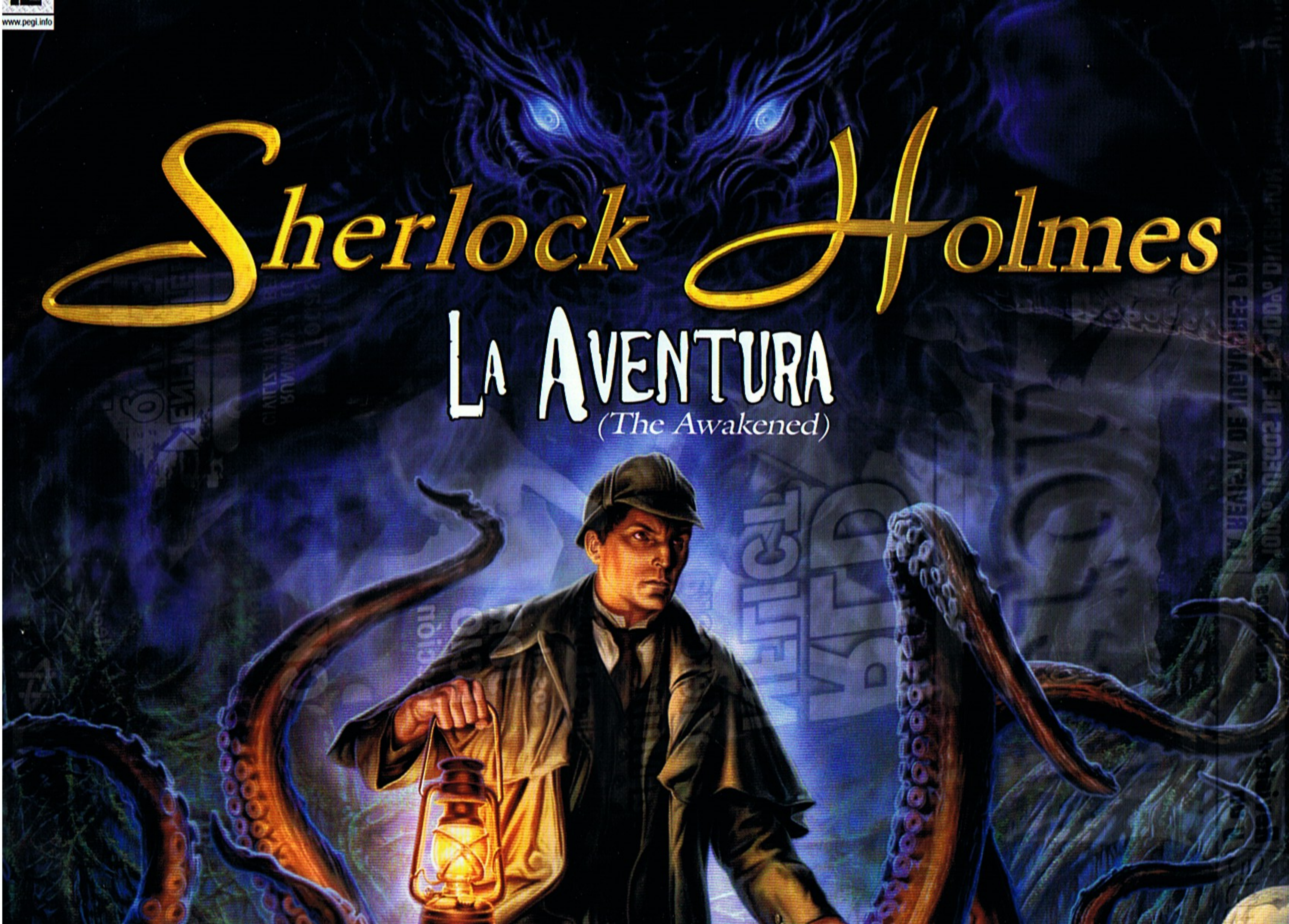

99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALI
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 151 • AGOSTO
Micromanía
EXCLUSIVA!!
ASÍ SERÁ LA REVOLUCIÓN DE LA ESTRATEGIA
WORLD IN CONFLICT
¡Estalla la Tercera Guerra Mundial!
REPORTAJE
¡Elige el tuyo!
25 juegos al MEJOR PRECIO
Completa tu colección
¡PREVIEW EN EXCLUSIVA!
BIOSHOCK
¡Alucinarás con la acción!
SOLUCIÓN COMPLETA
GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
¡Neutraliza la amenaza nuclear!
A EXAMEN
Todas las novedades del me
RUNAWAY 2 • LOST PLANET • TRANSFORMERS • LOKI
CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD • Y MUCHAS MÁS
¡YA LOS HEMOS JUGADO!
¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía
ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
JUICED 2
¡Dos juegazos explosivos!
AÑO XXIII
Número 151
8 424094 820313
00151
HOBBY PRESS

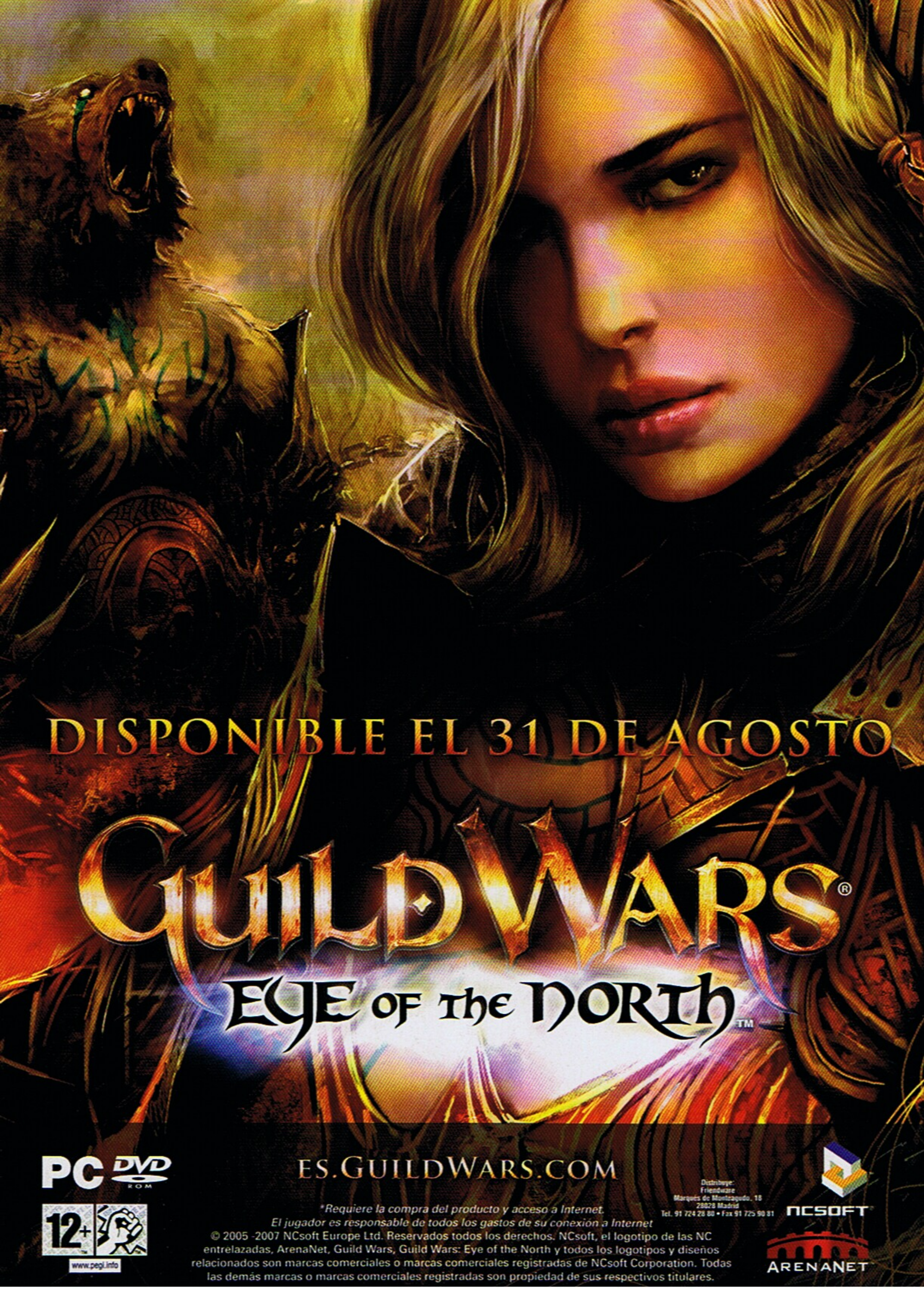





EL KIOSKO DE TODOS


Sherlock Holmes
La Aventura
(The Awakened)
www.pegi.info


INVESTIGA A
LOS SOSPECHOSOS EN
FXINTERACTIVE.COM
DESCUBRE LAS PISTAS. RESUELVE EL MISTERIO.
FX
Sherlock Holmes
La Aventura
FOCUS
12+
Una investigación embarca a Sherlock Holmes y al Dr. Watson en un viaje por todo el mundo
Encuentra las pistas para desenmascarar a una poderosa secta que adora al terrible dios Cthulhu
Emplea tu ingenio para enfrentarte a una fuerza sobrenatural
Sherlock Holmes
de Sir Arthur Conan Doyle
Hazte con él por sólo
9'95€
FX







Refréscate con nosotros

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. ¿Qué tal llevas las vacaciones? ¿Mucho calor? Seguro que no es nada que no se pueda arreglar con una buena sesión de piscina, de playa o de montaña... Bueno, eso vosotros, suertudos, porque nosotros seguimos aquí, al pie del cañón, sin tomarnos ni un minuto de descanso, y es que la actualidad del PC no nos da respiro ni en verano. ¿Qué cómo lo aguantamos, me preguntas? Pues gracias a algunos de los juegos más refrescantes del año, que se han juntado este mes y que nos han ayudado a no darnos ni cuenta del calor que hace. ¿Quieres saber cuáles son? Te cuento...

En primer lugar, ahí tienes el espectacular «World in Conflict», un juegazo que se asoma este mes a nuestra portada, que te refrescará con su original argumento y su innovador sistema de juego y que con su revolucionario modo multijugador promete poner patas arriba el género de la estrategia en tiempo real. Descúbrelo tú mismo, leyendo el completísimo reportaje en exclusiva que le dedicamos. Claro, que si de refrescar se trata, en ningún sitio vas a estar mejor que en Rapture, la ciudad sumergida de «Bioshock» que te invitamos a visitar a través de su preview. Qué, ¿todavía tienes calor? Pues seguro que acaba con él «Juiced 2. Hot Import Nights», con sus noches de carreras, chicas y música que podréis ver en un reportaje especial. O las playas hawaianas de «Runaway 2», la aventura más esperada del año que, además, es "Made in Spain". No te pierdas su review, ni, ya puesto, la de «Lost Planet», un grandioso juego que ha superado con mucho su versión de Xbox 360 y que te dejará helado con sus escenarios repletos de hielo y nieve.

Pero eso no es todo, porque este mes tenemos muchas más sorpresas que ofrecerte. Por ejemplo, un reportaje con la información más reciente del esperadísimo «Enemy Territory: Quake Wars», la preview de «Medieval II: Total War Kingdoms» –menudo juegazo–, una comparativa con todos los juegos que, por calidad y precio, no pueden faltar en tu colección, la review de «Loki» –tiembla «Diablo»–, las novedades más importantes del E3... y mucho más.

Y antes de despedirme, tengo que pedirte que no te olvides de revisar el DVD de este mes, con el juego completo «World War Zero» y unas demos impresionantes, entre ellas, las de «Overlord» y «Ghost Recon Advanced Warfighter 2», ¡de más de un giga cada una! En fin, ya me dirás, con tu email, si este mes hemos conseguido o no dejarte "helado" :-)

Nos vemos el mes que viene, como siempre, aquí, en Micromanía.



Por fin ha llegado «Runaway 2». ¿Crees, como yo, que la espera ha merecido la pena?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

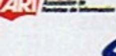
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2007
Printed in Spain





HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

sumario



Pág. 94

Reportaje

LA COLECCIÓN IMPRESCINDIBLE
Aquí están todos los juegos que no te puedes perder si quieres poner al día tu "juegoteca" este verano.



Pág. 122

Reportaje

JUICED 2
Descubre antes que nadie cómo será la nueva entrega de esta genial serie de velocidad y tuning.



Preview

BIOSHOCK
Hemos probado el juego que revolucionará la acción y te contamos todos sus secretos.

Pág. 32



Pág. 48

Review

RUNAWAY 2
Por fin ha llegado una de las aventuras más esperadas de los últimos tiempos. La hemos analizado a fondo y te contamos si la espera ha merecido la pena.

En este número

Revista Micromanía Nº 151 - Agosto 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «World War Zero», las mejores demos –«Overlord», «Ghost Recon Advanced Warfighter 2», «Harry Potter y la Orden del Fénix»...– y más.

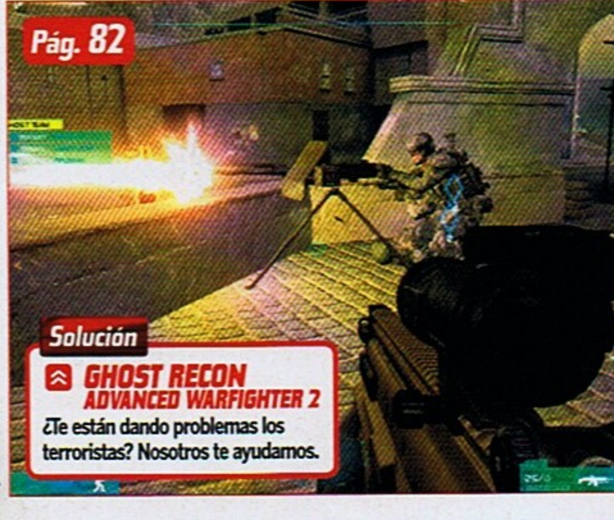


Pág. 26

Reportaje

WORLD IN CONFLICT

Es la mayor promesa de la estrategia en tiempo real. En este reportaje te contamos por qué.



Pág. 82

Solución

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

¿Te están dando problemas los terroristas? Nosotros te ayudamos.



Pág. 42

Reportaje

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Descubre con nosotros la nueva entrega de esta serie mítica.

índice por juegos



▲ La "cara" de la edición de este año será nada menos que Cristiano Ronaldo, uno de los mejores futbolistas del mundo, jugador del Manchester United y de la selección portuguesa.

Ya llega «PES 2008», más realista y espectacular que nunca

¡Esto sí que es jugar al fútbol!

Año tras año el otoño nos trae temperaturas más bajas, árboles sin hojas y... ¡el mejor simulador de fútbol! Hablamos, claro, de «Pro Evolution Soccer», que acaba de anunciar su próxima entrega.

Deportivo · Konami · Konami · Otoño 2007

Fieles a su cita anual con los aficionados al fútbol de calidad, Konami acaba de anunciar la próxima entrega de su famoso simulador, «Pro Evolution Soccer 2008». El juego, que se lanzará en otoño de 2007, **promete ser el más realista de toda la saga**, –una promesa verdaderamente ambiciosa tratándose de la serie «PES»–, y para ello presentará entre sus novedades más destacadas un innovador sistema de inteligencia artificial llamado Teamvision, que promete aprender del estilo de juego que utilice cada usuario para adaptarse a él, desarrollando, por ejemplo, nuevas formas de burlar tus defensas o de lanzar contraataques incontestables.

Una vez más, la pelota será conside como un objeto físico independiente, lo permite **mucha más libertad a la hora d tuar tanto para el jugador como para l** pero a eso se le añadirá en esta ocasió **sistema de driblaje totalmente renova** que te permitirá realizar jugadas nunca tas hasta la fecha.

Y por si os estabais preguntando quién la "cara" del juego en esta entrega, os a ciaremos que el honor ha recaído en ocasión sobre **Cristiano Ronaldo, el g jugador del Manchester** y titular indiscu de la selección portuguesa, que apare en las carátulas del juego en las edici de todos los países europeos, acompañ eso sí, por otra estrella propia de cada Todavía no se ha anunciado qué jugador el encargado de hacer este papel en Esp pero aquí ya estamos aceptando apue ¿cuál es vuestro favorito? ▪



▲ Una de las novedades en esta entrega serán unas animaciones faciales mucho más realistas y naturales.

Con «PES 08» disfrutarás como nunca jugando al fútbol: driblajes, regates, faltas... ¡Como si estuvieras en el campo!

«Supreme Commander» vuelve al frente de batalla

Mi enemigo, mi aliado

Estrategia · Gaspowered Games/THQ · Noviembre 2007

La guerra que sacudió la galaxia ya ha terminado, pero las tres facciones que lucharon en ella no podrán descansar tranquilas. Una desconocida raza alienígena golpea a la humanidad, llevándola al borde de la extinción y la UEF, los Aeon y los Cybran no tienen más remedio que olvidar sus diferencias y aliarse en un intento desesperado de oponer una última resistencia ante la aniquilación total.

Esta es, en pocas palabras, la historia alrededor de la que girará «Forged Alliance», la recién anunciada expansión para «Supreme Commander», que verá la luz en noviembre de este mismo año y que incluirá, además de una nueva raza, más de 100 nuevas unidades, nuevos mapas y una larga campaña individual para que demuestres tu supremacía como estratega. ▪



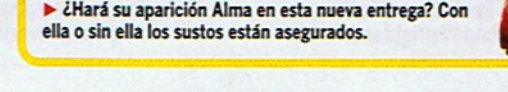
▲ Los que eran enemigos irreconciliables tendrán ahora que aparcar sus diferencias para hacer frente a un enemigo común.

Descubre lo nuevo de «F.E.A.R.»

Vuelve el juego más terrorífico

Acción · TimeGate/Sierra · Otoño 2007

Si todavía tienes pesadillas con «F.E.A.R.» y la dichosita niñita fantasma de las narices, mejor no sigas leyendo, porque Sierra acaba de anunciar que está en desarrollo «Perseus Mandate», su segunda expansión que, como la anterior, no requerirá el juego original. «Perseus Mandate» te introducirá en un nuevo equipo F.E.A.R., en una historia que transcurrirá en paralelo a los sucesos de los anteriores dos juegos y que te permitirá echar luz sobre muchos de los misterios de Armacham y el Proyecto Perseus. El juego, que está previsto para este otoño, incluirá una nueva campaña, armas y enemigos y un nuevo modo multijugador. ▪



▸ ¿Hará su aparición Alma en esta nueva entrega? Con ella o sin ella los sustos están asegurados.

ES 08» incluirá un nuevo y revolucionario sistema de control que te permitirá hacer con el balón que hasta ahora solo habías visto en la tele. ¡¡Viva el "Jogo Bonito"!!

s faltas serán ahora mucho más importantes, porque en esta entrega s controlar con más detalle la colocación y composición de la barrera.

▲ ¿Qué les pasa a estos chicos? ¿Será que su equipo ha perdido o que no ven el momento de que aparezca por fin «PES 08»? Seguramente lo primero...

La cifra

5.000

sugerencias han enviado los fans de «FIFA» a la web oficial del juego, en respuesta a una petición de ideas para ser incluidas en «FIFA 08». Las propuestas, que han llegado de usuarios de todo el mundo, incluyen más torneos oficiales, público en 3D, animaciones personalizables, un editor de estadios o fútbol femenino, entre muchas otras. ■

Acción y mitología en «Legendary: The Box»

¡Mantén esa caja cerrada!

➲ Acción ➲ Sandbox ➲ 2008

«Legendary: The Box» es un juego de acción actualmente en desarrollo con uno de los planteamientos más originales que hemos visto en mucho tiempo. El juego te pondrá en la piel de Charles Deckard, un ladrón de arte que roba la legendaria Caja de Pandora y la abre, provocando que de su interior escapen hordas y hordas de criaturas mitológicas -desde grifos hasta hombres-lobo-, para devastar el mundo. A partir de ahí, la combinación de acción en primera persona, escenarios contemporáneos y criaturas fantásticas de todo tipo promete una jugabilidad realmente original.

«Legendary: The Box» estará disponible en 2008, aunque no se ha fijado todavía una fecha exacta para su distribución en España. ■



▲ ¿Un grifo arrasando las calles de Nueva York? Ésa es sólo la primera de las sorpresas que te esperan.



▲ Los rifles, pistolas y lanzallamas tendrán que enfrentarse con las garras, los colmillos y las zarpas.

últimahora



«Quake IV» se pone al día. Id software pretende revitalizar el modo multijugador de su celebrado «Quake IV» y para ello ha lanzado un nuevo parche, el 1.4.2, que corregirá algunos problemas que todavía arrastraba el modo online y añadirá nuevos mapas y escenarios.

¡Vámonos a Oviedo! La Universidad de Oviedo ha celebrado por tercer año consecutivo el ciclo de conferencias de verano «Gamelab 2007», en el que se reunieron veinte de los creadores y empresarios más influyentes de la industria nacional e internacional de los videojuegos.



¡Desenfunda forastero! Nobilis ha llegado a un acuerdo para distribuir en nuestro país «Helldorado», el próximo juego de acción táctica de Spellbound, ambientado en el mismo universo del Oeste americano que sus anteriores títulos de la serie «Desperados».

Sobredosis de acción. «Painkiller: Overdose» será la expansión del popular juego de acción de DreamCatcher. Con 16 niveles adicionales y una enorme cantidad de nuevos enemigos, armas, objetos y mapas, esta expansión promete conservar el mismo ritmo frenético que convirtió al original en un éxito.



Contenidos exclusivos. Los usuarios de la versión de PC de «Gears of War» podremos disfrutar con un editor, cinco capítulos adicionales, tres nuevos mapas y un nuevo modo de juego para el multijugador que no estaban en la versión de 360. ¡Casi nada!

El Termómetro

Caliente

Más Tierra Media ¡gratis! Si eres usuario de «ESDLA Online» tienes motivos para estar contento, y es que se acaba de anunciar «El Ojo de la Corona de Hierro», una expansión que será totalmente gratuita para los usuarios y que incluirá más de 100 quests, una docena de monstruos y varios dungeons.

Ediciones de lujo. Este mes va de recopilatorios y es que dos fantásticos juegos serán vueltos a publicar en breve en edición de coleccionista. Hablamos de «Oblivion: Game of the Year» y de «Civilization IV: Gold Edition». Ambos contarán con los juegos originales y todas sus expansiones.

Templado

Por fin, en PC. Una de las series de juegos de puntería más famosas, «Dead or Alive», llega por fin al PC después de que se confirme el lanzamiento de «Dead or Alive Online», un juego, todavía sin fecha, que combinará todas la fuerza de esta clásica saga con las impresionantes posibilidades online del PC.

Regalos de categoría. Una buena sorpresa se llevarán los que compren la edición de coleccionista de tanto «World in Conflict» como de «Bioshock». La primera incluirá un auténtico pedazo del Muro de Berlín y la segunda una preciosa miniatura pintada de un Big Daddy.

Frío

Primeros trailers. Ya están disponibles en Internet los primeros trailers de «Max Payne. Payne and Redemption» y «Hitman», dos de las películas basadas en videojuegos actualmente en producción que se asomarán a nuestras pantallas dentro de muy poco.

Se acabó la carrera. NCSoft ha anunciado la cancelación del juego de rol online «Auto Assault», que dejará de estar operativo el día 31 de agosto. La compañía ha confirmado que los usuarios que hubieran pagado más meses por adelantado serán compensados en sus cuentas.



▲ ¿Has acabado «S.T.A.L.K.E.R.» con más preguntas que respuestas? Pues no te preocupes, porque en «Clear Sky» se descubrirán muchos misterios.



▲ «Clear Sky» incluirá un buen montón de novedades, desde un interfaz mejorado, hasta un nuevo sistema de modificación de armas y equipo.

¿Qué pasó antes de «S.T.A.L.K.E.R.» ?

El principio de la historia

Acción · GSC · 2008

Si disfrutaste con la opresiva ambientación de «S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl» pero te quedaste con las ganas de conocer más, estás a punto de obtener una respuesta para tus preguntas, porque GSC acaba de anunciar que está en desarrollo una nueva entrega para la serie. El juego, que llevará por título «S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky», **trasladará la acción a 2011, un año antes de los sucesos del original**, y te permitirá descubrir qué se esconde en el mismo centro de la zona devastada.



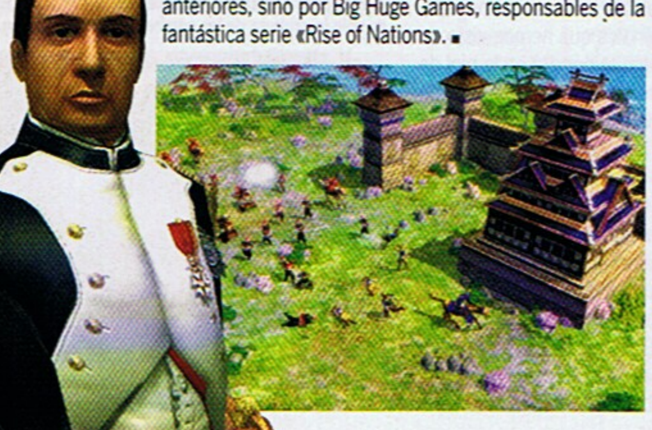
Entre otras novedades, contará con una **inteligencia artificial mejorada, soporte para DirectX 10 y un nuevo sistema de animaciones**. Su lanzamiento está previsto para la primavera de 2008. ■

Nueva expansión para «Age of Empires III»

Imperios orientales

Estrategia · Big Huge Games/Microsoft · Otoño 2007

Microsoft ha anunciado que «Age of Empires III» tendrá una nueva expansión, «The Asian Dynasties». Con ese nombre, claro, ya habrás imaginado que la acción se trasladará hasta el Lejano Oriente y es que esta expansión te dará la oportunidad de controlar nuevas civilizaciones asiáticas. Habrá, por supuesto, nuevas unidades, maravillas y escenarios, así como nuevas condiciones de victoria o un sistema mejorado de mapas aleatorios. Curiosamente «The Asian Dynasties» no será desarrollado por Ensemble, como todas las entregas anteriores, sino por Big Huge Games, responsables de la fantástica serie «Rise of Nations». ■



¿Sabías que...

...se va a publicar una serie de cómics basada en el juego de Gearbox «Brother in Arms: Hell's Highway»?



El éxito de la serie de acción táctica en primera persona «Brothers in Arms», ambientado en el frente europeo de la Segunda Guerra Mundial, ha llevado a que Gearbox, la compañía que lo desarrolla, haya firmado un acuerdo con la editora Dynamite Entertainment, por el cual esta última publicará un cómic basado en el argumento y los personajes de «Hell's Highway», la ultima entrega de la serie, aunque el acuerdo también incluye los personajes y argumentos de las anteriores entregas.

BioShock es un shooter como ninguno otro que hayas jugado, cargado de armas y tácticas nunca antes vistas. Obviamente, tendrás un arsenal a tu disposición, desde sencillos revólveres a **lanzamisiles y lanzallamas**, pero también te verás obligado a **alterar genéticamente** tu **ADN para crear un arma aún más letal – tú.** LOS PLÁSMIDOS INYECTABLES te otorgan poderes infames: propaga corrientes eléctricas en el agua **para electrocutar múltiples enemigos**, DÉJALOS CONGELADOS y destrúyelos con un golpe de llave inglesa, o crea un enjambre de avispones de ataque con tu propia carne mutada.

BIOSHOCK

Un shooter mejorado genéticamente.

bioshockgame.com

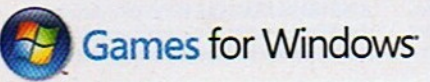
31/09/2007













últimahora

» **Antes de llegar,** sabíamos que no estaba nada claro qué iba a ser del E3... Pero sabíamos que tú contabas con nosotros para que estuviéramos allí y pudiéramos contarte de primera mano qué es lo que se ha visto en la feria. Así que hemos querido cumplir nuestro compromiso y, la verdad, creemos que ha merecido la pena el esfuerzo.



» **Bombazos al alcance.** No ha sido éste un E3 de grandes novedades, pero, como había poquita gente, hemos podido jugar sin prisas... Echamos unas partidas a «Hellgate: London», «Unreal Tournament 3», «Medal of Honor. Airborne», ¿Qué? Ah, que se nota que nos gusta la acción. Incluso nos dio tiempo a ver «Fallout 3» y «Starcraft 2».

» **DirectX 10 estuvo** presente en la mayor parte de los juegos que se mostraron en la feria, aunque siempre se mantuvo en un segundo plano. ¿Acabará de asentarse durante el año viene con Windows Vista?



» **¡Al rojo vivo!** Otros años todos competían por ver quién tenía el stand más grande, ruidoso y con más juegos. Pero en 2007 la cosa ha cambiado, ¿o no tanto? Y es que, aunque mucho más silenciosa, ¡vaya si hubo batallas!... Y también fiestas, como la de Sony.

» **El hardware de PC,** sí que ha estado prácticamente desaparecido durante la feria. Y eso, a pesar de las nuevas generaciones de procesadores y de tarjetas gráficas que llegan.

¡¡BIENVENIDOS



Las claves de la feria en 10 imágenes

¡Teníamos que estar allí! Sí, la feria ya no es aquel gran escaparate mediático en que se había convertido durante los últimos años. Ahora se ha transformado en un evento mucho más discreto y reservado, sin más espectacularidad que la de las pantallas de los monitores. Los grandes juegos siguen siendo la clave del E3... Y nosotros, fuimos a buscarlos.



1 UN GRAN MOMENTO PARA EL PC

¿QUÉ DECÍAN DE CRISIS? DE ESO NADA... ¡«CRYSIS»! El juego de acción de Crytek dejó claro que será un privilegio reservado a los que jugamos en PC. Arrasó en la feria, ¡todos querían jugar!



2 ¡CUENTA CON ELLOS!

ÉXITOS DE CONSOLA TAMBIÉN EN PC. No hablamos sólo de proyecto multiplataforma como «Assassin's Creed» o «Devil May Cry 4», sino de adaptaciones de éxitos como «Gears of War» de Xbox 360 al PC.



3 GUERRA FRÍA EN CONSOLAS

LA ÚLTIMA GENERACIÓN SE CONSOLIDA. Sony anunció una PSP más pequeña y un precio menor para su PS3. Mientras, Microsoft prepara su Xbox 360 Elite y Nintendo ultima los nuevos periféricos para su Wii.



4 ALGUNAS SORPRESAS

NADIE SE ESPERABA UNA CONTINUACIÓN DE «F.E.A.R.» y menos tras anunciar la expansión «Perseus Mantate». Otro bombazo fue el anuncio de una precuela de «S.T.A.L.K.E.R.», con el título «Clear Sky».

UNA FERIA DIFERENTE

La feria no ha tenido nada que ver con el de años anteriores. Se ha trasladado a la pequeña Santa Mónica y atrás quedó la ostentación, los stands gigantescos, las aglomeraciones y el espectáculo... Ha sido un E3 más concentrado en el que, más que nunca, los protagonistas han sido los juegos.

SOBRE LA ARENA



▲ **EN LA PLAYA** nos pasamos buena parte de la feria, pero es que en gran medida, el E3 de este año tenía un aire más que veraniego.

¿Y LAS CHICAS?



▲ **NO HUBO AZAFATAS ESTE AÑO,** pero chicas sí que hubo y con todo el protagonismo, ¡nada menos que dos luchadoras de Wrestling!

AL NUEVO E3!!



5 LA BATALLA DEL ROL ONLINE

LA APUESTA ES TOTAL! SOE prepara una batería de juegos, entre los «The Agency» y NCSoft tiene casi a punto «Guild Wars Eye of he North» y sigue con «Tabula Rasa»... ¡Pero habrá muchos más!



6 CARRERA TECNOLÓGICA

¡UN FUTURO PARA SOÑAR! John Carmack estuvo allí mostrando el motor Tech 5, una tecnología que competirá con el Unreal Engine 3.0 de Epic, el Cryengine 2.0 de Crytek y el Serious Engine 3 de Croteam.



7 MADE IN SPAIN

CLIVES BARKER'S JERICHO», FUE LA GRAN REVELACIÓN. Aquí ya abíamos que en el estudio madrileño Mercury Steam estaban haciendo n juegazo, pero este E3 ha sido su lanzadera a nivel internacional.



8 EXPECTACIÓN POR TODO LO ALTO

LAS CONTINUACIONES MÁS ESPERADAS no faltaron a su cita. Títulos como «Starcraft 2», «Call of Duty 4», «NFS Pro Street», «Splinter Cell. Conviction» y «Fallout 3» elevaron aún más las expectativas.



9 JUEGOS DE PELÍCULA

EL CINE SIGUE INSPIRANDO JUEGOS. Uno de los más prometedores es "The Golden Compass", basado en una peli que protagonizará Nicole Kidman... ¡Los chicos de Shiny están a cargo del proyecto!



10 CON LUZ PROPIA

NO SIEMPRE TE HARÁ FALTA EL JUEGO ORIGINAL... Las expansiones autojugables comienzan a imponerse, como «Company of Heroes: Opposing Fronts» y «Supreme Commander: Forge Alliance».

NUESTRAS IMPRESIONES

- **¡POCO RUIDO... Y BASTANTES NUECES!** Este año no hubo grandes despliegues y todo era más soso... De los 60.000 asistentes de otros años, en 2007 apenas han llegado a 5.000. No había aglomeraciones pero sí grandes cosas que ver y menos colas.
- **AUNQUE MUCHOS AUGURABAN QUE ÉSTE** sería un E3 de grandes ausencias y sin novedades, lo cierto es que, si bien ha conocido días mejores, la feria sigue siendo una cita obligada para permanecer atento al futuro de la industria.
- **LO BUENO A PUERTA CERRADA.** Y es que, el E3 ha sido mucho más reservado y exclusivo. No bastaba con ir para allá... Había que apretar la agenda y concertar las citas previamente o nada... Eso sí, una vez allí, teníamos a los desarrolladores a nuestra entera disposición.
- **EL PC MEJOR QUE NUNCA...** Tal vez la industria en los ordenadores no mueve tanto dinero como en las consolas, pero no importa porque ino dejan de salir juegos geniales realmente innovadores!
- **¿Y EL AÑO QUE VIENE?** La feria sigue enfrentándose a un futuro un tanto incierto. Ha habido novedades, sí, pero no tantas como las de otros años. ¿Volverá a ser lo que era, desaparecerá o seguirá en formato mini?

TODOS AL HANGAR



▲ JUGAMOS EN MISMO EL AEROPUERTO de Santa Mónica, dentro de un hangar habilitado para ello. ¡Aquella fue la "sede" del E3!

CON MÁS ENCANTO



▲ LAS COMPAÑÍAS SE REPARTÍAN en pequeños hotelitos junto al mar donde mostraban sus secretos a puerta cerrada.

JUNTO A LOS GURÚS



▲ ¡ALLÍ ESTABAN! Aunque hubo ausencias notables, no faltaron John Carmack, Richard Garriot, Sid Meier y Peter Molyneux...

¡COMO LA SARDINA!



▲ UN ADIÓS MUY SENTIDO. Los chicos de Gamecock, organizaron una despedida muy especial al E3: su funeral... ¡Qué gamberretes!

noticias

Los + esperados



*Este mes sólo hay una salida, la de **«Loki»**, que deja su puesto en la lista al espectacular **«World in Conflict»**. Pero no te engañes, porque esto es sólo la calma que presagia la tempestad, y es que antes de que nos demos cuenta tendremos encima cuatro juegazos geniales. ¿Estás preparado?*

Parrilla de salida

Bioshock



AGOSTO 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL/TAKE 2 · PC, 360

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!

World in Conflict

SEPTIEMBRE 2007 · ESTRATEGIA · MASSIVE ENTERTAINMENT/SIERRA · PC

Un argumento sorprendente, un acabado espectacular y un multijugador revolucionario se dan la mano en este juego que promete poner la estrategia patas arriba.

The Witcher



SEPTIEMBRE 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Hellgate London

VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/SONY · PC

El juego de rol de Flagship Studios se ha hecho esperar un poquito pero parece ser que será este verano cuando podamos disfrutar de todas sus promesas...



Calentando Motores

John Woo presents Stranglehold



SEPTIEMBRE 2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Crysis

OTOÑO 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

Assassin's Creed



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!

En boxes

Unreal Tournament 2007



2007/08 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



«SimCity Societies», vuelve un clásico

Y tú, ¿en qué mundo vives?

Simulación · Tilted Mill/EA · Noviembre 2007

La serie «SimCity», volverá a nuestros PCs en noviembre con «SimCity Societies». En esta nueva entrega no sólo podrás crear las ciudades más espectaculares eligiendo de entre un catálogo de más de 350 edificios, sino que podrás asignarles una cultura y un modelo social, creando, literalmente, el tipo de comunidad que prefieras.

Para ello el juego incluirá un sistema de "energías sociales" –obediencia, conocimiento, devoción...– que se producirán en unos edificios y se consumirán en otros. Así, seleccionando con cuidado los edificios, podrás crear desde una ciudad ecologista, hasta una sociedad religiosa o un estado policial, entre otras posibilidades.

Viaja al futuro con «Space Siege»

Dungeons espaciales

Acción/rol · Gas Powered Games · 2008

Chris Roberts, creador nada menos que de «Dungeon Siege I y II» y de «Supreme Commander», acaba de anunciar el que será su próximo proyecto, **un juego de acción y rol con ambientación de ciencia-ficción** que responderá al nombre de «Space Siege». La historia de este juego nos trasladará al futuro, cuando los únicos supervivientes de un **ataque alienígena contra la Tierra**, escapan de ésta a bordo de una gigantesca nave espacial. Tu personaje será Seth Walker, un ingeniero militar que viaja a bordo de la nave y que debe enfrentarse a las hordas de alienígenas que la invaden para **impedir la aniquilación de la humanidad**.

El juego recurrirá a un sistema de acción táctica en tercera persona e incorporará una larga y compleja campaña, con decenas de personajes y montones de misiones para resolver, y poseerá además un **elaborado modo multijugador cooperativo** para hasta 4 jugadores.



▲ Los únicos supervivientes de la raza humana viajan en una nave y sólo tú podrás impedir que mueran a manos de los alienígenas.


N 104
R 108
ox.com/domina-tu-entorno

Todo por la pasta

Mercenaries 2 World in Flames

ACCIÓN · PANDEMIC/ELECTRONIC ARTS · 2007

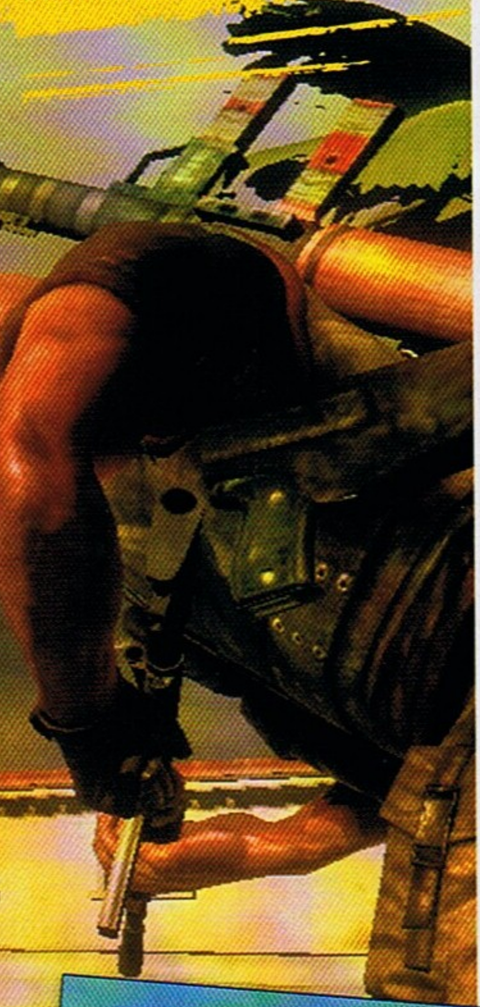
► **Una receta infalible.** El juego original ya dejó patente que los chicos de Pandemic no tenían en mente inventar nada nuevo, sino coger los mejores elementos de diversos juegos de éxito y dar forma con ellos a un explosivo título de acción. Las "influencias" de este «Mercenaries 2» –que vienen a ser las mismas del primer juego–, empiezan por la más evidente, el omnipresente «GTA», pero ahora le podríamos sumar el más reciente «Just Cause» con el que guarda un más que notable parecido. ■





▲ **Igual pero diferente.** «Mercenaries 2» viene repleto de cambios, pero a la vez con una clara directriz: respetar la fórmula que tan bien funcionó en el juego original. Cambio de escenario –de Corea a Venezuela–, cambio en la cantidad de personajes que podemos manejar –hasta cuatro–, cambios en la jugabilidad... y hasta cambio de distribuidor, EA en lugar de Activision. ■

◂ **¡ESTA VEZ SÍ!** La primera parte de este juego triunfó en las consolas gracias a su explosiva combinación de sencillez, jugabilidad y brutal espectáculo, pero por desgracia nunca fue editado para PC. Sus creadores tenían una deuda que ahora van a saldar con creces... ▪





▸ **El arte de la destrucción.** Ese era –y no por casualidad– el subtítulo del primer juego, y ahora se le puede aplicar a esta nueva entrega todavía con más razón. La destrucción como puro espectáculo es uno de los puntos fuertes del juego, y buena parte de los escenarios que recorreremos podrán ser reducidos a cenizas gracias al poder de nuestro variado armamento. ▪



▴ **Dos son compañía.** Sin duda alguna, de las muchas novedades que incluye esta segunda entrega de «Mercenaries 2» –además de su renovado apartado tecnológico–, la más tentadora de todas es la posibilidad de jugarlo con otra persona en modo cooperativo, algo qu de momento es ya seguro que podremos hace offline, y que tal vez también sea posible online

◂ **El mejor vehículo para la diversión.** Si hay un elemento que hoy en día parece que no puede faltar en un buen juego de acción en tercera persona este es el uso de vehículos, y «Mercenaries 2» no nos va a defraudar en este apartado: no sólo podremos ponernos a los mandos de una extensa variedad de vehículos militares –helicópteros, tanques, jeeps, lanchas...– sino que además podremos "tomar prestado" cualquiera civil que se nos ponga por delante, como motocicletas, coches, camiones... ▪

Los que van a jugar te saludan

Gods & Heroes Rome Rising

ACCIÓN/ROL ONLINE · SONY ONLINE ENT. · 2007



◄ **¡Uno para todos y todos para uno!** Una de las posibilidades más interesantes del juego es la de poder combatir formando equipos. Ello permitirá que uno de los jugadores ejerza las labores de líder y dé órdenes al resto, pudiendo ejecutar diferentes ataques o realizar formaciones. ■

► **Gladiadores online.** ¿Te imaginas viajar a la Roma Imperial para librar sangrientos combates contra cientos de jugadores en un mundo persistente? Bienvenidos a «Gods & Heroes»... ■

▲ **Quien tiene un combo tiene un tesoro.** Podremos encadenar golpes para luchar contra nuestros enemigos, entre los que se contarán no sólo galos, cartagineses o germanos sino también criaturas mitológicas, como Cíclopes, Gorgonas y Furias. ■

◄ **Quests para titanes.** Además de combatir a brazo partido, en «Gods & Heroes» también habrá que completar una enorme variedad de quests... ¡hay más de 1.250 diferentes! Y ojo, que aunque el juego todavía no se haya lanzado ya está previsto el desarrollo de futuras expansiones. ■


Bikini
VOLLEYBALL
VS
Telefónica
movistar
Descárgatelo en tu móvil
Envía BIKINI al 404
o entra
en emoción › juegos › novedades
start
movistar juegos
Bikini Volleyball
Allá tú
Sexo en Miami
Driver LA Undercover
Real Football 2007
Miami Nights
Catz
Rainbow Six Vegas
Bubble Bash
Catálogo Videojuegos
emoción
Powered by Google
¡CLIC AQUI!
DRIVER
AHORA EN EMOCIÓN
DIVIÉRTETE
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
INFORMACIÓN PREMIUM
El servicio se encuentra disponible con las siguientes opciones de compra:
- Descarga (3.0 Euros)
- Ampliar Información
NOTA: Impuestos indirectos no incluidos
- Volver
- emoción
Instalador
Bikini Volleyball
Instalación
Cancelar
gameloft



¿TIENES MADERA DE HÉROE? Pues en este juego la vas a necesitar, por que te va a trasladar a la antigua Grecia para ponerte en la piel de Jason y luchar al lado de Hércules o Aquiles.

Héroes de leyenda

Rise of the Argonauts

ACCIÓN/ROL · CODEMASTERS · 2008

▲ **Lucha sin cuartel.** «Rise of the Argonauts» es un juego que combina rol y acción, pero lo cierto es que en su desarrollo los combates son omnipresentes. Tendremos que vérnoslas contra verdaderas hordas de enemigos, entre las que se contarán todo tipo de bestias despiadadas y terribles criaturas mitológicas. ¡Y no dudes que más de una de ellas acabará partida en dos o decapitada!

▲ **¡Por todos los dioses del Olimpo!** Mientras recorremos los bellos parajes de la Antigua Grecia los dioses vigilarán de cerca nuestros pasos. Si logramos complacerlos con nuestras acciones tal vez se sientan magnánimos y nos concedan recompensas en forma de poderes especiales, pero caso contrario es muy posible que desatemos sus iras...

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Sigue la pista

Soy un gran aficionado a la acción en primera persona online y he leído en vuestro reportaje del mes pasado sobre los "Juegos de Guerra" que «Team Fortress 2» será finalmente publicado este mismo año. ¿Pero es cierto que estaría dentro de un Pack llamado «The Orange Box». ¿Me podéis dar más detalles al respecto? ¡Estoy loco por poder hincarle el diente! ■ DemolitionMan



R. Pues sí, así que ya puedes ir tomando nota de todos los detalles. El lanzamiento del pack «The Orange Box» está previsto para el próximo mes de octubre. El precio será de 49,95 €, tal vez te parezca elevado pero es que será un pack de lo más peculiar. Para empezar, incluirá como novedad el esperado «Episodio 2» de «Half-Life 2», acompañado del juego original, el «Episodio 1» y de «Portal». Ahí es nada... Y, por supuesto, tal y como te decíamos en el reportaje, también incluirá «Team Fortress 2». Con la pinta que muestra tras haber sido rediseñado en su desarrollo, todos los aficionados a la acción multijugador estamos deseando jugarlo.

¡Bien por las trials!



Yo lo tengo claro, los juegos con los que mejor me lo paso son los de rol online. Así que me parece fenomenal que cada vez más compañías saquen juegos de este estilo. Pero también es verdad que los aficionados cada vez lo tenemos más difícil para decidirnos por uno u otro. Por eso, cada vez que lleváis en el DVD versiones de prueba de por ejemplo, «Guild Wars Nightfall», «Lineage II» o el que sea, me dais una alegría. ¿Para cuándo la próxima? ¿Será de «Tabula Rasa» o de «El Señor de los Anillos Online»? ¡Quiero más! ■ LoneWolf

R. ¡Estupendo! Nos encanta dar alegrías a nuestros lectores y por eso mismo es por lo que, siempre que tenemos ocasión, incluimos en el DVD una versión de prueba de los mejores juegos de rol online del momento. Así puedes explorar buena parte de los mundos de rol online, antes de decidir si es lo que buscas y no tienes que ninguna cuota para averiguarlo. ¿El próximo juego? ¿Quién sabe? Pero descuida que pronto, habrá más... A ver qué podemos conseguir. ¡Atento al mes que viene!

LA QUEJA
Pagar o no pagar...

No estoy de acuerdo con lo que le dijistéis a Sergio Gil en La Polémica del Mes del número 148 sobre las cuotas mensuales. No todos tenemos el dinero para pagar las cuotas de ciertos juegos. Además, hay juegos por ahí, como por ejemplo «Neverwinter Nights 2» que cuentan con mundos persistentes mantenidos desinteresadamente por los usuarios. ■ Sergio García

Este tema ha dado y dará para muchas cartas, porque hay tantas opiniones como usuarios. Lo bueno es que precisamente por su popularidad hay opciones para todos los gustos y bolsillos. Si valoras la calidad por encima de todo, puedes tener tu cuenta en «WoW» y si buscas una opción más económica, ahí está «NWN 2». También tienes una alternativa de rol online sin cuotas y con todas las garantías en «Guild Wars»... Tú eliges.



Una alternativa de peso

Después de leer el reportaje que le dedicasteis a «Tabula Rasa» estoy casi seguro de que todos aquellos a los que «WoW» no nos termina de convencer –que haberlos haylos– vamos a tener por fin una alternativa más que convincente al juego de Blizzard. ¿No creéis que el juego de Lord British puede amenazar el trono de «WoW»? ■ GPROMM



R. Sí que parece que «Tabula Rasa» va a ser capaz de plantarle cara al juego de Blizzard, y es que toda la experiencia y sabiduría del creador de la saga «Ultima» está reunida en este proyecto... Lo que pasa es que una cosa es plantarle cara y otra derrotarle: «WoW» es ahora mismo un "monstruo" con millones de usuarios al que va a ser muy difícil desbancar. En fin, ¡hagan sus apuestas..!

LA POLÉMICA DEL MES
Controversia a la Vista

Estoy indignado con Microsoft y su Windows Vista, porque estaba deseando que llegasen «Halo 2» y «Shadowrun», pero ahora resulta que tengo que comprarme el carísimo sistema operativo y actualizar mi PC. Además hay que suscribirse a un servicio de pago, Windows Live si quieres jugar partidas multijugador. ¿No se han pasado un poco? ■ Gabi



Pues verás, como al anunciar ambos juegos para PC no quedó claro si Windows Vista iba a ser un requisito imprescindible, comprendemos que estés decepcionado. Sin embargo, meses antes de que llegasen a las tiendas esto ya no era un secreto y en Micromanía hemos intentado dejarlo claro. Por otra parte, «Halo 2» y «Shadowrun» se benefician de funciones que sólo están disponibles con Windows Vista y esto es... Bueno, la historia de siempre, jugar a la última tiene su precio. Pero ojo, con Windows Live puedes jugar en partidas multijugador, aunque eso sí, sólo en los servidores públicos.

¡Se lo han currado!

Disfrute muchísimo jugando a la primera entrega de «Runaway», que para mí es una de las mejores aventuras gráficas de todos los tiempos y no lo digo porque sea un juego español. Vamos, que estaba deseando que llegase «Runaway 2». No me decepcionará, ¿verdad? ■ Miguel Vicario

R. Nada de eso, si disfrustaste con la primera entrega prepárate, porque con ésta vas a alucinar: más horas de juego, nuevos personajes, gráficos y animaciones soberbios, un guión lleno de sorpresas... y encima con el "plus" de una version especial llena de extras. Léete la review que llevamos este mes y verás...

Rojo, amarillo... ¡y verde!

He estado mirando la página donde explicáis los detalles de los diferentes apartados que incluís en los análisis de los juegos, pero no mencionáis que indican los colores rojo, amarillo y verde ni el diferente número de casillas que hay debajo de los apartados Gráficos, Sonido... ¿Me lo podéis aclarar? ■ Aurora

R. En realidad, utilizamos los colores porque es lo que nos parece lo más intuitivo. Verás, el número de casillas funcionan como los indicadores de una cadena de música... A más "luces" más intensidad (o calidad, como prefieras). Vamos, que si una característica tiene una o dos casillas es que es algo escasa (poca jugabilidad, sonido pobre...) mientras que si tiene cinco o seis, significa justo lo contrario (mucha diversión, mucha dificultad...) No es complicado, ¿verdad?



CARTA DEL MES

STOY EN CRISIS!

● Cuento los días que faltan para el lanza- iento de «Crysis». Por eso leí el repor- aje que le dedicasteis el mes pasado sin altarme ni una sola coma... Pero claro, uando acabé, sólo podía pensar una cosa: ¡pero qué suerte tenéis, que ya lo habéis podido jugar! Lo confieso: ¡La en- vidia me corroe! ■ Gerard

R. Pues sí, nosotros también pensamos que somos unos privilegiados por poder probar antes que nadie juegazos como éste, que esta- mos seguros de que va a hacer época. Todo tiene también su lado malo, porque piensa que para poder traeros esa información nos tuvimos que dar un palizón de viaje a Ale- mania, ida y vuelta en un tiempo récord, pero vamos, que al final merece la pena, seguro.

¡Vaya racha de juegos!

● Con los juegos que regaláis en el DVD, no siempre habéis acer- tado. Por ejemplo, los de la serie «Earth 2150» no me gustaron. Pero la verdad, os tengo que decir que últimamente lo estáis bordando. Y es que si ya fue una reno- menal sorpresa «FlatOut», os superasteis con «Freedom Force Vs. The Third Reich» y «X2 La Amenaza» no estuvo nada mal. ¡Espero que sigáis así! ■ Mario





R. Pues hombre, algo de razón no te falta, porque las compañías tienen la tendencia a tomar una fórmula de éxito y explotarla has- ta la saciedad. Lo que pasa es que hay que tener en cuenta también que si un sistema se repite mucho es porque se ha demostra- do que funciona. Vale, estamos hartos de tutoriales, pero siempre será mejor eso a que te "suelten" en medio de un combate, para que te "busques la vida", ¿no?

R. Celebramos te hayan gustado, porque te aseguramos que no es nada fácil encontrar buenos juegos que además puedan gustar- les a todo tipo de jugadores. Por ejemplo, los títulos de la serie «Earth» que regalamos, que para ti han sido un "bajón", han sido recibidos con entusiasmo por los lectores aficionados a la estrategia, que están en- cantados con ellos. Y es que para gustos se hicieron los colores... En fin, esperamos mantener el listón con «World War Zero», que a nosotros nos encanta. Y el número que viene con «Pro Cycling Manager».

¡Menudo rol-lazo!

● He jugado a muchos juegos de rol y creo que han llegado a un punto en que se están volviendo muy re- petitivos. Esa fórmula de que empecemos siendo unos "mindundis" y necesitemos pasar un montón de misiones sosas para subir de nivel está muy vista. ¿A nadie se le ocurre nada más? ■ Paco Deltodo

Ellas también juegan

● Cada vez so- mos más las chi- cas que jugamos con nuestro PC, pero este sigue sien- do un mundo "de hombres, para hom- bres". Las protago- nistas de los juegos si- guen siendo un reflejo de lo que la mayoría de hombres desea: un cuerpo fantástico con poca ropa. Se ha evolucionado mucho, pero las "chicas reales" siguen quedán- dose fuera. ■ Silvia Aurich

R. Respecto a la imagen "dis- torsionada" de las protagonis- tas femeninas de los juegos estamos al 100% de acuer- do contigo, pero este es un problema que afecta tam- bién a los protagonistas masculinos: ¡más qui- siéramos nosotros que parecernos al guaperas de Sam Fisher! En cualquier caso, piensa que al fin y al cabo lo que se manejan en los jue- gos son estereotipos y que de lo que se trata es de divertirse, ¿no te parece?

FORMIDABLE

¡Ya está aquí «Runaway 2»! Vale, en España se hacen muy pocos juegos, demasiados po- cos, pero los que se hacen son estupendos, ¿que no? «Runaway 2», sin ir más lejos, es una de las aventuras más esperadas de los últimos tiempos, continuación de un clásico del género y un juego genial por derecho pro- pio... Y, además, ¡español! ¿Al- guien da más?

LAMENTABLE



Ya no es lo que era. No cabe duda de que el E3 sigue siendo una feria imprescindible, pero los aficionados a los videojuegos tenemos que estar un poco tris- tes por la decisión que tomaron de renunciar a la espectaculari- dad y al lujo de los años pasa- dos. Este nuevo formato será más práctico y todo lo que que- ráis, pero desde luego es mucho menos impresionante.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuestas

¿Cuántos...

jugadores se apuntarán finalmente al beta test de «Warhammer Online» si en sus diez primeros días ya se habían dado de alta nada menos que 200.000 jugadores?

¿Cuántas...

de las 5000 ideas que han aportado aficionados de todo el mundo se incluirán finalmente en la versión definitiva de «FIFA 08»?

¿Por qué...

no se imita más la decisión de los responsables de «Heroes of Annihilated Empires», que van a distribuirlo simultáneamente a través de Internet y de las tiendas tradicionales?

¿Qué...

resultados dará la nueva tecnología anti tramposos que Intel acaba de presentar, con el proyecto de incluirla en todos los futuros PCs que se fabriquen?

¿Cómo...

habrán conseguido los chicos de Vivendi pedazos suficientes del Muro de Berlín, como para poder incluir uno con cada copia de la inminente edición de coleccionista de «World in Conflict»?

¿Cuándo...

podremos ver las primeras imágenes del misterioso juego que prepara Paleo Entertainment con el potentísimo CryEngine?

La Réplica

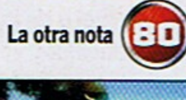
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

¡Trata de arrancarlo!

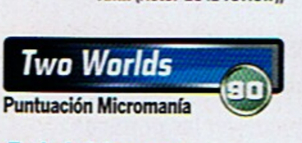
No entiendo qué le veis a este juego para darle semejante nota. Es verdad que sus gráficos son alucinantes, pero no me parece que eso sea de mucha ayuda si luego, cuando te pones a jugar, a la mínima te sales de la pista, haces un trompo o te estampas contra un árbol. Vamos, que muy bonito, pero muy poco divertido. ■ Victor Bahillo





Es verdad que si lo que buscas es una experiencia sencilla y rápida éste juego no te va a gustar demasiado, porque es más una simulación que un juego de conducción arcade. Pero para quienes quieran sentir de primera mano lo que es pilotar un coche de rallies, te aseguramos que no van a encontrar un título más realista y apasionante que éste.

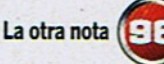
A.T.I. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Rol del bueno

Como juego de rol «Two Worlds» está a la altura de los mejores del género. Su argumento es absorbente, su calidad gráfica enorme y además tienes una libertad de acción y una variedad de opciones alucinante. Creo que merece más nota. ■ Lucía





Yo también pienso que es un juego estupendo y la prueba es que lleva una nota estupenda. Lo que sucede es que todas esas grandes cualidades están empañadas en parte por una serie de problemas técnicos que si bien por separado no son demasiado importantes, llegan a afectar un poco a la jugabilidad. No es grave, es verdad, pero un juego "de bandera" no se puede permitir esos problemas.

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Monótono

A este juego le falta variedad. Al final todo consiste en hacer siempre lo mismo: llega un paciente, le analizas, compras una máquina y le curas... Creo que debería tener más opciones o alguna mecánica adicional. ■ Rafael Revilla





Yo también creo que debería tener más contenidos, pero eso es algo que sólo se hace patente a la larga. Al principio el juego resulta realmente entretenido. Vamos, que no creo que se merezca una nota tan baja.

J.P.V. (Autor de la review)

Overlord
95
Puntuación Micromanía

¡Me parto de la risa!

Es el primer juego en muchos años que me ha hecho reír a carcajadas... ¡Hasta mi madre tuvo que entrar en el cuarto a ver qué me pasaba! Yo creo que ésa es su cualidad más importante y que todos los demás aspectos son secundarios; por eso, deberíais haberle dado aún más nota. ■ Felix Garrachón

La otra nota 99



Dímelo a mí, que todavía me da la risa tonta por la calle cuando me acuerdo de algunas escenas... El problema (por llamarlo de alguna manera, porque como tú dices es un juegazo de cabo a rabo), es que se queda un poco corto de contenidos, en especial en lo referente al modo multijugador y eso es un fastidio. En este caso "lo bueno, si breve... se hace muy corto".

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Inagotable

Soy un fan del juego de cartas original, y creo que esta adaptación la han bordado. El sistema es idéntico, están todas las cartas, se puede jugar todo lo que quieras... Y hasta tiene un modo individual estilo cómic. ■ Daniel

La otra nota 92

Sí, es una excelente adaptación del juego de mesa, pero si lo analizamos exclusivamente como videojuego tiene notables limitaciones. Es complejo y poco intuitivo y su aspecto tira para atrás, a menos que seas muy aficionado a los juegos de cartas.

T.G.G. (Autor de la review)

Shadowrun
81
Puntuación Micromanía

Poco rol

Creo que es una lástima que se haya "desperdiciado" un universo tan rico en posibilidades como el de «Shadowrun» para hacer un juego sin apenas elementos de rol. Mucha acción, sí, pero poca chicha, en especial en el modo individual. ■ Jesús

La otra nota 75



Ya, pero para valorar un juego no podemos entrar en "lo que podría haber sido", sino en lo que es. Como juego de acción es realmente bueno, sobre todo en su modo multijugador. Claro que nos gustaría que se hiciera un juego de rol en este mismo universo y con la misma calidad, pero además de éste, no en vez de él ;-)

A.T.I. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

95 Puntuación Micromanía



Realismo total

Llevo un par de días jugándolo y todavía estoy flipando con su realismo y su nivel de detalle. Después de probarlo estoy seguro de saber cómo se debe sentir uno estando al mando de un grupo de fuerzas especiales en México. ¡Genial! ■ Amalio Pastor

Estamos de acuerdo en que es un juegazo y que en cuanto a realismo no se le puede poner pega. Lo que pasa es que yo creo que para merecer una nota tan alta como la que propones su jugabilidad tendría que ser mayor, porque lo cierto es que por momentos es realmente complicado y eso es muy frustrante. J.T.A. (Autor de la review)



Esto me suena

No digo que el juego sea malo, de hecho me parece uno de los mejores en su género, pero creo que los programadores se deberían haber esforzado más, porque incorpora muy pocas novedades con respecto a la anterior entrega. ■ Gerónimo

Puede que el sistema de juego haya experimentado pocas modificaciones, pero es que cuando algo está bien hecho lo mejor es no tocarlo demasiado. Además, hay que pensar que sí que se han modificado y ajustado algunos aspectos problemáticos y que el juego cuenta una historia totalmente nueva. J.T.A. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

LA TERCERA GUERRA MUNDIAL

HISTORIA ALTERNATIVA. En «World in Conflict» son los 80 y la Unión Soviética decide invadir Europa y Estados Unidos para evitar el colapso económico al que se ve abocada. Esto desata una guerra de proporciones descomunales en la que tú tendrás que tomar parte.

AL MANDO DE TROPAS DE LOS EE.UU. deberás detener el avance de los soviéticos. El juego recurrirá a un sistema muy táctico, sin gestión de recursos, en el que sólo tendrás que ocuparte de reclutar tus unidades y dirigirlas en la batalla.





¡Estalla la guerra definitiva!

WORLD IN CONFLICT

Que sí, que ya estás harto de desembarcar en Normandía, de conquistar Iwo Jima y de luchar contra las Ratas del Desierto, pero es que ésta que te presentamos no es una guerra mundial cualquiera, ¡es la Tercera Guerra Mundial y los rusos han invadido Seattle! ¿Te vas a quedar de brazos cruzados?

Si tenemos en cuenta la avalancha de juegos de estrategia en tiempo real que inundan tanto las estanterías de las tiendas como los planes de lanzamientos de las compañías, tiene especial mérito toda la expectación que ha generado «World in Conflict». El juego saldrá en medio de las últimas entregas de series clásicas y, sin embargo, los estrategas de todo el mundo lo esperan con una impaciencia como hace mucho que no se recordaba. Nosotros, por fin, hemos tenido ocasión de jugar en profundidad y te podemos asegurar que la expectación es justificada, porque este juego tiene una pinta escalofriante de puro buena. ¿Qué por qué, nos preguntas? Sigue, sigue leyendo, que te lo contamos...

GUERRA FRÍA

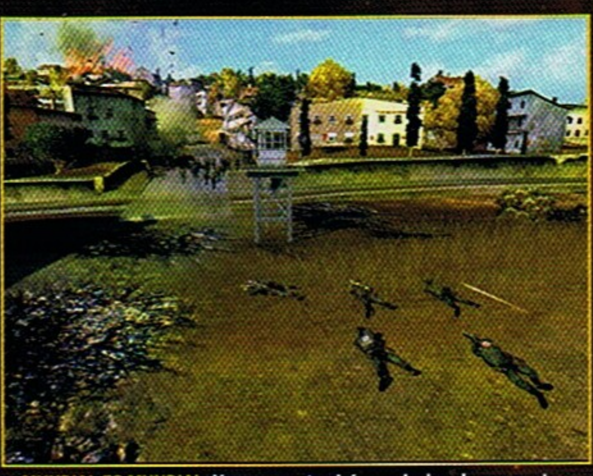
El argumento de «World in Conflict» te lleva al corazón de la Guerra Fría, a mediados de los años 80, en el momento en el que la tensión entre los Estados Unidos y la Unión Soviética era máxima. En la historia real, afortunadamente, esta situación se acabó normalizando, –con Gorbachov, la Perestroika...– pero lo que el juego te propone es un escenario alternativo en el que el Muro de Berlín no llegó a caer nunca. Lo que sucede en cambio es que la URSS, al ver que está perdiendo la guerra fría inexorablemente, decide lanzarse a la invasión de Europa. Las fuerzas de la OTAN, claro, se alzan en la defensa del continente, pero en medio de la batalla se revela el verdadero plan de la Unión Soviética cuando sus ejércitos desembarcan en la costa Oeste de Estados Unidos invadiendo Seattle. A partir de ahí, la Tercera Guerra Mundial está servida, una guerra descomunal, entre dos de los ejércitos más poderosos que ha habido en la historia... Sólo tú podrás detener antes de que tome proporciones apocalípticas.

TÁCTICA VS ESTRATEGIA

Para poner en práctica esta apasionante historia, «World in Conflict» recurrirá a un sistema de juego en el que el aspecto táctico tendrá mucho más peso que el estratégico, ya que no habrá ni recolección de recursos ni construcción de estructuras o producción de unida- ▶▶

Vive una historia que pudo suceder, la temida Tercera Guerra Mundial: la URSS contra los países de la OTAN


▲ ¡HA ESTALLADO LA GUERRA! La Tercera Guerra Mundial, nada menos, y tu misión será obtener la victoria para el bando Estadounidense. ¿Estás listo?


▲ MUNDIAL ES MUNDIAL. Vamos, que tendrás que luchar de una punta a otra del mundo, en todo tipo de escenarios. ¡La variedad está asegurada!

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Massive/Sierra
- Distribuidor: Vivendi
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2007
- www.worldinconflict.com

LAS CLAVES

- Combinará toda la fuerza de la estrategia en tiempo real, con un ritmo de juego frenético.
- Estará ambientado en una versión alternativa de la historia reciente en la que la URSS invade los EEUU.
- Será muy táctico, sin recursos ni edificios, pero con mucha intensidad y acción.
- Incluirá un modo multijugador con ideas absolutamente originales.
- Sus gráficos serán alucinantes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia revolucionaria. Traerá nuevas ideas que prometen renovar el género.





▲ PLANEA TU ATAQUE. Tendrás a tu disposición un detallado mapa tático desde el que podrás asignar órdenes y seguir la acción en tiempo real.



▲ OBJETIVOS ALCANZADOS. En muchas de las misiones tu objetivo será conquistar zonas de control y evitar que el enemigo las recupere.



▲ POR TIERRA Y AIRE. «World in Conflict» incluirá una enorme selección de unidades, tanto de tierra como de aire, pero sólo podrás reclutar una cantidad limitada de ellas, así que tendrás que elegir con mucho cuidado.



▲ ¡ACCIÓN ESPECTACULAR! La combinación de unas unidades increíblemente realistas con unos escenarios completamente destructibles promete ofrecer los combates más espectaculares que se recuerdan en un juego de este género.

¿QUIERES APOYO TÁCTICO? ¡GÁNATELO!



¡FUEGO DE COBERTURA! Además de los puntos de suministro para reclutar unidades, conseguirás puntos que podrás canjear por "ayudas tácticas". Estas incluyen bombardeos estratégicos, ataques antiaéreos, paracaidistas y hasta un ataque nuclear.



¡¡KAABOOÓN!! El uso de estas habilidades será extremadamente sencillo. Si tienes los puntos suficientes, bastará con pulsar un botón, elegir la zona de destino y, ¡voilá!, tus enemigos pasarán a ser historia. ¡El golpe puede ser decisivo en la batalla!

▸▸ des, como en otros juegos del género. Sencillamente, al comenzar a jugar recibirás una determinada cantidad de puntos de suministro con los que podrás adquirir unidades, de entre las que estén disponibles para cumplir los objetivos de esa misión. Casi siempre consistirán en acabar con las unidades enemigas o conquistar y mantener el control sobre zonas específicas del escenario. La variedad de unidades disponibles será muy grande, eso sí, pues podrás controlar desde soldados de infantería, hasta helicópteros, pasando por unidades de transporte, tanques o artillería.

Si a esto le añades que cada unidad tendrá sus propias habilidades especiales, ofensivas y defensivas, –y que por lo general sólo vas a disponer de una pequeña cantidad de recursos– el resultado es un juego que te obligará a sacar el máximo partido posible de cada unidad bajo tu mando, exprimiendo todas tus habilidades tácticas.

UN GRAN MULTIJUGADOR

Por lo que respecta a su contenido, «World in Conflict» incluirá una larga campaña individual en la que podrás controlar tanto a las fuerzas estadounidenses como a los ejércitos de la OTAN,

«World in Conflict» tendrá un multijugador revolucionario, dirigido a la cooperación entre jugadores

pero no a los de la URSS. El juego tendrá también un modo multijugador en el que, ahí sí, podrás controlar a los dos bandos en conflicto. Precisamente este modo, en el que podrán participar hasta 16 personas, será una de las características más destacadas del juego y es que aportará al género algunas ideas que casi podríamos clasificar como revolucionarias. Así, la principal diferencia entre el individual y el multijugador es que, en éste último, cada jugador tendrá que especializarse en una categoría de unidades –infantería, blindados, artillería o aéreas–, de manera que sólo podrá reclutar y controlar las unidades del tipo elegido.

Esta sencilla idea promete ofrecer una jugabilidad brutal, con batallas intensísimas y espectaculares en las que cada jugador tendrá que mantener una coordinación total con sus compañeros. Para facilitar esta coordinación, eso sí, el juego incorporará un avanzado sistema de mensajes instantáneos y, sobre todo, un la comunicación por voz en tiempo real (voice over IP). De este modo podrás sincronizar tu estrategia con la de tus compañeros de equipo.

TECNOLOGÍA A LA ÚLTIMA

Parte de "la culpa" de esta impresionante jugabilidad recaerá, por supuesto, en la tecnología del juego, que promete ser alucinante. Y es que, ▸▸

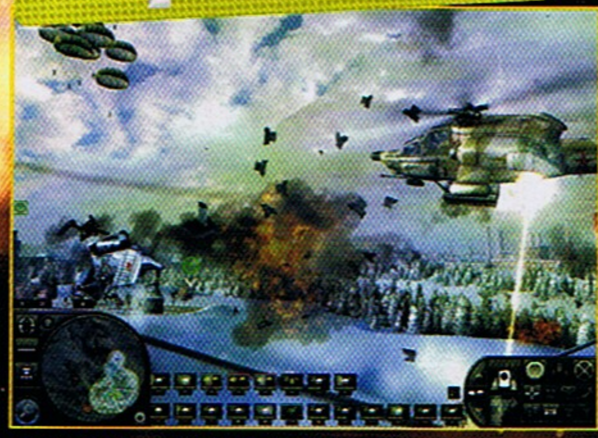
UN JUEGO DE PELÍCULA

UNA HISTORIA APASIONANTE. Las misiones de la campaña individual del juego se enlazarán con abundante cantidad de secuencias cinemáticas, unas pre-renderizadas y otras realizadas con el motor del juego. Estas escenas te permitirán sumergirte en el fantástico guión del juego, una historia elaborada, compleja y con personajes carismáticos que te enganchará desde el primer momento.



¡OCUPA TU PUESTO, SOLDADO!

MULTIJUGADOR DE ESCÁNDALO. «World in Conflict» introducirá una idea realmente original en su modo multijugador y es que, aunque hasta 8 jugadores podrán competir dentro de un mismo bando, cada uno de ellos sólo podrá controlar unidades de un mismo tipo (infantería, artillería, tanques o aéreas). Como todas las unidades son fuertes contra un tipo de enemigo y débiles contra otro, el trabajo en equipo será fundamental. ¡Será como un «Battlefield» de la estrategia!



▲ TODO BAJO CONTROL. El interfaz del juego será muy intuitivo y accesible, muy similar al empleado en otros títulos del género.



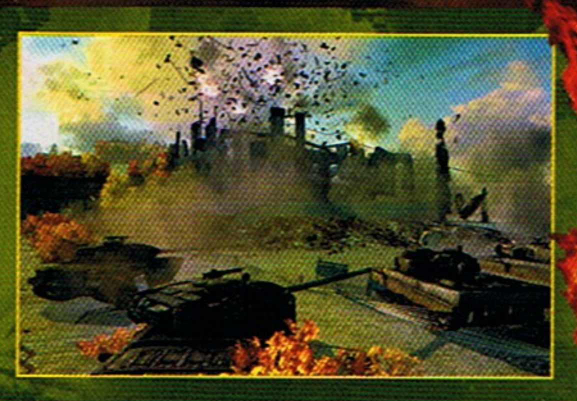
▲ UN TRABAJO A SU MEDIDA. Todas las unidades tendrán una habilidad especial ofensiva y otra defensiva. Para poder alcanzar la victoria tendrás que aprender a usarlas en el momento justo y contra el enemigo adecuado.



▲ ¡HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ! El juego combinará unos escenarios enormes con una distancia de visión asombrosa. Las vistas, claro, serán alucinantes.



▲ UNA GUERRA, TRES BANDOS. En la campaña individual sólo se podrá controlar a las fuerzas occidentales, pero en el multijugador estará también la URSS





DAÑOS COLATERALES

NO DEJES PIEDRA SOBRE PIEDRA. Todo el juego estará cargado de un enorme nivel de realismo en el escenario las unidades unidades, sino en el apartado de la simulación física, las explosiones, las llamas... Uno de los aspectos que más nos ha impresionado, al comparar el estado del campo de batalla antes y después de los combates, desolador.

▸▸ como puedes ver en las imágenes, el realismo gráfico será total, con unas unidades detalladísimas y unos escenarios gigantescos y muy variados que, además, serán totalmente destructibles.

«World in Conflict», en fin, propone traer un necesitado soplo de aire fresco a un género, el de la estrategia en tiempo real, saturado de títulos. Su argumento, su sistema de juego, sus opciones multijugador, su tecnología... Son todas apuestas originales y atrevidas que, te aseguramos, darán mucho que hablar en cuanto el juego aparezca, en un par de meses. ¿Estás tan impaciente como nosotros? Si lo tuyo es la estrategia, seguro que sí. ■ J.P.V.

Te sentirás envuelto en un entorno bélico moderno... ¡y con armas nucleares!



- Género: **Acción/Aventura/Rol**
- Estudios/Compañía: **Irrational Games/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **31 de agosto**
- Web: ***www.2kgames.com/bioshock/enter.html***

LAS CLAVES

- Explorarás una ciudad submarina llena de belleza y a la vez de horror.
- Su desarrollo te planteará decisiones tanto de tipo ético como en el modo de encarar los peligros, y éstas cambiarán tu experiencia de juego.
- Podrás aplicar a tu personaje decenas de habilidades y poderes diferentes.
- Su diseño artístico, su extraordinaria ambientación y un elaborado argumento te atraparán desde el principio del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Arrasará. Una acción genial con toques de aventura y rol y una ambientación alucinante.

Bioshock

Desde lo más profundo del océano

A estas alturas, todos nos lo estamos oliendo: «Bioshock» va a ser uno de los bombazos de este año. Si aún no estás seguro de ello, convéncete acompañándonos en un alucinante viaje a la ciudad submarina de Rapture.

Andrew Ryan tuvo un sueño. Para él, sistemas de gobierno como el capitalismo o el comunismo impedían el desarrollo de la sociedad, y los dilemas morales de la religión eran un tropiezo para los avances científicos. Había que cambiar el futuro de la humanidad.

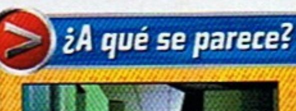
Así que tomó una decisión, tal y como dice en el vídeo de presentación: "Elegí algo distinto. Elegí lo imposible. Elegí Rapture". Creó una ciudad submarina habitada por las mentes más brillantes de la ciencia, del arte, de la ingeniería... hombres y mujeres que formarían una raza superior, con sus habilidades potenciadas por una sustancia de efectos milagrosos llamada ADAM que se descubrió una vez trasladados allí.

AUGE Y CAÍDA DE RAPTURE

Pero las cosas no salieron bien y ha sido una suerte, porque si no «Bioshock» sería probablemente un juego de gestión de ciudad y no un título dispuesto a ofrecerte una acción que te dejará con la boca abierta, los dedos pegados al teclado y el corazón a mil por hora.

El ADAM convirtió a los ciudadanos de Rapture en adictos que han sufrido horribles mutaciones y que deambulan por la derruida ciudad. Y no son los únicos habitantes, ni tampoco los más siniestros. Las hermanitas son niñas modificadas genéticamente para poder extraer el ADAM restante de los cadáveres,

Explora una oscura y destrozada ciudad submarina para escapar de los ataques de sus habitantes mutados





F.E.A.R.

■ Otra dosis de acción, terror y espectáculo visual. Y también te dará miedo una niña...

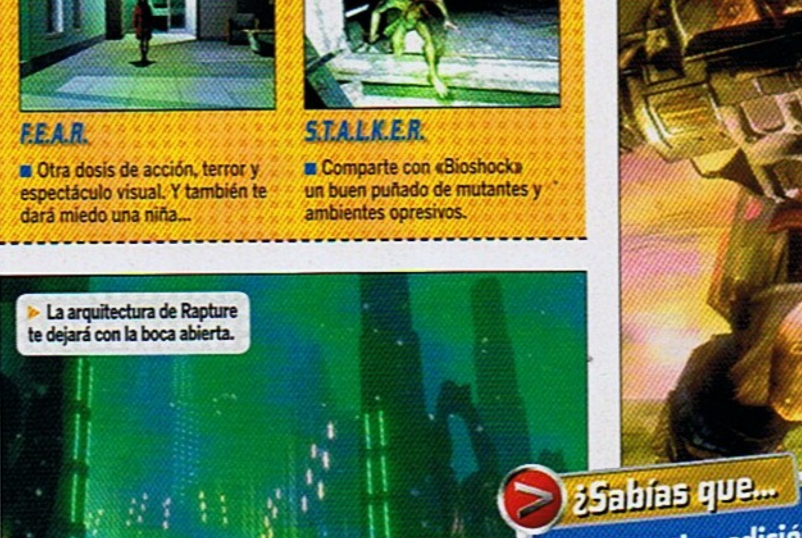


S.T.A.L.K.E.R.

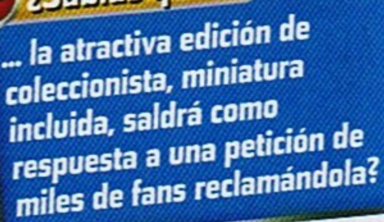
■ Comparte con «Bioshock» un buen puñado de mutantes y ambientes opresivos.



▸ Intenta abandonar con vida la ciudad submarina de Rapture, habitada por mutantes y criaturas mortíferas.



▸ La arquitectura de Rapture te dejará con la boca abierta.



... la atractiva edición de coleccionista, miniatura incluida, saldrá como respuesta a una petición de miles de fans reclamándola?



▸ Decenas de plásmidos te darán habilidades y poderes diferentes, desde rayos eléctricos hasta fuego.



▸ El diseño artístico del juego es alucinante y el aspecto de los "papaítos" resulta sobrecogedor.

y están protegidas por los papaítos, enormes seres con aspecto de buzo que protegen a las niñas de cualquier posible amenaza.

Éste es el fascinante escenario en el que aparecerás en plenos años 60 tras un aparatoso accidente aéreo. ¿Y cuál será tu papel una vez en Rapture? Pues por de pronto pasar miedo, sobrevivir como puedas e ir conociendo, detalle a detalle, la historia completa del sueño de Andrew Ryan y de cómo llegó a convertirse en una pesadilla.

Lo que traducido en términos de jugabilidad significa que recorrerás escenarios impresionantes con un diseño artístico magistral, que te enfrentarás a enemigos que te pondrán los pelos de punta y que te irás encontrando opciones para cambiar tu personaje y escoger la forma de salir de Rapture.

¿DÓNDE DIABLOS ESTOY?

Recién llegado a Rapture no será mucho lo que sepas, y parte del atractivo de «Bioshock» lo constituirá el modo en el que se desplegará la apasionante historia que lo envuelve. Por medio de grabaciones, mensajes y otras comunicaciones empezarás a conocer lo que ocurrió en el pasado y lo que está pasando en esos momentos.

Tus primeros pasos te conducirán muy pronto a hacerte con algún tipo de armas y defenderte de los temibles mutantes llamados "splicers" que verás por todas partes y con distintos apodos que ilustran sobre su especialidad: matón, escupeplomo... por suerte a estas alturas ya cuentas con el primer plásmido de las decenas que aparecerán a lo largo del juego. Son potenciadores de tus habilidades que funcionan a base de otra sustancia llamada Eve y que te proporcionarán poderes.

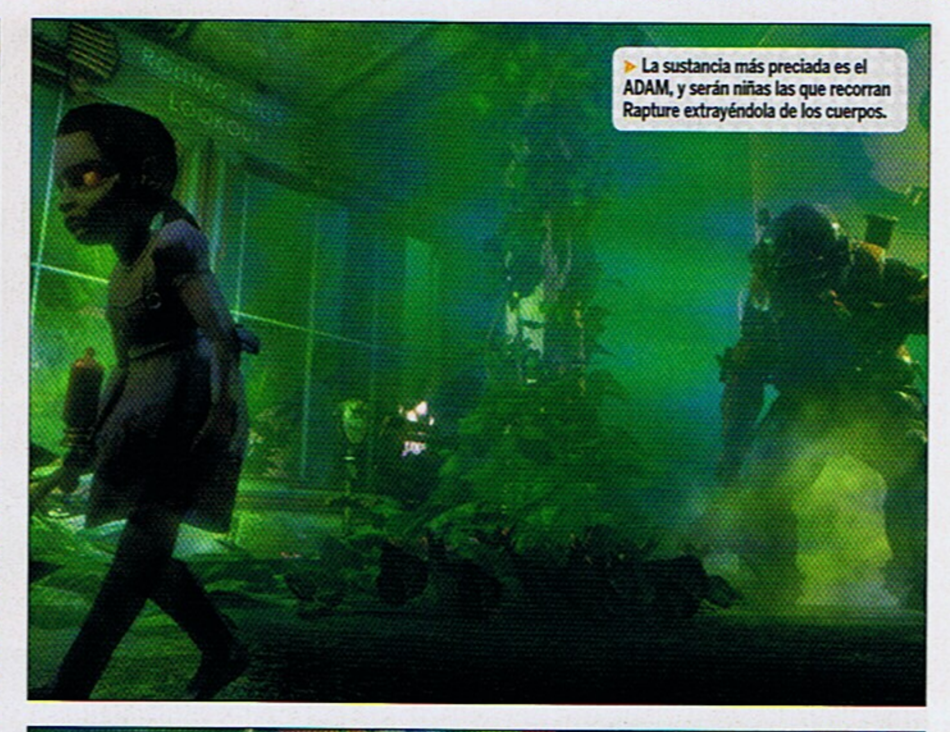
El primero es el Electrorayo, para el que encontrarás diversos usos y no sólo los más evidentes. En este caso, comienzas por activar in- ▸▸





Empezarás defendiéndote con una llave inglesa pero pronto tendrás un gran catálogo de armas disponible.





La sustancia más preciada es el ADAM, y serán niñas las que recorran Rapture extrayéndola de los cuerpos.



«Bioshock» destilará imaginación por los cuatro costados: personajes, escenarios, armas, argumento...

LO QUE TE VA A DAR MIEDO



ESCENARIOS. La ciudad de Rapture combina de un modo asombroso lugares de una enorme belleza y valor estético y artístico con detalles truculentos, oscuridad, voces inquietantes y una música que cumple muy bien su trabajo. El resultado es el que puedes imaginar: vas a pasar miedo.



ENEMIGOS. Los propios habitantes de la ciudad, antaño entre lo más granado de la sociedad, serán ahora tu principal preocupación. Son humanos degenerados, han sufrido terribles mutaciones y son capaces de todo con tal de conseguir un poco de la sustancia más preciada: el ADAM.



PROTECTORES. La primera vez que veas a una de estas moles en acción permanecerá en tu retina por mucho tiempo. Son grandes, impresionantes y mortales. Si intentas hacer daño a su protegida dará comienzo el combate, y sólo podrá terminar cuando acabes con él... o él contigo.

►► terruptores pero enseguida lo utilizarás para aturdir a los splicers y así golpearles o dispararles mientras están quietecitos.

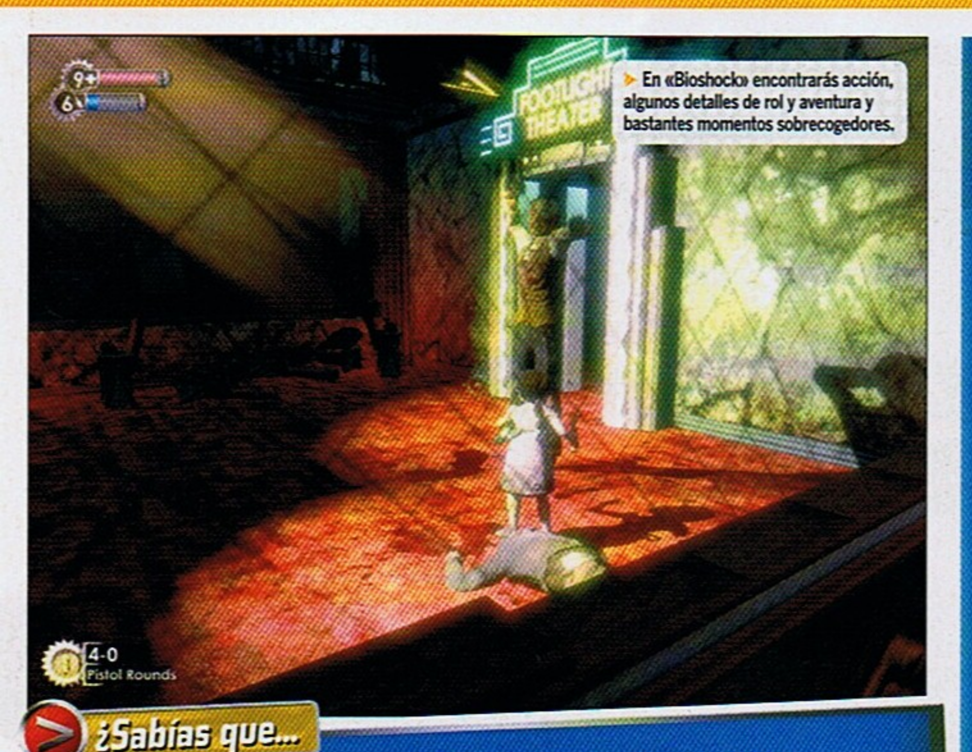
De entre los cadáveres y en los rincones de Rapture irás encontrando jeringas con Eve, necesarias para usar los plásmidos. Además, saqueando obtienes botiquines, munición, dinero y distintos tipos de alimentos que aumentarán tu barra de salud, pero ojo porque cada uno tiene diferentes efectos y pueden aumentar salud pero disminuir Eve o bien hacer todo lo contrario. En las máquinas expendedoras dispondrás de alimentos, botiquines y otros objetos pero claro, pagando por ello. Además, si pirateas la máquina –superando el minijuego que se activa– conseguirás mejores precios o munición y objetos que en principio están bloqueados.

¿CÓMO TE APETECE JUGAR?

Ya te hemos hablado en otras ocasiones de la libertad de acción de «Bioshock», pero es que realmente merece la pena destacarlo, porque en este juego tú decidirás cómo sobrevivir y abandonar Rapture. Si te encuentras a una hermanita, escogerás si matarla y aprovecharte de su ADAM –enfrentándote a su temible protector– o dejarla y buscar otras vías. Eso por no hablar de que la cantidad de opciones de personalización en cuanto a armas y plásmidos te permitirá modificar a tu protagonista del modo más adecuado a la forma de jugar que prefieras: agresiva, sigilosa...

Una jugabilidad medida al milímetro –tan cuidada que los muchachos de Irrational Games han decidido que «Bioshock» no tenga multijugador para dedicar todos sus esfuerzos a presentar un modo

La libertad de acción te hará tomar decisiones éticas y escoger el modo de enfrentarse a los peligros de Rapture



En «Bioshock» encontrarás acción, algunos detalles de rol y aventura y bastantes momentos sobrecogedores.

¿RECUERDAS «PIPEMANIA»?



PUES LO MÁS PROBABLE ES QUE NO, porque es un juego de puzzles que tiene casi veinte años a sus espaldas. Su adictivo desarrollo consistente en componer un recorrido a base de tuberías para que el agua fuera de un extremo a otro de la pantalla lo convirtió en un clásico que tuvo innumerables versiones.

PIRATEAR EL SISTEMA en «Bioshock» pone en marcha un minijuego que no es sino una versión de este divertido clásico que te obliga a buscar y colocar las piezas de tubería cada vez más rápido. Los resultados merecen la pena puesto que puedes desbloquear productos en las máquinas expendedoras o bien obtenerlos más baratos, además de desactivar bots de seguridad e incluso utiizarlos como guardaespaldas.

¿Sabías que...

... el extraordinario guión del juego ha sido desarrollado en estrecha colaboración con Paramount Pictures?



Habrá plásmidos con efectos curiosos, como enfrentar a tus enemigos entre sí.



El ocaso de Rapture ha dejado tras de sí destrozos y cadáveres por todas partes.

individual increíble–con enemigos que atacarán de mil formas, bots y sistemas de seguridad para evitar, puzzles por resolver y un montón de horas de emoción, sobresaltos y diversión que no olvidarás.

ESPECTÁCULO SUBMARINO

Ya tienes la certeza de que «Bioshock» te ofrecerá un argumento y un trasfondo genial, además de una jugabilidad desafiante y repleta de detalles originales. Pero hay más virtudes que no estamos dispuestos a que te pasen desapercibidas, como es el caso del extraordinario aspecto de sus gráficos.

Ya puedes ver en las imágenes cómo luce «Bioshock», pero espérate a verlo en movimiento: los enemigos, los efectos de iluminación o el agua, de un tremendo realismo... todo un espectáculo que está reforzado por un diseño artístico fuera de serie. La arquitectura de los edificios, la decoración interior o el aspecto de los personajes serán responsables de ofrecerte una estética propia que combina realismo con fantasía para ambientar el juego y hacerte vivir una experiencia inmersiva y fascinante.

También contará con la ayuda del sonido, un apartado igual de cuidado que el resto. No sólo hablamos de la música, que acompañará la acción para hacerte sentir aún más miedo o disparar tu nivel de adrenalina, sino que por todo Rapture hay sonidos: las conversaciones de los splicers, las canciones que suenan en viejos aparatos de radio, mensajes de voz que han quedado registrados...

El uso de los plásmidos te proporcionará habilidades y poderes que aplicarás de mil formas diferentes

Si Andrew Ryan ha visto cómo su sueño ha naufragado, Irrational Games se encargará de que los tuyos, como amante de los videojuegos, se vean plasmados en «Bioshock». Y nos encanta decir esto: tienen todas las papeletas para conseguirlo y para que tú los disfrutes muy pronto, el 31 de agosto ■ T.G.G.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly/Sega**
- Distribuidor: **Sega España**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño de 2007**
- **www.totalwar.com**

LAS CLAVES

- Jugarás cuatro nuevas campañas independientes con los Teutones, Los Conquistadores Españoles, Las Cruzadas y Britania.
- Añadirá trece facciones nuevas de Europa y América.
- Introducirá nuevos héroes legendarios y reliquias sagradas.
- Un total de 150 tipos de unidad nuevos se incorporarán a las tropas que ya viste en «Medieval II».
- En multijugador tendrá una modo de juego en el mismo PC.

PRIMERA IMPRESIÓN

Vivirás la historia de los grandes reinos. «Kingdoms» amplía y mejora la estrategia medieval más total.

Medieval II Total War Kingdoms

¡Conquista el Nuevo Mundo!

Mi señor ha conseguido que su reinado sea glorioso, pero tiene que mantener a nuestros enemigos a raya. Siempre codiciarán nuestros tesoros y, como nunca vamos a estar poder evitar su ataques, ¿por qué no emprender nuevas campañas?

La saga «Total War» ha sido uno de los grandes buques insignia del género de la estrategia durante los últimos años. Gran parte de la culpa de su popularidad la tienen las espectaculares batallas que podremos vivir con, –literalmente–, miles de unidades en pantalla dispuestas a acatar tus órdenes sin rechistar.

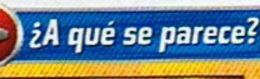
Como recordaréis, «Medieval II Total War» abarcaba el periodo histórico comprendido entre los años 1080 y1530, ofreciendo un total de 17 imperios que liderar. En esta expansión, además, este número crece con 13 reinos más que podrás guiar para expandirte por Europa y también por la recién descubierta América. ¿Te parece poco? Pues prepárate por que hay mucho más...

ESTRATEGIA A LO GRANDE

«Medieval II Total War Kingdoms» es un título de estrategia como pocos capaz de abordar el género en toda su amplitud, ofreciéndonos dos formas de juego completamente distintas.

La primera se desarrolla en el tablero, donde moverás por turnos y podrás crear unidades o fortificaciones para defender tu imperio y lanzarte al ataque. Aquí, además, será donde podrás forjar alianzas o declarar guerras con otros reinos. Tendrás a la vista todas las provincias que has conquistado y gestionarás todos los aspectos de gobierno, como la cultura, la diplo-

Ocupa el trono de uno de los grandes reinos de la Edad Media y emprende una campaña para expandir tu imperio





Warhammer: Mark of Chaos

Los asedios a castillos también están aquí, pero con toda la fantasía de Warhammer.



Supreme Commander

Como en «Total War» las batallas involucran a cientos de unidades, pero en un entorno futurista.

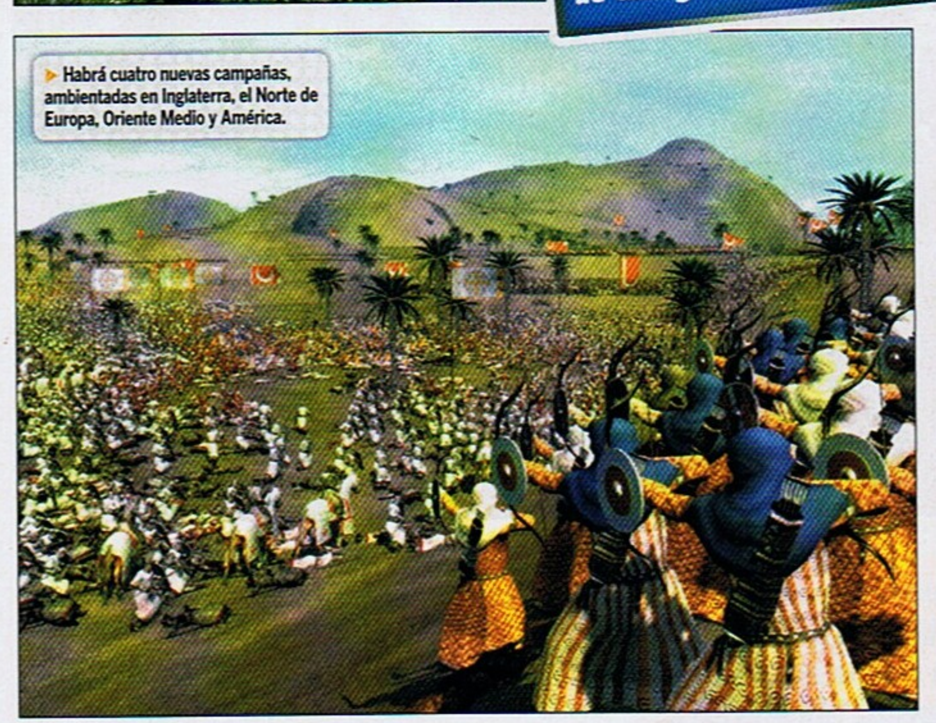
Vuelve a sumergirte en las guerras más impresionantes y multitudinarias que jamás has visto en un videojuego.



El juego incluirá más de 150 tipos de unidades nuevas.

¿Sabías que...

... los chicos de The Creative Assembly han cifrado en 75 horas de juego la duración total de las cuatro campañas de «Kingdoms»?



Habrá cuatro nuevas campañas, ambientadas en Inglaterra, el Norte de Europa, Oriente Medio y América.

Como siempre, la figura de los héroes, con sus habilidades especiales, será fundamental.

macia, la producción de alimentos y de ejércitos... En definitiva, ni más ni menos que todo lo que no es combatir en campo de batalla.

ESTRATEGIA A LO GRANDE

Precisamente para eso mismo, las batallas, el juego adopta otra forma, que es en la que se desarrolla su vertiente táctica. Así, de nuevo en «Kingdoms», podrás entablar batallas en las que controlarás ejércitos de miles de soldados. La recreación histórica de cada tipo de unidad mantiene el rigor que ya vimos en «Medieval II», tanto en su aspecto y habilidades como en sus tácticas. Pero ahora, incluso es mayor en aspectos como el periodo en que se fundaron, sus características especiales y el uso de sus armas. Por ejemplo, tendrás a los escoceses que empleaban robustas lanzas para detener las cargas de la caballería o a los griegos con sus poderosos lanzallamas.

Ya en el campo de batalla, las formaciones y la colocación de las tropas en el campo de batalla es tu principal trabajo y debes hacerlo trazando una estrategia y procurando contrarrestar la iniciativa del ejército enemigo.

Así, cada tipo de unidad tiene su papel. Las hay que atacan a distancia, que son capaces de embestir y los que otorgan cobertura a sus compañeros. Hacer mal tu trabajo como mariscal de campo puede provocar una vía por la que el enemigo te golpee, obligándote a huir perdiendo un buen número de efectivos. Por ejemplo, la caballería es la primera en entrar en combate y, si ataca a los arqueros, mejor que mejor. Sin embargo, si la envías contra los lanceros, el número de bajas que sufrirán tus tropas será mucho mayor que el del enemigo.

Debes tener en cuenta, por tanto, el alcance de tus unidades, –si son de proyectiles o no– su resistencia fren- ►►



Por fin podrás construir fortalezas en las que guarnecer tus tropas expedicionarias. ¡Que vengan a asediarlas, si se atreven!





Podrás desarrollar nuevas armas para tus unidades de a pie y también maquinaria de asedio.



En «Kingdoms» los asaltos a las fortalezas serán más frecuentes y masivos de lo que ya has visto en «Medieval II».

TRAS EL ORO DE LOS AZTECAS



LA CAMPAÑA DE LAS AMÉRICAS es una de las más interesantes de «Kingdoms». Sobre todo si eres un aficionado a la Historia. No es que siga al pie de la letra, ni mucho menos, la campaña y los objetivos de Hernán Cortés. Pero sí te permitirá seguir sus pasos por el Nuevo Mundo.



PARTIRÁ EN 1519. El propio Hernán Cortés será el líder de la expedición y con él revivirás la exploración y conquista de las Américas enfrentándote a los misterios de la civilización Azteca. También, por supuesto, conocerás la codicia tras los pasos de El Dorado, que atesora esta civilización.



LAS RIQUEZAS Y EL ORO podrán ayudarte a alcanzar la gloria en el imperio pero no te va a ser fácil. Además de derrotar a los pueblos indígenas con los que no consigas, –o no quieras– negociar, prepárate para las penurias que tus hombres tendrán que soportar. ¿No querías vivir la Historia?

►► te a determinadas unidades del enemigo o su movilidad. Así que como ves, el desafío de las batallas en «Kingdoms» es, nuevamente, una gozada para quienes aman la estrategia.

CONQUISTA LAS AMÉRICAS

Al igual que en «Medieval II. Total War» Europa es uno de los escenarios elegidos para guerrear. Así, vivirás en primera persona las míticas cruzadas y las brutales guerras teutónicas en el norte del continente. Por otro lado, la acción también se situará en el Nuevo Mundo, con el objetivo de conquistar el territorio indígena para el Imperio. Obviamente, y como mandan los tiempos que vivimos, será posible elegir el bando en la batalla.

Todas estas aventuras se dividen en cuatro campañas distintas con decenas de misiones en las que se te presentarán toda clase de objetivos. Desde romper las defensas de una gran fortaleza hasta eliminar a un ejército mucho más numeroso que el tuyo. ¡¡La variedad está servida!!

¿QUIÉN NECESITA BATALLAS?

Una vez que has decidido a qué bandera vas a jurar fidelidad, dispondrás de todo un reino dividido en territorios y, según el que elijas, ciudades para administrar el imperio. Si tu estrategia está enfocada a la conquista, podrás reclutar unidades entre un gran abanico de posibilidades, mejorar las defensas e, incluso, crear máquinas de asedio.

Cada orden tarda un número concreto de turnos en realizarse y, además, conlleva un coste que se sufraga con los impuestos sobre la población y los tesoros conseguidos con tus conquistas. Por otro

Ampliará el juego original con territorios para la expansión de tu reino y te enfrentará a nuevos desafíos tácticos



Las campañas, en «Kingdoms» reproducirán conflictos históricos pero más locales entre los feudos europeos.

QUÍTATE TÚ PARA PONERME YO



LA GRAN NOVEDAD DE «MEDIEVAL II. KINGDOMS» es un nuevo modo de juego multijugador denominado "Silla Caliente". La mecánica es sencilla, porque imita a la de las campañas para el juego individual. Es decir, que se jugará sobre el mapa que muestra todos los territorios. Como «Medieval II» en su vertiente estratégica se desarrolla por turnos, los jugadores podrán ir alternando sus acciones en series.

EL ENFRENTAMIENTO EN ESTE MODO abarcará todos los aspectos del juego a excepción, eso sí, –al menos en la beta que hemos podido jugar– de los combates en tiempo real. Todo lo demás, la diplomacia, el desarrollo de gremios, etc. será plenamente funcional. !Prepárate para medir tu talento estratégico!

¿Sabías que...

... las campañas se han diseñado cronológicamente para coincidir con personajes históricos como Willian Wallace o Hernán Cortés?



Las unidades de los nuevos reinos introducirán sus propias armas y habilidades en combate.



Los nuevos árboles tecnológicos estarán influenciados por tu religión y tu prestigio.

Asume el papel de los grandes héroes de la Edad Media y libera a tu pueblo derrotando a las grandes potencias

lado, si eres más partidario de la diplomacia, tendrás muchas armas en tu mano para conseguir los objetivos. Por ejemplo, donar dinero a una causa ajena puede crearte muchos aliados, así como casar a algún familiar tuyo con alguien de la realeza de otro reino.

CREARÁS TUS EJÉRCITOS

A pesar de que consigamos muchos logros en el apartado de la diplomacia, llegar al campo de batalla será inevitable. Durante los combates contarás con un extenso número de soldados donde, sin lugar a dudas, el héroe es el más valorado. Su importancia radica en la presencia de habilidades que afectan a la moral de la tropa y en su capacidad destructiva.

El realismo marca la diferencia de este título respecto de otros. Así, el número de soldados que reclutes, su calidad y especialización serán factores importantísimos en el combate. Tendrás que pensar además, en un compromiso entre tropas de élite y, por decirlo de alguna manera, las que serán carne de cañón.

EXPANSIÓN Y ALGO MÁS

«Medieval II. Total War Kingdoms», está claro, será una magnífica expansión que, además, aportará algunas pinceladas al juego original como el nuevo modo de "silla caliente" con el que podrás jugar en compañía en el mismo PC.

Pero lo mejor de «Kingdoms» será sin duda la cantidad de contenido nuevo y apasionante que añade a «Medieval II». Así, pasaremos de tener 17 a un total de 30 facciones. Las cuatro nuevas campañas incluidas ofrecerán horas y horas de diversión con una espectacularidad notable. Y además, el gran detalle de todas las unidades. Una señora expansión, vamos, con batallas épicas que te rodearán de la atmósfera de la Edad Media. ■ **J.L.S.**



Expansión para «Heroes of Might & Magic V»

Tribes of the East

Tiempos de sublevación

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Nival Interactive
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Otoño de 2007
- www.mightandmagicgame.com

LAS CLAVES

- Es la segunda expansión de «Heroes of Might & Magic V», pero se puede jugar de forma independiente.
- Por primera vez, controlarás una facción de orcos.
- Una nueva campaña, 10 nuevos mapas jugador y 5 mapas para un jugador.
- Un nuevo nivel de evolución para todas las criaturas, eleva su número a 170.
- Incluirá personajes y eventos de «Dark Messiah of Might & Magic».

PRIMERA IMPRESIÓN

¿Es posible mejorar el sistema de juego de «Heroes»? Aquí viene esta nueva entrega dispuesta a hacerlo.

Dicen que la Historia cambia según el bando que la narra. En la fantasía, ya conocemos las historias de los humanos del Imperio y las del clan de los enanos. Pues bien, ahora irrumpen los orcos abriéndose paso con su propia versión...

El anuncio, hace sólo unos meses, de esta segunda expansión de «Heroes of Might & Magic V» que está ya a la vuelta de la esquina, fue toda una sorpresa. También lo ha sido comprobar que «Tribes of the East» no es una expansión al uso: ha crecido tanto en contenido y mejoras que al final se ha convertido en un juego independiente. No necesitarás «Heroes of Might & Magic V» para jugar, pero si lo tienes ya instalado en tu disco duro puedes también instalar «Tribes of the East» como expansión para añadir sus mejoras al juego original.

MONSTRUOS OPRIMIDOS

Si aún no conoces la saga, te estás perdiendo uno de los juegos de estrategia y rol más divertidos de la historia, con un sistema de juego que es toda una referencia en el género. Manejas a héroes con ejércitos de cientos de criaturas, con los que exploras los mapas mientras recoges docenas de objetos, conquistas ciudades, reclutas nuevas tropas y mejoras las habilidades de tus héroes. Los combates, por turnos, son muy dinámicos y divertidos, gracias a la variedad de tropas, armas y hechizos.

Al frente de los orcos esta vez, libérales de su esclavitud lanzándote a la ofensiva en una campaña contra los humanos

Por primera vez en la saga, en «Tribes of the East» manejarás a los héroes de una facción de orcos que lucha por liberarse de la esclavitud de los humanos. No están solos, pues se les han unido goblins, cíclopes y los terribles dragones Pao-Kai. La expansión incluirá una nueva campaña para un jugador –que incluso podría aumentar a tres– así como diez mapas multijugador y cinco mapas para un jugador. Y además, nuevos objetos, hechizos, habilidades, ciudades y otras sorpresas.

EL EQUILIBRIO ES LA CLAVE

La nueva facción de orcos supondrá un cambio radical en la jugabilidad. Sus tropas tienen la habilidad Furia Sanguinaria, que les hace más fuertes cada vez que entran en combate. Tendrás que atacar continuamente para sacarles todo el provecho. ¡Con ellos las tácticas defensivas no valen!

¿Sabías que...

... El juego intercambiará personajes y eventos de entre los distintos juegos del universo «Might & Magic»?



Los orcos llegan dispuestos a machacar a quien se cruce en su camino. ¿Paladines a mí? ¡Ja!



Los héroes de un mismo bando podrán intercambiar sus habilidades.

¿A qué se parece?



Civilization IV

También exploras un mapa por turnos, pero se centra en la creación y no en los combates.



Space Empires V

Un planteamiento similar, pero en el espacio y con mucha más gestión de recursos.



A medida que liberes esclavos: goblins, cíclopes o Pao Kai, éstos se unirán a tu ejército.



Los combates, por turnos, son espectaculares.

Nival también ha invertido un gran esfuerzo en equilibrar todo el juego. Habrá un nuevo nivel de evolución para cada criatura, es decir, casi un 50% más de tropas, lo que supone 170 tipos de guerreros diferentes, con nuevas habilidades que compensan viejas debilidades. Por ejemplo, los esqueletos podrán convertirse en arqueros, completando así su habilidad cuerpo a cuerpo. Y los elfos ya pueden curarse a sí mismos, además de a sus compañeros, aumentando su utilidad.

Además, las nuevas habilidades permitirán aplicar estrategias novedosas. Por ejemplo, con Invisibilidad podrás permanecer oculto durante tres turnos, para infiltrarte tras las líneas enemigas y robarles artefactos o hacer un ataque por sorpresa.

¡QUÉ BIEN PINTA!

Técnicamente, «Tribes of the East» no incorporará ninguna novedad con respecto al juego original, –salvo detallitos como el realismo del agua– pero tampoco las necesita, pues la belleza de los escenarios es de postal. El detalle de las tropas también se mantiene en la expansión a buen nivel.

Tanto si eres un veterano de la saga como si te animas a descubrirla por primera vez, «Tribes of the East» seguro que tiene algo que ofrecerte. ¿Quién puede resistirse a liberar a un pueblo oprimido, aunque se trate de unos monstruos como los orcos?

■ J.A.P.

VUELVE EL MESÍAS OSCURO



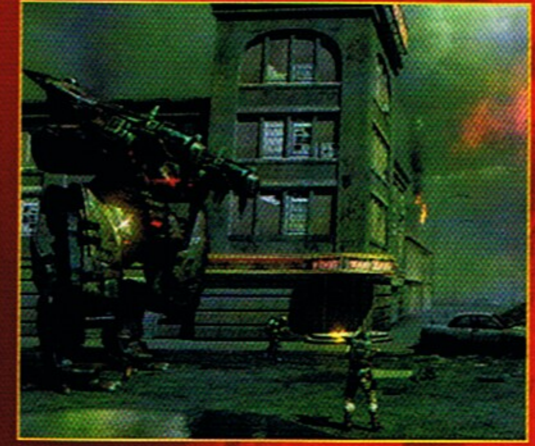
ARGUMENTO COMPARTIDO. Una de las novedades más interesantes de «Tribes of the East», es su guión. Completa el capítulo del conflicto de Ashan, pero también comparte personajes y leyendas con el juego de acción «Dark Messiah of M&M». Así, tendrás que seguir los pasos de Arantir, mientras se revela la profecía del Mesías Oscuro y la conspiración de los Demonios. Genial, ¿no?

UNA GUERRA DE ANIQUILACIÓN

UNA OFENSIVA EXTRATERRESTRE amenaza con destruir toda la civilización humana para someterla a una terrorífica esclavitud. Los Strogg han llegado con una sofisticada tecnología y su avance parece inexorable. Tal vez no puedas vencerles, ¿vas a sumarte a ellos?

LAS NACIONES DE LA TIERRA han reunido todo su potencial bélico y sus mejores soldados en un ejército de coalición, las Global Defence Forces. Tú puedes sumarte a sus filas y luchar por la supervivencia de la especie humana.





¡Súmate a la batalla por tu planeta!

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Durante siglos, a los humanos nos ha aterrorizado la idea de que podamos estar sólos en el Universo... Aunque, frente a unos visitantes como los Strogg dispuestos a aniquilarnos, bien pronto cambiamos de idea, ¿eh? ¡Pues pepárate para la acción, porque ya están aquí y han invadido la Red!

No podíamos desaprovechar esta oportunidad. Por fin, «Enemy Territory: Quake Wars» llegaba a la Red, con una beta pública, con la que los mejores jugadores de todo el mundo han puesto a prueba. Nosotros nos hemos sumado a ellos y la experiencia ha sido aluciante. Si eres un habitual de los servidores de juegos de acción online, esto es lo próximo que vas a jugar, créenos... Y, si crees que la acción multijugador no es lo tuyo, al menos, deberías saber lo que te vas a estar perdiendo, ¿no?

«Quake Wars» retrocederá en el tiempo dentro de la serie y te situará en un momento anterior al de «Quake II»: justo cuando los voraces Strogg, venidos del espacio, invaden la Tierra.

Pero hasta aquí las referencias a «Quake» a las que vamos a recurrir, porque la ambientación es prácticamente lo único que este juego hereda de la serie. Tiene mucho más, en cambio, de aquel sensacional «Wolfenstein: Enemy Territory», un juego que consiguió hace apenas cuatro años que, por primera vez que en la acción multijugador, todos los jugadores supieran lo que tenían que hacer, se coordinasen eficazmente y se divirtieran.

UN JUEGO DE COOPERACIÓN

Todo aquello, vuelve a estar presente en «Quake Wars». Basta con decirte que el juego viene cargado de intensidad, acción multijugador, diversión y competitividad. Está enfocado al juego en equipo y va mucho más allá de la idea de reunir modalidades típicas como "capturar la bandera" o "deadmath". En cambio, te ofrecerá una gran diversidad de posibilidades, para que puedas encontrar la forma de jugar que se adapte a tus preferencias y mapas con todas las variantes tácticas que puedas imaginar. Además, valorará la habilidad con muchas facetas y te permitirá mejorar y obtener recompensas por tu habilidad y por tu contribución a la victoria.

El juego en equipo será la verdadera clave de «Quake Wars». Podrás elegir entre combatir con el Global Defense Force,–las fuerzas terrestres defensivas– o del lado de los invasores Strogg. Los bandos son muy diferentes. Pero en cualquier caso, para conseguir la victoria, no sólo necesitarás actuar según el perfil del tipo de soldado que hayas elegido. Además de esto, tendrás que adaptarte a los objetivos que tu equipo necesite en cada momento.

EQUILIBRIO INESTABLE

La batalla podrá inclinarse a favor o en contra de tu equipo muy rápidamente. En el mapa que hemos tenido ocasión de ►►

Elige tus armas y entra en combate, de ti depende ser imprescindible en tu equipo o sólo carne de cañón

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **id/ Splash Damage/Activision**
- Distribuidor: **Activision**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Verano 2007**
- ***www.enemyterritory.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de acción online frenética, basado en el juego en equipo.
- Podrás seleccionar distintos tipos de soldados con diferentes roles y jugar en 12 mapas.
- Cada bando tendrá sus propios vehículos, armamento y capacidades tácticas diferenciadas, pero capaces de contrarrestarse.
- El equilibrio de fuerzas se mantendrá hasta el final en cada partida.
- Durante la batalla, se generarán misiones que cada soldado podrá realizar individualmente.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡La acción online más cooperativa! Promete ser uno de los juegos más populares de la Red.

▲ **¡HOMBRO CON HOMBRO!** Dos Strogg han encontrado un lugar idóneo para hostigar a su enemigo, los miembros del GDF que atacan su base.



▲ **¡CONTRAATAQUE!** Una de las características de «Quake Wars» es que la batalla no está decidida hasta el final. ¡Acción total de principio a fin!





▲ **¡BUSCA TU LUGAR EN MEDIO DEL CAOS!** Allí donde están emplazados los objetivos primordiales de cada misión, las hostilidades se recrudecerán. Los ingenieros trabajan frenéticamente mientras el resto de soldados les cubren.



▲ **¡SOLICITA APOYO!** Tu equipo y tú no estaréis solos. Podréis solicitar piezas de artillería, ataques aéreos y vehículos para lanzar misiles balísticos.





▲ **¡OBJETIVO COMPLETADO!** Esta vez hemos llegado primero a las defensas de los Strogg para situar las cargas explosivas en sus barricadas.

▲ **¡SOCORRE A LOS HERIDOS!** El papel del médico, típico en los juegos de acción multijugador, tendrá un protagonismo especial. Si eres uno de ellos, te será más fácil localizar a los heridos y llegar hasta ellos.

DIFERENCIAS EQUILIBRADAS



◄ **PARA TIPO DE SOLDADO,** se ha diseñado un uniforme, lo que permirá distinguirlos en la batalla.

LOS HUMANOS DEL GDF combaten con armas convencionales y entre sus equipos cuentan con vehículos blindados, unidades aéreas, piezas de artillería y emplazamientos de misiles. Basan su ventaja en el gran poder ofensivo de sus armas.

LOS STROGG por su parte, utilizan armas menos potentes pero más avanzadas y basadas en descargas de energía. ¡Si optas por ellos tendrás que acostumbrarte! Podrás pilotar un mech o volar con un chaleco equipado con impulsores.

►► jugar, se aprecia que hasta que la partida no concluye, no existe un punto de inflexión en la batalla. A medida que avanzas o consigues los objetivos junto con tu equipo, estás expuesto a un contraataque enemigo. De este modo, el juego favorecerá la fluidez y evitará que la batalla quede en estancada o en tablas.

Además del objetivo final y decisivo, en cada batalla, se generan misiones que puedes asumir individualmente. Unas están predeterminadas por la propia batalla, otras plantean objetivos que dependen del curso de la contienda y, por último, también hay otras que se generan atendiendo a la petición de un soldado aliado, como reparar una defensa dañada o asistir a un compañero herido. Estas últimas, dependen del perfil de tu soldado. No te exigirán que hagas algo imposible... Y, por supuesto, tú puedes decidir aceptarlas o declinarlas, ¡pero cada misión contribuye a la victoria!

COMUNICACIÓN INTUITIVA

Cuando juegas acción online, uno de los desafíos a los que te enfrentas es comprender a tu equipo en medio del caos del combate y, al mismo tiempo, hacerte entender. Una de las alternativas más populares es

▲ **¡VEHÍCULOS IMPRESCINDIBLES!** Algunos vehículos serán vitales para conseguir la victoria. Los oficiales de operaciones tendrán que trabajar duro para que el estado mayor os los envíe.

▲ **¡COMBATE CUERPO A CUERPO!** Aunque tendrás que ser calculador y pensar en tus objetivos, tus adversarios humanos no se quedarán esperando a que llegues. La habilidad para combatir seguirá siendo fundamental.

> **Podrás cumplir objetivos individuales a tu elección para contribuir a la victoria de tu equipo**

el chat de voz integrado. Pero para coordinar un ataque o maniobras defensivas, este sistema puede resultar muy confuso. En su lugar, «Quake Wars» recurrirá a una menú de comandos inteligente que, puesto a prueba, resulta de lo más intuitivo y que prioriza las distintas opciones dependiendo de hacia dónde estés mirando. Por ejemplo, si enfocas a un aliado herido el menú te mostrará, en primer lugar, la opción que te permite llamar a un médico para asistirle. El sistema es genial, ¿no?

BANDOS DIFERENCIADOS

Ambos bandos, el GDF y los Strogg tienen sus propias ventajas y debilidades... No son equivalentes, en absoluto, lo que aportará una perspectiva diferente dependiendo de qué lado elijas. Básicamente, el GDF emplea armamento más convencional, mientras que los Strogg poseen tecnología alienígena. Cada uno a su estilo, eso sí, tendrán en sus filas los perfiles de ingenieros, espías y médicos. Y también habrá oficiales de operaciones que podrán instalar armamento pesado o solicitar bombardeos tácticos. ¿Te lo puedes imaginar?

Seguramente no del todo, por que la verdad es que hay que jugarlo. Nosotros no dejamos de hacerlo. Pero no te preocupes, porque la llegada de «Quake Wars» es inminente. ¡Prepárate para la contienda! ■ S.T.M.



MANEJARÁS EQUIPO PESADO

» **EL OFICIAL DE OPERACIONES** es uno de los perfiles más interesantes de los que puedes seleccionar en «Quake Wars», aunque también uno de los más complejos de manejar. Los Strogg tienen también una figura más o menos equivalente, el "constructor".

» **ENTRE LAS CAPACIDADES** de este tipo de soldado, está la instalación de defensas, piezas de artillería o lanzaderas de misiles que, tras solicitar al cuartel general, llegarán por el aire.



TOMB RAIDER ANNIVERSARY

¡Vive la aventura!

¡¡Sorteamos!!

10 PACKS
Compuesto por:

- Juego Edición Coleccionista **TOMB RAIDER ANNIVERSARY**
- **GORRA + LIBRETA** de Lara Croft

10 Juegos Edición Coleccionista **TOMB RAIDER ANNIVERSARY**

► La Edición Coleccionista incluye:
Documental, banda sonora, galería de arte y trailers.





¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **TRAMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

SMS

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de agosto de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.




Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.









La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

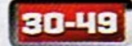
Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.



LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.



MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



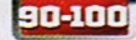
ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

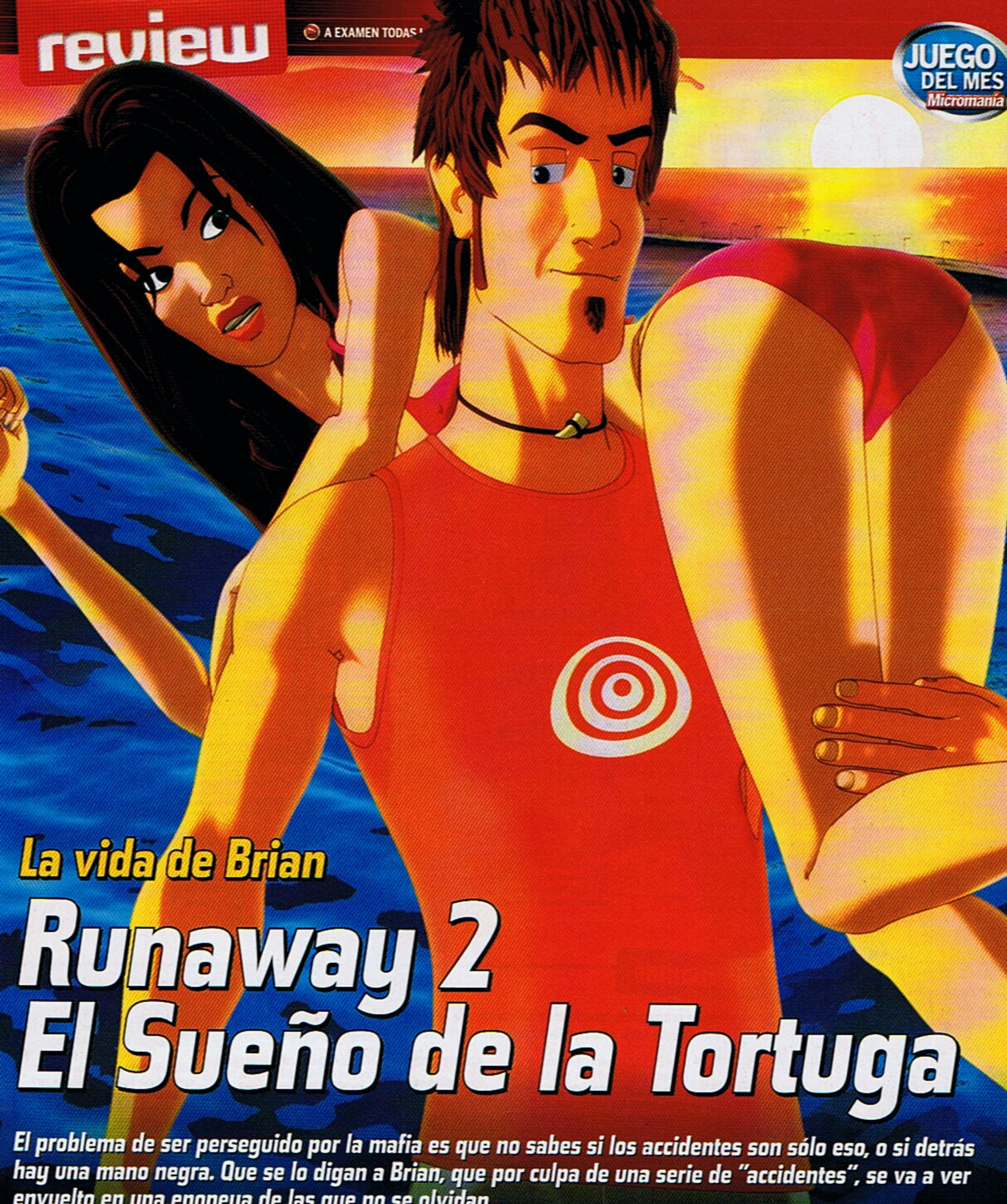


JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



La vida de Brian

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

El problema de ser perseguido por la mafia es que no sabes si los accidentes son sólo eso, o si detrás hay una mano negra. Que se lo digan a Brian, que por culpa de una serie de "accidentes", se va a ver envuelto en una epopeya de las que no se olvidan...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (Textos y voces)
- Estudio/Cía: Péndulo Studios/ FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive — Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.fxinteractive.com** Descripción, fondos de pantalla, cómo se hizo, solución... ¡Brillante!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** en tercera persona, con diálogos y uso de objetos
- **Escenarios:** Hawai, Alaska, Sevilla, y otros
- **Capítulos:** 6
- **Grabar partida:** En todo momento
- **Resolución:** 1024x768
- **Horas de juego:** 15-20 horas

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core2 Duo E6700 a 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XT 512 MB DDR4
- **Conexión:** ADSL 1 MB

LO QUE HAY QUE TENER

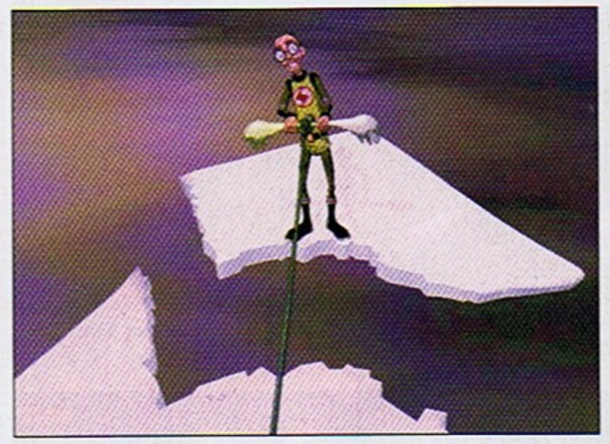
- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,8 GB
- **Tarjeta 3D:** 8 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB



▲ «Runaway 2» es un emocionante y exótico viaje en el que vivirás acción, misterio, traiciones y sorprendentes descubrimientos.



▲ Las escenas cómicas intercaladas de vez en cuando son muy divertidas. El personaje de Joshua, tu ayudante, protagoniza unas cuantas de ellas.



▲ Durante el juego se echa de menos tener la posibilidad de controlar a Gina. Menos mal que hay otras bellezas que nos alegran la vista...



▲ Un inocente salto en paracaídas pronto se convierte en una increíble conspiración que involucra a los militares, fenómenos OVNI y hasta a un pirata del siglo XVI. Bienvenidos a «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga»...



▲ La desaparición de Gina desencadena una serie de acontecimientos que darán varios giros argumentales a lo largo del juego. Nada es lo que parece, espera lo imprevisible...

Si eres fan de las aventuras seguro que llevas tiempo esperando el lanzamiento de «Runaway 2», y es lógico: es la continuación de un clásico del género, ha sido realizado en España y, además, viene cargado de extras en una edición exclusiva que ya hubieran querido para ellos en otros países de Europa.

Pues bien, tenemos dos buenas noticias: la primera, que la espera se ha acabado; la segunda, ¡que ha merecido la pena!

LA ESCURRIDIZA GINA

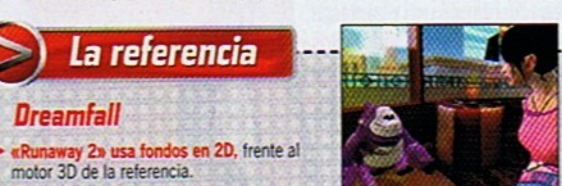
«Runaway 2» te propone entrar en las vidas de Gina y Brian, en una historia que reúne todos los elementos para garantizar emociones y diversión: una chica guapa que desaparece, un peligroso viaje por medio mundo y un terrible secreto enterrado desde la época de los piratas...

Resulta que estando de vacaciones en Hawai la avioneta de los protagonistas se estrella. Como resultado, Gina desaparece en su paracaídas y Brian acaba perdido en la jungla. Así comienza una aventura frenética en la que Brian tendrá que viajar a Alaska, Nueva York o Sevilla, entre otros sitios, en busca de su chica. Un viaje que se convierte en todo un espectáculo gracias al excelente diseño de producción y es que desde la misma introducción vas a alucinar con los detallados escenarios en alta resolución y la perfecta animación de los protagonistas. Es una gozada contemplar cómo los persona- ▶▶

Pon patas arriba medio mundo para encontrar a Gina mientras investigas una conspiración insospechada



> La referencia



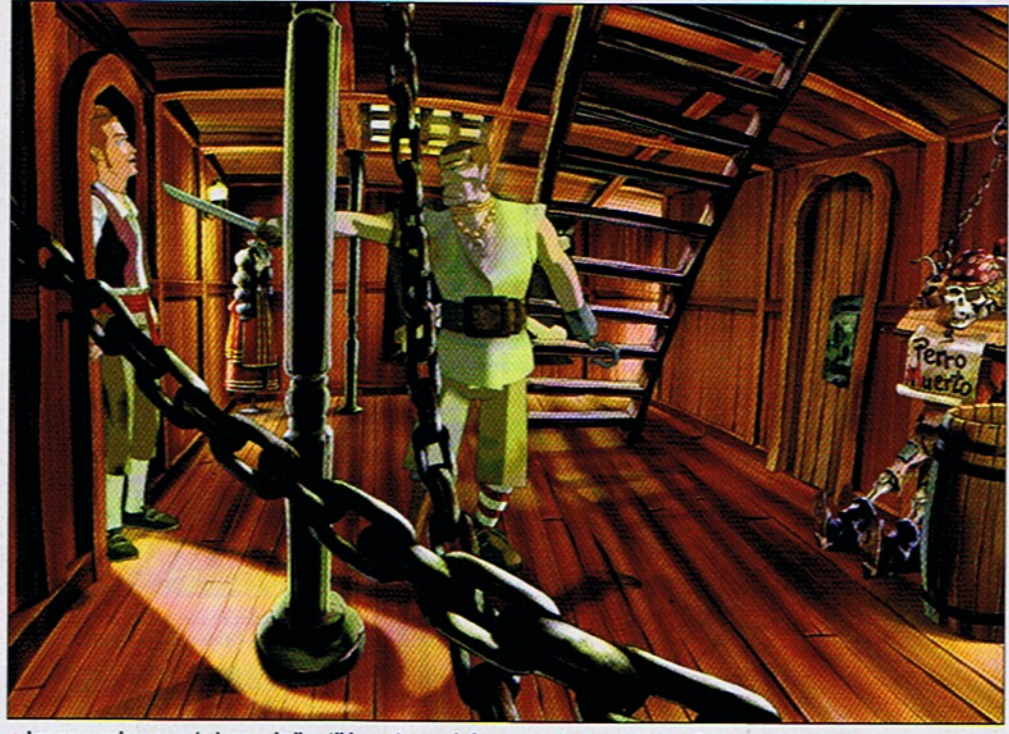
Dreamfall

- **«Runaway 2» usa fondos en 2D,** frente al motor 3D de la referencia.
- **Ambos juegos se apoyan** en el argumento, los diálogos y los puzles basados en la búsqueda y combinación de objetos.
- **Los acertijos de «Runaway 2»** son bastante más complejos que los de «Dreamfall» y además se encadenan unos con otros; eso sí, también tiene un sistema de pistas.





▲ Una vez que hayas descubierto los diversos escenarios puedes viajar instantáneamente usando para ello un mapa.



▲ Los personajes secundarios son indiscutiblemente uno de los puntos fuertes del juego. Están muy bien diseñados, tienen una personalidad compleja y son muy diferentes entre sí. Deberás conseguir entenderlos para saber cómo manejarlos.

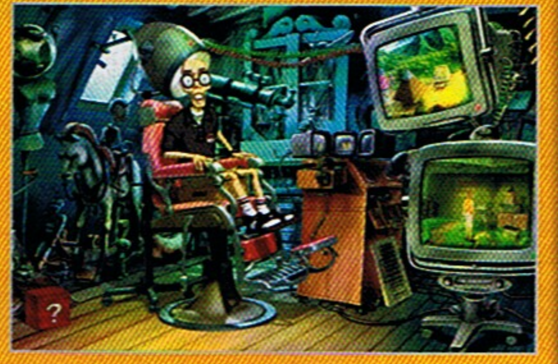


▲ Es muy divertido descubrir todos los homenajes a Julio Verne, al cine o a otras aventuras. Hay docenas de guiños, algunos más sutiles que otros. ¿Podrás detectarlos todos?



▲ Las escenas de vídeo se pueden parar. Muy útil si alguien te interrumpe para que no te pierdas ninguna pista.

JOSHUA AL RESCATE



DIVERTIDAS PISTAS INTERACTIVAS. En exclusiva para la edición española, Péndulo ha incluido un divertido sistema de pistas. En cualquier momento puedes consultar con un Joshua del futuro que, claro, ya sabe lo que ha pasado. Puedes pedirle consejo según la pantalla en donde estés y los objetos que tengas. Hay varios niveles de pistas que son muy útiles cuando estás atascado.

▶▶ jes se tocan el pelo, se colocan las gafas o realizan todas las acciones que les ordenas, con una perfección digna de una película de animación. Además, todo el juego está salpicado por un montón de secuencias de vídeo, con un excelente doblaje, digno de una superproducción de Hollywood. Vamos, que técnicamente «Runaway 2» es una de las aventuras más cuidadas de los últimos años.

UNOS BOLSILLOS SIN FONDO

A la hora de jugar «Runaway 2» sigue las reglas habituales en las aventuras clásicas. Manejas al protagonista con el ratón con ayuda del puntero del ratón y al pulsar el botón derecho seleccionas las órdenes disponibles: usar, hablar, examinar, coger objetos, etc. Es un sistema sencillo, algo limitado comparado con los títulos más innovadores del género –«Fahrenheit», sin ir más lejos–, pero que a cambio permite que cualquier jugador, por inexperto que sea, se introduzca inmediatamente en la aventura.

Para avanzar en la divertida y excitante trama tienes que convertirte en un experto en buscar y usar objetos y en hablar con los personajes. Afortunadamente el juego cuenta con una gigantesca cantidad de diálogos, todos ellos muy cuidados y bien escritos, incluyendo los "monólogos" que se larga Brian en voz alta cada vez que tiene que hacer algo.

Los puzles, un elemento de gran importancia en cualquier aventura que se precie, se resuelven en general usando los

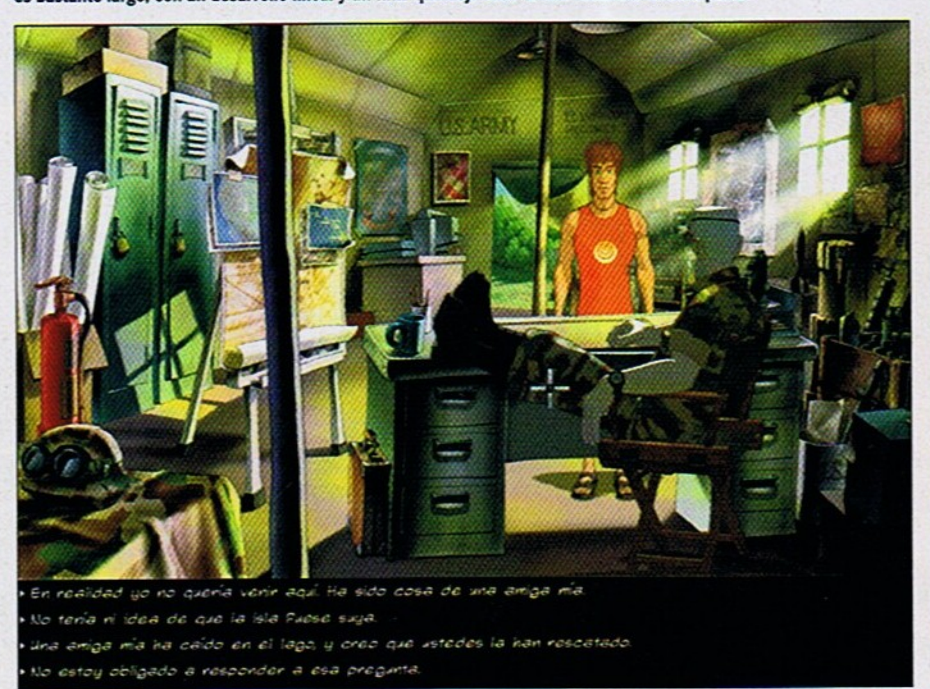




▲ La aventura está dividida en seis capítulos, todos ellos con una ambientación completamente diferente. El juego es bastante largo, con un desarrollo lineal y un final que deja abierta una futurible tercera parte.



▲ Al contrario que lo que a menudo sucede en otros juegos en los que un doblador pone voz a varios personajes, aquí cada uno tiene su propia voz.



▲ En las conversaciones puedes elegir las preguntas que vas a realizar. Se añaden más a medida que descubres cosas; una lástima que las ya realizadas no queden marcadas para no repetirlas equivocadamente...

EL ARTE DE LA ANIMACIÓN



UNA PELÍCULA EN ALTA RESOLUCIÓN. Ponerse a jugar a «Runaway 2» es como ver un filme de animación, con la diferencia de que tú eres el protagonista. Los vídeos están rodados en alta definición, con técnicas 3D que convierten los personajes y objetos en dibujos animados.



TODO EL JUEGO ES ASÍ. El detalle gráfico no se limita a los vídeos. Durante el juego los personajes también están animados de la misma forma, así que mientras se mueven o realizan acciones, lo hacen con una naturalidad y realismo como pocas veces hemos visto en un juego.

No dejes de avanzar, sigue las pistas y, si te pierdes, echa mano del sistema de ayuda exclusivo de esta versión

objetos que vas encontrando a lo largo de la aventura, combinándolos entre sí o usándolos en el escenario. La mayoría son muy divertidos y están bien pensados, aunque se echa en falta, eso sí, un poco más variedad en el tipo de puzles, ya que hay unos cuantos muy parecidos entre sí.

NO PUEDES PERDÉRTELA

«Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» es, en fin, una aventura que no te puedes perder a poco que seas aficionado a este tipo de juegos. Gráficamente es una auténtica gozada para la vista y el argumento engancha como pocos, lo que unido al genial doblaje, hace que no puedas parar de jugar hasta ver el final. Los puzles son divertidos y, además, el sistema de pistas incluido evita cualquier posible "atasco" que se te pudiera presentar.

Si a ello le unes que viene en edición de lujo con el primer «Runaway» y un precioso cuaderno de ilustraciones, a un precio de risa, nos encontramos ante una de las aventuras del año, que ningún fan de los juegos divertidos y bien producidos debería perderse. ¿A qué esperas? ¡Corre a por él! ■ J.A.P.

Alternativas

- **Broken Sword. El Ángel de la Muerte**
  También investigas misterios con menos humor y más ironía.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 84
- **Ankh**
  Gráficos de dibujos animados y mucho humor, pero ambientada en el antiguo Egipto.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

¡EMPRENDE UN VIAJE EMOCIONANTE! *Vive el sueño de lo que empiezan siendo unas vacaciones pero pronto se convierten en tu gran aventura, con acción, intriga y un desenlace incierto. ¡Aventureros, esto es lo que esperábais!*



LO QUE NOS GUSTA

- Gráficos y animaciones de primera.
- El argumento es entretenido e invita a llegar al final de la aventura.
- Edición de lujo a precio de regalo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Excesivos comentarios de Brian, que llegan a resultar cansinos.
- Poca variedad en los tipos de puzles, dando lugar a una mecánica reiterativa.

MODO INDIVIDUAL

▶ *UNA AVENTURA DE ALTURA. Larga y desafiante, el argumento engancha, aunque echamos de menos un poquito más de variedad en la jugabilidad.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Digno de un dios!

Loki

El tipo gordo con barba blanca no es Papa Noel, sino Zeus. El grandullón del martillo no ha venido a colgar un cuadro, es que es Thor, y la serpiente emplumada es un dios azteca con un nombre que al decirlo parece que estás haciendo gárgaras... ¡Los dioses están en pie de guerra! ¿Adivinas a quién le va a tocar arreglarlo?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Cyanide/Cyanide
- Distribuidor: Nobilis Ibérica — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.loki-game.com/ Diseño sobrio y en inglés, pero con bastante información del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 4
- **Mundos diferentes:** 4
- **Árboles de habilidades:** 3
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-8
- **Modos de juego:** Cooperativo, duelos y desafíos

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, GeForce 4 TI, Radeon 9000 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ El sistema de juego es el clásico de los juegos tipo «Diablo»: apuntar y pulsar con el ratón mientras te enfrentas a sucesivas oleadas de enemigos.



▲ Cada personaje comienza la aventura en su propia región natal, pero al avanzar en el juego podrás viajar con libertad por todo el mapa.



▲ El juego tiene unos increíbles efectos visuales. ¡Todos y cada uno de los combates resultan a cual más espectacular!



▲ Loki, el dios del engaño y la mentira, se dispone a extender el caos por toda la historia de la humanidad. Para detenerle hace falta un héroe capaz de enfrentarse a un interminable ejército de enemigos de todo tipo. ¿Estás preparado?



▲ Cada uno de los cuatro personajes tiene sus propias características y habilidades especiales.

Desde la aparición de «Diablo» la combinación de rol y acción ha demostrado ser un filón inagotable de juegos adictivos y apasionantes. La receta no podría ser más sencilla: personajes carismáticos, escenarios gigantescos, miles de enemigos y montones de objetos, armas y armaduras de todo tipo. Lo que es más difícil, claro, es poner en práctica esta receta, pero eso es justamente lo que «Loki» consigue hacer con una gran maestría.

¡POR TODOS LOS DIOSES!

«Loki» te sumerge en una compleja historia en la que cuatro mitologías se dan la mano. Al parecer Loki, el dios del engaño y la traición, está tramando un plan para extender el caos por toda la historia, comenzando con la liberación de Seth, el dios egipcio de la muerte, de su prisión milenaria, pero extendiendo sus ataques a los panteones griego, vikingo y azteca. Para frustrar sus planes tendrás que ponerte en la piel de un héroe de leyenda y embarcarte en un viaje que te llevará de una época a otra enfrentándote a una infinidad de enemigos y a personajes de la talla de Aquiles, Thor, Akhenaton o Cortés.

Explora cuatro mitologías de la antigüedad y enfréntate a sus monstruos y a sus dioses

El sistema de juego al que tendrás que enfrentarte será calcado al impuesto por la serie «Diablo» y todos sus seguidores: «Dungeon Siege», «Titan Quest»... Básicamente, se trata de controlar a tu personaje en tercera persona, dirigiendo sus acciones con el ratón, mientras te desplazas de un escenario a otro acabando con una oleada tras otra de enemigos. Por el camino ganarás experiencia con la que aumen- ▶▶

La referencia

Titan Quest



- **Los dos mezclan acción y rol** a partes iguales en un sistema de juego heredado de «Diablo».
- **Ambos comparten** una ambientación muy similar, con personajes y enemigos mitológicos extraídos de diferentes culturas.
- **Los dos son espectaculares**, aunque «Titan Quest» es ligeramente superior en este aspecto a «Loki».





▲ En el interfaz, lo menos brillante del juego, se abusa de las lista de texto, con una fuente minúscula además.



▲ La lista de enemigos, extraídos de cuatro panteones mitológicos diferentes, es casi interminable. La mayoría no te darán demasiados problemas, eso sí, aunque los jefes finales te obligarán a usar toda tu habilidad como luchador.



▲ Cada personaje comienza la aventura en su propia región natal, pero al avanzar en el juego puedes llegar a viajar con absoluta libertad por todo el mapa.



▲ Es posible jugar la campaña individual en tres modos de dificultad diferentes, lo que alarga y mucho la vida útil del juego.

¡A LAS ARMAS!



BRICOMANÍA... Un aspecto muy interesante es la posibilidad de modificar los objetos e incluso de crearlos desde cero. Tendrás que ir a una de las forjas de las principales ciudades y usarla para desmontar cualquier objeto en las partes que lo componen. Luego podrás volver a combinarlas entre sí, añadiendo si quieres gemas y runas con diferentes poderes, hasta crear un arma mucho más poderosa.

▶▶ tar tus poderes y habilidades especiales, así como armas y armaduras cada vez más poderosas y mucho más resistentes.

Pero esto no quiere decir que «Loki» no incluya ideas frescas e interesantes. Para empezar, puedes elegir tu personaje de entre cuatro diferentes –un bárbaro vikingo, una chamán azteca, un hechicero egipcio y una guerrera griega–, cada uno de los cuales comienza el juego en su propia región. Lo mejor del caso es que una vez que has completado tu propia zona puedes viajar a las otras tres en el orden que quieras. Como además ninguna de estas zonas es precisamente pequeña, lo que te queda es un juego literalmente gigantesco capaz de tenerte enganchado durante mucho, mucho tiempo.

Y ahí no acaba todo; para aumentar aún más su duración, «Loki» se puede jugar en tres niveles de dificultad diferentes con el mismo personaje (cuando completas el primero, puedes pasar al segundo y así sucesivamente). Los mapas y las misiones son los mismos en cada repetición, pero los enemigos tienen cada vez más nivel y los objetos son más poderosos, de manera que el interés se mantiene casi intacto.

A esto hay que añadirle un completísimo modo multijugador, que incluye la posibilidad de jugar la campaña en modo cooperativo con hasta seis jugadores, así como un coliseo en el que enfren-



▲ El juego posee un completísimo apartado multijugador que combina un modo cooperativo con un coliseo en el que puedes enfrentarte con hasta siete jugadores más en espectaculares batallas.



▲ La variedad de ambientaciones es enorme, desde las heladas tierras de los vikingos, hasta los desiertos abrasadores de Egipto.

EL PODER DE LA FE




HABILIDADES MUY ESPECIALES. Como en todos los juegos de este tipo, con la experiencia además de mejorar las estadísticas generales del personaje (su fuerza o su puntos de vida) también puedes ir adquiriendo nuevas habilidades. Para ello cada personaje tiene tres dioses diferentes de su panteón a los que rezar, y cada uno le proporcionará una rama distinta de habilidades especiales.

ELIGE TU DIOS. En cada momento sólo puedes tener seleccionado a un dios o, lo que es lo mismo, un árbol de habilidades de los tres disponibles. Para cambiar de uno a otro tienes que pasar por un templo, que generalmente están en las ciudades iniciales de cada región, lo que te obliga a pensártelo muy bien antes de hacer cualquier cambio...



▲ Tienes total libertad para girar y colocar la cámara a tu completo antojo, lo que te permite obtener algunos planos de tu héroe realmente espectaculares. Para muestra, un botón...

Tienes libertad total para elegir tu camino a través de las cuatro regiones que componen el mundo del juego

tarte con tus amigos en duelos individuales o en batallas de hasta cuatro jugadores por equipo.

CÁMARA LIBRE

Por lo que respecta a su apartado técnico el juego cuenta con unos impresionantes gráficos 3D que te permiten girar la cámara con total libertad. Añádele unos efectos visuales de gran calidad y una enorme variedad en ambientaciones, enemigos y personajes y lo que te queda es un juego francamente impresionante. Por desgracia este brillo no se ha transmitido con el mismo acierto al interfaz, uno de los aspectos más flojos del juego, con menús repletos de texto y un tipo de fuente excesivamente pequeña y sin apenas imágenes.

El resultado es un entorno muy árido, que no invita para nada a sumergirse en el juego y que te obliga a hacer un esfuerzo extra para llegar a dominarlo.

Pero si estás dispuesto a realizar este esfuerzo inicial serás recompensado con una apasionante aventura de dimensiones épicas que te tendrá enganchado por mucho, mucho tiempo. Así que, dinos, ¿te vas a atrever con el desafío de «Loki»? ■ J.P.V.

Alternativas

- **Dungeon Siege II**
  El mismo estilo de juego, pero con la posibilidad de controlar un grupo de varios personajes.
  ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 92
- **Oblivion**
  Éste es un juego absolutamente imprescindible, la referencia en cuanto a rol clásico se refiere.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

ROL Y ACCIÓN, MANO A MANO. Ponte en la piel de un héroe de leyenda y enfréntate a las criaturas más peligrosas de cuatro mitologías diferentes. Si te gustan los juegos del estilo «Diablo» no te lo puedes perder.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego es sencillo y variado.
- La abundancia de opciones es enorme: ¡tienes juego para meses!
- Los modos multijugador son completísimos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su interfaz resulta demasiado "duro". Le sobra texto y le faltan dibujos.
- Algunos escenarios están algo vacíos.

MODO INDIVIDUAL

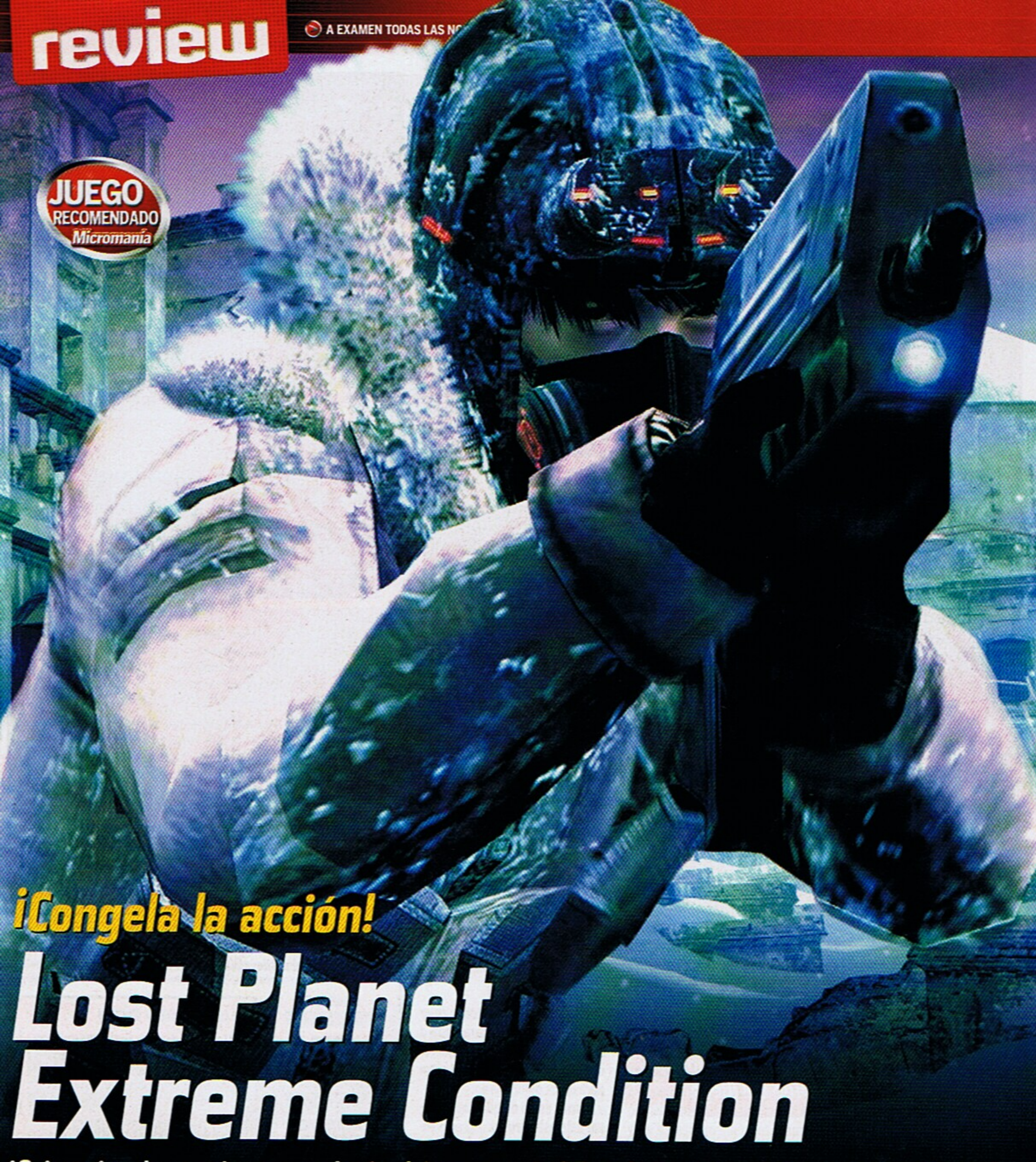
▶ **JUEGO PARA RATO.** Con la abundancia de opciones, los tres niveles de dificultad y los modos multijugador, tienes diversión garantizada para mucho tiempo.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **AMIGOS O ENEMIGOS.** Puedes jugar la campaña cooperativamente o enfrentarte a tus amigos en el coliseo. En ambos casos la diversión está asegurada.



¡Congela la acción!

Lost Planet Extreme Condition

¿Quieres irte de vacaciones a un destino lejano y exótico? Pues hala, visita el planeta helado de EON III y olvídate de los rigores del verano. No tendrás que preocuparte del aire acondicionado, pero de lo que no te vas a librar es de los bichos... ¡Y estos sí que te los vas a tener que cargar a cañonazos!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Proein ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 44,95 €
- Web: ***www.lostplanet-thegame.com*** Completa, en castellano y con descargas disponibles

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Formas de juego:** 2, (a pie y controlando un "Vital Suit")
- **Misiones de la campaña:** 12
- **Tipos de armas:** 18
- **Tipos de Vital Suit:** 3
- **Multijugador:** Sí, en 4 modos, (en red local o Internet)
- **Nº jugadores:** Hasta 16

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 512 MB
- **Conexión:** ADSL 2 MBps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo 2 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 512 MB
- **Conexión:** ADSL 2 MBps



▲ La mayor parte de los ataques a distancia de los alienígenas pueden esquivarse si permaneces atento, pero te obligan a moverte sin cesar.



▲ En este juego los enemigos finales son terroríficos y tan grandes como un autobús. Con cada golpe arrasan medio escenario, ¡mantén la calma!



▲ Los bichos más pequeños, aunque te atacan en oleadas de hordas numerosas, no son muy peligrosos pero no dejarás de disparar.



▲ Acción intensa y sin cuartel es lo que te ofrece «Lost Planet». Unos segundos de avance en silencio y repentinamente aparecen feroces alienígenas de todas partes... Incluso saliendo del suelo.



▲ El espectáculo visual en los combates es impresionante. Con «Lost Planet» vas a poder sacarle partido a esa tarjeta gráfica que tanto te ha costado.

Descubre tu pasado eliminando a los bichos alienígenas de un planeta helado

Si hay un tipo de juego por el que el sello Capcom se hizo famoso en su día, –sobre todo durante la época de las recreativas– fue el género de los llamados "mata-mata". Ya sabes, esos que consistían en disparar a cuantos enemigos se te pusieran por delante. Al parecer los juegos de la vieja escuela nunca mueren porque, básicamente, eso es lo que te encuentras en «Lost Planet». Tu protagonista, decenas de armas y miles de enemigos que eliminar.

UN MUNDO EN CONSERVA

Estás en el futuro, pero no en la Tierra, sino en un planeta helado llamado EON III que la humanidad ha conseguido conquistar y que cuenta con sus propios habitantes nativos, unos bichos alienígenas llamados Akrid. Tomas el papel de Wayne Holden, un joven con problemas de amnesia que lo único que recuerda es que su padre fue asesinado por un Akrid llamado "Ojos Verdes". Ésa será su motivación para recorrerse todo el planeta y exterminar a todo bicho viviente, literalmente.

Para ello, cuentas con un arsenal de armas que vas encontrando a lo largo del juego y que incluyen ametralladoras, escopetas, granadas y lanzacohetes, además de un gancho lanzable que te permite acceder a las zonas elevadas e inaccesibles del escenario. Pero también, ya que estamos en el futuro, hay momentos en los que es posible utilizar los llamados Vital Suit, una especie de hexoesqueletos robóticos blindados con mayor capacidad de fuego. En algunos casos ▶▶

La referencia



F.E.A.R.

- ▶ **Ambos juegos son de acción directa:** debes eliminar a todos los enemigos de cada nivel.
- ▶ **La espectacularidad visual** de «F.E.A.R.» no se ha quedado atrás aunque «Lost Planet» introduce funciones DirectX.10.
- ▶ **«F.E.A.R.»** sigue una trama en la que se entremezclan la acción y los fenómenos paranormales, mientras que «Lost Planet» es un juego de ciencia-ficción.





▲ Hay criaturas tan duras de pelar que ni siquiera una explosión como ésta consigue detenerlas.



▲ ¡Vaya pedazo de marisco! Y viene dispuesto a vengarse por todas las gambas que te has zampado. Pues se va a enterar, que para eso llevas a cuestas uno de los cañones de tu Vital Suit..! Menos mal que se te ocurrió desmontarlo de él cuando se escacharró.



▲ Pilotando estas armaduras mecanizadas, los Vital Suits, es posible enfrentarse con éxito a los enemigos más duros. Están fuertemente armados.

▲ La historia, al estilo de los seriales del Manga se vuelve liosa. Todo un culebrón que procura dar dimensión humana de los personajes, pero que resulta irrelevante en la acción.

FUERZA MECANIZADA



ES UNA SUERTE CONTAR CON UN ALIADO ASÍ, los Virtual Suits, teniendo en cuenta la hostilidad y cantidad de enemigos a los que te enfrentas. Algunos incluso cuentan con habilidades especiales como planear por el aire o lanzar cortinas de humo. Hasta puedes desmontar algunas de sus armas para usarlas a pie, por si el vehículo deja de funcionar y quieres contar con su potencia de juego.

▸▸ cuentan con habilidades especiales. Créenos, te harán falta contra los bichejos más grandes y los típicos jefes finales, cuyo tamaño puede incluso llegar a ocupar toda la pantalla y que te obligan a dar lo mejor de ti mismo. Y es que, cuando un bicho de veinte metros sale de debajo del suelo con muy malas intenciones, todo el armamento que uno tenga es poco para acabar con la criatura.

PARA ENTRAR EN CALOR

Unas criaturas, además, que necesitas para poder seguir viviendo en condiciones tan duras. Wayne dispone de una barra de energía térmica que le mantiene a salvo de las gélidas temperaturas del planeta y que va descendiendo poco a poco con el paso del tiempo. Dicha energía se obtiene de los cadáveres de las criaturas que vayas eliminando, por lo que, como ya habrás podido deducir, el juego prácticamente te obliga a avanzar y seguir aniquilando bichos para poder sobrevivir.

DERROCHE PIROTÉCNICO

Todo en «Lost Planet» está orientado a que la intensidad de las escenas de acción sea máxima. Aquí es donde consigue ser un juego único, sirviéndose de la excepcional calidad gráfica que han conseguido imprimirle sus desarrolladores. No tendrás ni un segundo para respirar y, nada más acabes con la primera oleada de enemigos, aparecerá casi de inmediato una segunda.



▲ Ponerse a los mandos de uno de estos artefactos mecanizados es todo un desahogo cuando llevas un buen rato combatiendo a brazo partido. ¡Empiezas a disparar y te sientes poderoso! Pero tus enemigos también lo son.



▲ Wayne, tu héroe, trata por todos los medios de encontrar al alienígena que mató a su padre. Sólo sabe que se llama "Ojos Verdes". ¿Será este?



▲ Debido a la nieve que cubre todo el planeta, tu héroe necesita un traje protector que requiere grandes cantidades de energía térmica. Y una forma de conseguirla es tomarla a las criaturas nativas... Una vez aniquiladas, claro.

EL MULTIJUGADOR





SI LA CAMPAÑA INDIVIDUAL te parece demasiado corta, no te preocupes, porque aún te queda la opción de probar el modo multijugador. El tamaño de los mapas es bastante grande y da cabida a muchos combates verdaderamente espectaculares, sobre todo si hay hexoesqueletos VS de por medio.

EXISTEN CUATRO MODOS DE JUEGO. Eliminación por equipos, en el que se enfrentan varios equipos de dos o cuatro jugadores. Eliminación, igual que el anterior pero cada uno por su cuenta. Captura de puestos, en el que los equipos deben capturar los puntos térmicos como si de un «Battlefield» se tratase. Y Fugitivo, en el que un jugador debe escapar del resto el mayor tiempo posible.

Lánzate a las hordas enemigas sin titubeos, derrochando munición y con la más vertiginosa acción del género

Sin embargo, no se trata en ningún caso de un juego monótono. Al contrario, la cantidad de enemigos y escenarios diferentes y las sorpresas que te pueden deparar, auguran horas y horas de diversión ininterrumpida.

Por otra parte la ambientación te rodea de un entorno gélido, realista y misterioso, en el que se incluyen efectos climatológicos y varios edificios medio derruidos que dan una sensación de abandono y desolación de lo más sugerente. Además, las explosiones y los efectos de humo están muy bien conseguidos y ante la presencia de un buen puñado de criaturas, pueden dar origen a momentos de acción memorables. Y eso sólo en su versión de DirectX 9, imagínate lo que uno puede contemplar si dispone de un sistema con DirectX 10.

ACCIÓN, NI MÁS NI MENOS

«Lost Planet», en definitiva, es un juego de acción total. Si buscas algo más complejo, aquí no lo vas a encontrar. Pero si te va la acción directa y sin complicaciones ialucinarás, no lo dudes! Ve entrenando tus dotes de exterminador, porque hay un planeta lleno de bichos que hay que desinfectar. ■ J.T.A.

Alternativas



- **Infernal**
  Aquí también tienes cantidad por eliminar de enemigos, en una guerra entre el Cielo y el Infierno.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 88
- **Jedi Knight: Jedi Academy**
  Intensos combates en un universo de ficción conocido, Star Wars
  ▶ Más inf. MM 105 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

ACCIÓN ESCALOFRIANTE. *Un planeta helado, plagado de monstruos insectoides, y un héroe dispuesto a eliminarlos a todos por venganza. La combinación perfecta para un juego de acción pausa ni complicaciones.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La espectacularidad de los gráficos y la ambientación envolvente.
- Es muy frenético. ¡No te da ni un segundo para respirar!
- La intensidad de los combates.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La campaña es muy corta. Se puede despachar en un fin de semana.
- La historia es demasiado enrevesada.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN PURA, COMO LA NIEVE.** *La campaña se hace un poco corta, pero mientras dura te sacude en medio de combates intensos y emocionantes.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **DIVERSIÓN A RAUDALES.** *La calidad y variedad de los modos multijugador garantizan horas de combates en las que "la cizaña" está sembrada.*

¡La rebelión de las máquinas!

Transformers The Game

Si fueras un robot extraterrestre superpoderoso con la capacidad de transformarse en cualquier cosa... ¿elegirías convertirte en un camión de mudanzas? Nosotros tampoco, se ve que hay gente para todo.



▲ Dos razas roboticas, los Autobots y los Decepticons, han decidido dirimir sus irreconciliables diferencias eligiendo como campo de batalla la Tierra.

Desde que se anunció una película basada en la serie «Transformers» estaba claro que habría un juego asociado a ella. Y es que hay películas, como ésta que nos ocupa, que están pidiendo un videojuego a gritos: robots gigantes, combates espectaculares, persecuciones a toda velocidad por tierra y aire... ¿Alguien podría pedir más? Nosotros no, desde luego.

DE PELÍCULA

«Transformers: The Game» reproduce fielmente el argumento de la película. Al parecer en un planeta muy lejano una misteriosa chispa vital ha dotado de vida y de inteligencia a dos razas de robots, los Autobots y los Decepticons, que desde entonces están enfrentados en una guerra sin fin. Los problemas para nosotros empiezan cuando, por razones desconocidas, esta chispa vital acaba en la Tierra, y las dos facciones se trasladan a nuestro planeta para intentar apoderarse de ella; los Decepticons para usarla en sus malvados planes de conquista y los Autobots para impedir que lo hagan.



La referencia

Battlefield 2142

- **En ambos protagonizas combates** futuristas repletos de acción entre robots gigantescos.
- **La referencia tiene una ambientación bélica,** mientras que el tono de «Transformers» es mucho más arcade y accesible.
- **«Battlefield 2142» es un juego multijugador,** frente a «Transformers» que sólo posee un modo individual.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Traveller's Tales/Activision
- Distribuidor: Activision ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.transformersgame.com** Abundantes contenidos e info sobre el juego, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas incluidas:** 2
- **Facciones jugables:** 2 (Autobots y Decepticons)
- **Personajes controlables:** 9
- **Contenidos ocultos:** Sí (escenas y secuencias de la película)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ La guerra entre los Autobots y los Decepticons ha estallado. Elige una de las dos campañas que te ofrece el juego –cada una con un bando distinto–, y participa en los combates más espectaculares que te puedas imaginar.



▲ Cada personaje del juego tiene sus propias habilidades y armas.



▲ No todos los Transformers pueden volar, pero puedes optar por trepar.



▲ Todo lo que ves es destructible. Y después de romperlo, además, puedes agarrarlo y lanzárselo a tu enemigo como si tal cosa. ¡Ahí va una "chinita"!



▲ El sistema de control presenta algunos problemas que lo vuelven realmente complicado si sólo utilizas el teclado y el ratón.

El sistema de juego te pone al control de un robot gigante con la capacidad de transformarse a voluntad en cualquier momento en un vehículo, desde un coche deportivo o un camión hasta un helicóptero o un tanque.

Como vehículo puedes circular por los enormes escenarios del juego, en persecuciones y carreras contra el reloj, o en intensos combates aéreos. Como robot te conviertes en una máquina de destrucción, equipada con armas de fuego, escudos de energía y una terrible fuerza que te permite levantar y arrojar todo tipo de objetos e incluso agarra farolas o árboles y usarlas como armas. Lo mejor de esta combinación es, por supuesto, la variedad de opciones que ofrece, que el juego aprovecha muy bien.

ELIGE BANDO

El juego incluye dos grandes campañas, para que elijas si quieres jugar controlando a los Autobots o a los Decepticons. Cada una de ellas está dividida en varios capítulos compuestos ▸▸

Elige una facción y ponte al control de un impresionante robot gigante capaz de convertirse en un espectacular vehículo

ALTA FIDELIDAD



¿TE ACUERDAS DE LOS CÓMICS? ¿O de la serie de televisión, ya puestos? Pues el caso es que si es así te vas a dar el gustazo de reencontrarte con todos los personajes que hicieron famoso el universo "Transformers", con Optimus Prime y Megatron a la cabeza, claro, pero también con Bumblebee, Barricade o Blackout. Eso sí, gracias a la magia de Hollywood, su impresionante aspecto actual no tiene prácticamente nada que ver con el de los sencillos dibujos animados de la legendaria serie televisiva.





▲ Visualmente el juego es tremendamente espectacular, sobre todo en lo referente al diseño de los propios Transformers y también a su enorme nivel de detalle.



▲ En las misiones de conducción te enfrentas tanto a persecuciones como a huidas a toda velocidad. En ambos casos necesitarás nervios de acero para poder cumplir tus objetivos.



▲ El juego pone a nuestra disposición dos campañas completamente distintas, una protagonizada por los Autobots, los buenos, y otra por los Decepticons, los villanos de la historia.

Destroza los escenarios y no dejes piedra sobre piedra, cualquier objeto puede ser un arma arrojadiza

▶▶ a su vez de una sucesión de misiones que tienes que ir resolviendo y que reproducen escenas del film. El resultado es una historia (dos, en realidad) dinámica y emocionante en la que no tienes un segundo de respiro.

Pero el gran atractivo del juego está, sin duda, en su apartado tecnológico. Por una parte, todos los personajes están diseñados con un enorme nivel de detalle y cuentan además con unas animaciones tan realistas como espectaculares. Además, casi todos los elementos de los escenarios se pueden destruir, lo que unido a la posibilidad de coger y arrojar objetos hace que los combates sean impresionantes. Por desgracia el sistema de control no se ha implementado con la misma maestría y, a no ser que tengas un buen pad analógico, te encontrarás con bastantes problemas a la hora de controlar a tu robot.

En cualquier caso, se trata de un problema menor que no consigue empañar el brillo de un juego realmente divertido, con un ritmo trepidante y accesible para todo tipo de público. ¿Estás preparado para la invasión de los robots? ■ J.P.V.

Alternativas

- **Supreme Commander**
  Si te van los combates entre robots gigantes no te pierdas este fantástico juego de estrategia.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 96
- **Harry Potter y la Orden del Fénix**
  Una gran adaptación de otro film que va a pegar fuerte este verano.
  ▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 88

SIEMBRA EL CAOS





ESCENARIOS DESTRUCTIBLES. Uno de los aspectos más espectaculares del juego es que prácticamente todos los elementos de los escenarios son destructibles, de manera que los combates tienen efectos devastadores, con escombros y destrucción a montones. Y es que cuando manejas un robot de cientos de toneladas de peso, el choque más pequeño tiene consecuencias.

¡A FAROLAZOS! Y lo bueno de generar escombros cuando controlas a un robot superpoderoso es que los puedes usar como armas arrojadizas. Básicamente, cualquier cosa que tenga un volumen razonable es susceptible de ser agarrada y arrojada por tu robot. Y si además tiene la forma adecuada (un poste, una farola...) puedes usarla para golpear con ella a tus enemigos.

Nuestra Opinión

ROBOTS PELEONES. *Ponte en la piel de los Transformers y usa sus habilidades para combatir contra tus enemigos cuerpo a cuerpo, o para perseguirlos convertido en un impresionante vehículo. Si te ha gustado la película, el juego te encantará.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los combates son divertidísimos.
- Poder destrozar los escenarios.
- La combinación de combates y conducción es muy entretenida.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Se queda algo corto de contenido. ¿Por qué no hay modo multijugador?
- Necesitarás un pad analógico para poder controlarlo.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN GARANTIZADA.** *Su sencillez se combina con una enorme variedad de opciones para resultar realmente entretenido. Lástima que sea algo corto.*



PROXIMAS APERTURAS

MADRID Torrejón — C.C. Parque Corredor, Local 5-6, Ctra. Torrejón-ajalvir, Km 5

TARRAGONA Reus — C/ Arrabal Martín Folguera, 1



FUERTEVENTURA La Oliva — C.C. Campanario, Local 94, C/ Hibisco, S/N, Corralejo, La Oliva



TARRAGONA Tarragona — C.C. Parc Central, Local 25, Avd. Vidal I Barraquer, 15-17



BARCELONA Barberà del Vallés — C.C. Baricentro, Local 17, Autopista A-18, Salida 2

ALICANTE Elche — C.C. Aljub, C/ Jacarilla, S/N

RUÑA		
oruña	C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53	981 143 111
rol	C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94	981 386 480
le Compostela	C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n	981 575 512
CETE		
acete	C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n	967 213 922
acete	C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322	967 249 141
A		
oria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
	C.C Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1	945 124 535
ANTE		
cante	C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n	965 220 219
huela	C.C. Ociopía,L33 C/ Obispo V. Oliver, 2	966 744 633
ERÍA		
nería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
nería	C.C. Mediterráneo L35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n	950 142 927
Ejido	C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n	950 480 230
quetas de Mar	C.C. Gran Plaza L98 Av. Alicún s/n	950 320 800
URIAS		
Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47	985 661 600
ón	C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Río de Oro, nº5	985 151 242
iedo	C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n	985 119 994
	C.C. Parque Principado, L-11 Autovía A-66 Km. 4,5	985 260 717
sona	C.C. ParqueAstur, L 4-5C/ El Pedrero, nº50	985 514 210
A		
la	C.C. El Bulevar. L 51 Av. Juan Carlos I, 45	920 219 108
AJOZ		
dajoz	C.C. Conquistadores,L12-13 Av. Elvas s/n	924 272 882
EARES		
alma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54	971 405 575
ll D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II L19 Av. Cardenal Rossel s/n	971 494 476
za	C/ Vía Púnica, nº5	971 399 101
CELONA		
rcelona	C.C. Barcelona-Glories L.B224 Av. Diagonal, nº280	934 860 064
	C.C. La Maquinista, L.B31 C/ Ciutat Asunció, s/n	933 608 174
	C/ Pau Claris, nº97	934 126 310
	C/ Portaferrissa, nº30	933 023 619
	C/ Sants, nº17	932 966 925
	C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3	933 560 880
	C.C. Maremagnum L. B-21 Moll D'Espanya s/n	932 258 568
dalona	C.C. Montigalà, L26 C/ Olof Palme, s/n	934 656 876
rberà del Vallès	C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7	937 192 097
nellà de Llobregat	C.C. Llobregat Centre, L60 C. Esplugues 1-19	934 801 628
vá	C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69	936 334 408
Hospitalet De Llobregat	C.C. Gran Vía 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97	932 590 229
	C.C. La Farga L 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n	932 601 883
nt Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià, L12 Av. de La Playa, s/n	934 639 917
nt Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi,L26 Pol. Avd. De La Marina, S/N	936 548 882
nt Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4	936 746 571
rrasa	C.C. Carrefour Tarrasa, L.B-15-2, Autopista A-18, Km 18	937 363 358
RGOS		
rgos	C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22	947 222 717
	C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5	947 222 422
ERES		
ceres	C.C. Ruta de la Plata, L28 C/Londres, 1	927 233 170
IZ		
rez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez,L6 Ctra. Nac. IV, Km 641	956 140 442
a Línea De La Concepcion	C.C. Gran Sur,L50-52 Avda Colonia, Nº 9	956 175 964
n Fernando	C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n	956 592 528
TABRIA		
aliaño	C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n	942 252 258
antander	C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52	942 355 740
TELLÓN		
astellón	C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n	964 207 532
DAD REAL		
udad Real	C.C. El Parque-Eroski L01 Avda. Europa, 45	926 227 354
DOBA		
órdoba	C.C. Zoco L15-A , Av. I. M. Martorell, s/n	957 468 076
	C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n	957 273 331
	C.C. Córdoba Arcángel,B-44A, Av. del Arcángel, s/n	957 752 513
NCA		
uenca	C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n	969 225 031
ONA		
irona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
gueres	C/ Moreria, 10	972 675 256
lt	C.C. Espai Gironès L. 1.498 C/Vial sud. Camino de Cafins s/n	972 439 026
NADA		
ranada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
otril	C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión	958 600 434
PUZCOA		
an Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
	C.C. Garbera, L37 Travesía de Garbera, 1	943 393 948
urbil	C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuain, 7	943 367 788
ún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
LVA		
uelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
N		
én	C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7	953 223 280
PALMAS DE GRAN CANARIA		
as Palmas	C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12	928 410 108
	Pº de Chil, 309	928 266 359
	C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n	928 420 028
	C.C. El Muelle	928 223 742
uerteventura	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12	928 531 494
	C.C. Atlántico Ctra. L.15A de Jandía km 11	928 547 690
anzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 814 555
ecindario	C.C. Atlántico, L 29 Autovía GC-1 Salida 28	928 756 546
RIOJA		
ogroño	C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n	941 519 478
	C.C. Berceo,L. 159 C/ Lérida 1	941 273 225
ÓN		
eón	Av. República Argentina, 25	987 219 084
	C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12	987 274 516
IDA		
érida	C/ Mayor, 68	973 249 979
GO		
ugo	C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo	982 219 805
DRID		
adrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
	Pº Santa María de la Cabeza, 1	915 278 225
	C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n	913 782 222

	C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n	917 389 587
	C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n	917 758 882
	C.C. Príncipe Pío, L G-28 Pº de la Florida, 2	915 411 664
	C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25	917 108 080
	C.C Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n	917 868 741
	C.C Plenilunio, Cta. Eisenhower, s/n	913 122 903
	C.C. Alcampo, L17-18 C/ Vinateros, s/n	914 373 204
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34	918 828 402
	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A-1 Km. 14,5	916 620 262
	C.C. La Gran Manzana, L17, Av. de España, 17	916 518 608
	C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n	914 904 574
	C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú, L 345 Ctra. Extremadura(A5) km 23,5	916 479 817
	C.C. Xanadú L 202 Ctra. Extremadura (A5) Km. 23,5	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n	916 077 212
Getafe	C.C. Nassica L 0-88, Av. Río Guadalquivir, s/n	916 212 152
	C.C. Bulevar Getafe L-12 Ctra. Villaverde a Getafe s/n	916 950 213
	C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n	916 846 348
Las Rozas	C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1	914 963 138
	C.C. Parquesur L. 2 Av. Gran Bretaña s/n	916 882 225
Mostoles	C.C. Carrefour Mostoles, Cra Nacional V, Km.19	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Eboli L 20-21 Cº de San Antón	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas,L-B-2 Av. de La Técnica, s/n	916 666 799
S.S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Ctra N-1 Km 19	916 513 430
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres cantos, L18. Avd. Labradores, Nº 9-11.	
Torrejón de A.	C.C. Parque Corredor, L 53 Ctra. Torrejon-Ajalvir Km 5	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A. A-6 Km 29	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46	918 492 379
MÁLAGA		
Málaga	C.C.Carrefour Alameda II L12-13 Prol.Alameda s/n	952 357 219
	C.C.Carrefour Los Patios L 37 Ctra. de Cádiz Km 241	952 067 783
	C/ Almansa, 14	952 615 292
	C.C. Vialia Estación De Málaga, L Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n	952 342 423
	C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3	952 172 596
	C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25	952 369 862
	C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolívar s/n	952 613 747
Antequera	C.C. La Verónica, Cta. A-343, km. 6,5	952 846 712
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol	952 463 800
	C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n	952 858 072
Torremolinos	C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n	952 541 178
MURCIA		
Murcia	C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I	968 385 919
	C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n.	968 249 212
	C.C. Nva. Condomina L A-46, ctra. A-7-Av. J.Carlos I	968 813 564
Cartagena	C/ Alameda de San Antón, 20	968 506 365
	C.C. Espacio Mediterraneo, L1-75. Pol. Ind.Cabezo - Baeza.	968 197 220
San Javier	C.C. Dos Mares L B-6a, Ctra. N-332, Cruce el Mirador	968 547 080
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza,L28 Avda. De Granada,s/n	968 642 691
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intsaurdia, 5	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PALENCIA		
Palencia	C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37	979 730 464
PONTEVEDRA		
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
	C.C. Travesía 202 L B8, Travesía de Vigo s/n	986 270 626
	C.C. Gran Vía, C/ Baisada s/n, local 1	986 473 025
SALAMANCA		
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42	923 130 975
La Orotava	C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n.	922 224 528
SEGOVIA		
Segovia	C.C. Luz Castilla L B13 Ctra. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro	921 448 195
SEVILLA		
Sevilla	C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n	954 255 198
	C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n	954 915 604
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores, L 10 Ctra. A-92 Km 8,8	955 613 149
Camas	C.C. Aljarafe, L2 C/ Poeta Muñoz San Román,s/n	954 396 705
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur, L B-33 Ctra. C. de la Cuesta-Tomares	954 165 449
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n	954 182 332
SORIA		
Golmayo	C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111	975 245 026
TOLEDO		
Talavera	C.C. Azul L 179 Av. de Madrid s/n	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n	925 233 086
	C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2	925 285 035
VALENCIA		
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
	C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16	963 334 403
	C.C. Nuevo Centro L 40 Av. Pío XII, 2-4-6	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire, L B-352 Ctra. N-III Km. 345	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n	962 430 918
Gandia	C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n	963 502 459
VALLADOLID		
Valladolid	C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56	983 221 828
	C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n	983 222 994
VIZCAYA		
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 475
	C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center L A-21 Bº. Kareaga, s/n	944 970 220
	C.C. Max Center L40 Bº. Kareaga, s/n	944 972 109
Leioa	C.C. Artea Barrio Peruri 13	944 916 802
ZARAGOZA		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
	C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180	976 312 988
	C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35	976 526 631
	C.C Alcampo Los Enlaces Ctra. de Madrid, Km 315	976 532 119

PROMOCIONES EXCLUSIVAS

RESERVA ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Y LLÉVATE LA CAJA PRE-RESERVA CON:
- 2 Tarjetas coleccionable de "Quake wars" edición limitada.
- Poster exclusivo.
- Codigo exclusivo para personalizar tu nombre.



RESERVA BIOSHOCK

Y LLÉVATE ESTE EXCLUSIVO BOLIGRAFO GRATI



WORLD OF WARCRAFT Ó WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE

Y POR SÓLO 5 € MÁS LLÉVATE UNA DE ESTAS 3 FIGURAS.



VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

TWO WORLDS EDICIÓN COLECCIONISTA

INCLUYE:
- Libro guia del juego
- Camiseta
- Juego de cartas
- Maxi single con músic del juego
- DVD Making of
- Poster con mapa de l Dos Mundos.



LLÉVATE UNA TARJETA CON UN ARMA Y UNA ARMADURA EXCLUSIVA

Prom. limitada a 300 uds.

SUPER OFERTAS















RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

omociones no acumulable a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/08/2007. Impuestos incluidos.

VALORAMOS TUS JUEGOS USADOS PARA DESCONTARTE EL IMPORTE SOBRE EL PRECIO DEL PRODUCTO. Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO GAME CentroMAIL. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3, y XBOX 360. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales



Prepara tu varita

Harry Potter y la Orden del Fénix

Asiste con Harry al quinto curso en el Colegio Hogwarts, combate a Lord Voldemort y sus mortífagos y organiza el ejército secreto de Dumbledore. ¿Quién dijo que los estudios son aburridos? Nada más lejos de la realidad...

La referencia

Harry Potter y el Cáliz de Fuego

- **El desarrollo de la referencia** es más sencillo y su dificultad inferior.
- **«Harry Potter y la Orden del Fénix»** es menos lineal y ofrece más horas de juego.
- **Los dos recogen los elementos principales** del libro y la película que adaptan y mantienen una elevada fidelidad capaz de satisfacer a todos sus muchos fans.

A estas alturas no tenemos que contarte quién es Harry Potter, ni seguramente te pille de sorpresa la aparición de esta adaptación de su quinta película, recién estrenada. Pero seguro que te mueres por saber si «Harry Potter y la Orden del Fénix» sigue al detalle lo que ocurre en el libro y el film y, sobre todo, si es divertido de jugar tanto para los fans del personaje como para quienes busquen un buen título de acción y aventura. Saca tu varita y sigue leyendo...

UN CURSO NADA ABURRIDO

Nuestro mago favorito llega a Hogwarts un año más para descubrir que durante este curso no se permite a los estudiantes practicar hechizos de Defensa contra las Artes Oscuras. Pero el peligro está a la vuelta de la esquina, por lo que Potter decide organizar un grupo secreto bautizado como Ejército de Dumbledore. Y este será tu objetivo principal: reclutar alumnos por todas las instalaciones de Hogwarts y reunirlos en la Sala de Menesteres para prepararos ante la llegada de un temible enemigo: Lord Voldemort.

El juego comienza por adiestrarte en la ejecución de una serie de hechizos comunes y de combate mediante distintos movimientos con el ratón. Pero vas a

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.harrypotter.ea.com/** Bien presentada y en castellano, tiene información y juegos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Localizaciones principales:** 11
- **Hechizos de combate:** 6
- **Hechizos comunes:** 6
- **Juegos de magos:** Ajedrez Mágico, Gobstones, Naipes Explosivos
- **Extras:** Sí
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra Sli
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1.6 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ El juego ofrece acción y aventura con elementos clásicos del género y otros tan interesantes como el uso del ratón a modo de varita para realizar distintas acciones o combatir contra otros magos.



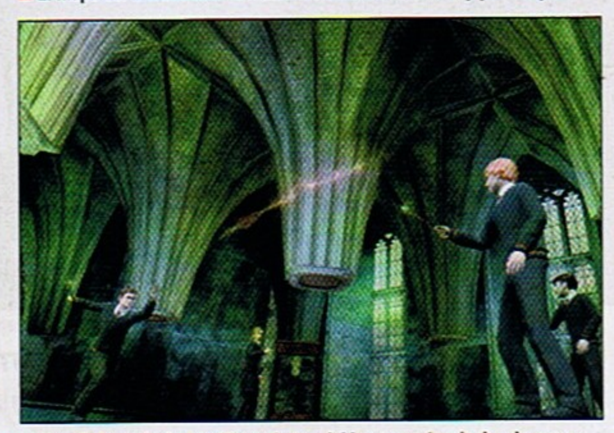
▲ Un curioso sistema de huellas te indica en todo momento por dónde moverte.



▲ El mapa del merodeador te indica localizaciones, tareas y personajes.



▲ El famoso Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería está representado con una gran fidelidad en todos y cada uno de sus rincones, tal y como podrán comprobar los mas acérrimos fans de la saga de J.K. Rowling.



▲ Uno de los más destacables aciertos del juego son los duelos de magos, para los que cuentas con seis hechizos de combate.

Recorre Hogwarts cumpliendo misiones, descubriendo secretos y participando en duelos de magos

encontrar muchas más cosas en el desarrollo del juego, empezando por la exploración constante de un Colegio Hogwarts, un entorno enorme por el que te perderías si no fuera por el útil mapa del merodeador que te señala lugares, personajes y tareas pendientes y por unas huellas que te indican el camino a seguir en todo momento. ¡Sólo te falta unirte a tus amigos Ron y Hermione y empezar la aventura!

GRADUACIÓN CON HONORES

En muchos aspectos, «Harry Potter y la Orden del Fénix» es una adaptación ejemplar. La jugabilidad no lineal y la variedad de acciones se refuerzan con un montón de contenido extra por desbloquear y numerosos secretos para descubrir. A medida que explores y obtengas logros sumarás puntos de descubrimiento y con éstos conseguirás recompensas. El juego se puede terminar sin descubrir todos los objetos y rejugarlo en cualquier momento en un modo especial.

Los escenarios del juego son estupendos, los rostros de los personajes y las voces de los actores ayudan a darle un aspecto aún más cinematográfico y cualquier jugador, sea o no fan, puede disfrutar de una historia atractiva, muchas tareas por resolver y una acción muy divertida. El quinto curso en Hogwarts se cierra con pocas asignaturas pendientes y calificaciones propias de los mejores alumnos... ■ T.G.G.



Alternativas

• **Prince of Persia Las Dos Coronas**
Una gran aventura llena de magia y espectaculares combates.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 94

• **Las Crónicas de Narnia**
Otro juego de acción en un mundo de fantasía y magia, y basado en una serie de libros y una película.
▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

EL MEJOR HARRY POTTER. *Entusiasmará a los fans por su impecable fidelidad a las novelas y películas, pero además divertirá a cualquiera que empuñe su varita y disfrute de su estupenda carga de acción y aventura.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es un excelente juego, al margen de los personajes que adapta.
- El uso de la varita y los hechizos.
- Resulta genial recorrer Hogwarts y reconocer sus lugares y personajes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No puedes controlar la cámara.
- Nos hubiera encantado participar en duelos de magos multijugador.

MODO INDIVIDUAL

▶ **MAGIA Y DIVERSIÓN.** *Es muy jugable y divertido, te engancha desde el principio y si te propones descubrir todos sus secretos tienes juego para rato.*



Conquista en tiempos de paz

Beyond the Sword

Expansión para «Civilization IV»

Digamos que has llegado a la Edad Moderna, odias a tu vecino pero tus ciudades y tu democracia no te consentirán que le declares la guerra... No hay problema: crea una multinacional y coloniza su economía.



▲ **Con «Beyond the Sword» los espías comienzan a operar desde el principio y son impresdindibles para controlar a tus rivales sin entrar en guerra.**

Ya prometía, y mucho, este «Beyond the Sword» cuando cayó en nuestras manos por primera vez. Sobre todo porque lejos de ser la típica expansión al uso, –añadiendo escenarios, unidades, civilizaciones etc.– ofrecía modificaciones profundas en el sistema de juego, completando y enriqueciendo el ya de por sí excelente «Civilization IV».

DIPLOMACIA VATICANA

La primera gran mejora está en la diplomacia que se ve reforzada con el Palacio Apostólico. Se trata de un edificio similar a las Naciones Unidas, pero que aparece mucho antes, con la Teología. Agrupa a todos los miembros de una misma religión, que eligen de entre ellos a un "controlador" (un Papa), y luego van votando resoluciones, como dejar de comerciar con un infiel o abrir fronteras, entre muchas otras.

RIQUEZA COMPARTIDA

En el comercio la gran novedad está en las corporaciones. Pueden fundarse en las ciudades tras alcanzar una serie de tecnologías



La referencia

Civilization IV

- **La expansión incorpora** sobre todo elementos diplomáticos y económicos al juego.
- **Se han creado aspectos propios** para las unidades de cada una de las grandes culturas.
- **El espionaje ha sido totalmente rediseñado** en «Beyond the Sword» y ahora es más complejo y resulta más divertido.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games
- Distribuidor: 2K Games Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,99 €
- Web: **www.2kgames.com/civ4/** De momento no tiene gran cosa, las novedades y los requisitos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Civilizaciones nuevas:** 10
- **Escenarios nuevos:** 12
- **Líderes nuevos:** 16
- **Corporaciones:** 6 tipos
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Sí, (en Internet o red local)
- **Número de jugadores:** Hasta 12

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4, 2,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700
- **Conexión:** ADSL 2MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, función T&L y compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente.
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9.0 (Radeon 2400, GeForce 7300)
- **Conexión:** ADSL



▲ Déjate de costosas campañas bélicas, puedes usar la diplomacia, el espionaje o la economía en lugar de la guerra. En eso consiste el desafío de esta expansión que viene repleta de nuevas posibilidades.



▲ Las corporaciones te permitirán extender tu influencia económica por todo el mundo... Y de paso forrarte a costa de la prosperidad de tus rivales.



▲ Otra de las novedades es la que te permite bloquear rutas marítimas usando tu flota.



▲ Con el Palacio Apostólico puedes influir en las decisiones de los miembros de tu religión.



▲ Los espías son unidades indetectables, capaces de llevar a cabo misiones en ciudades enemigas para obtener información valiosa de ellas o sabotearlas.

Deja la guerra a un lado y extiende tus dominios manejando hábilmente el comercio, la diplomacia y a tus espías

y, luego, van extendiendo su mercado por otras ciudades a través de los llamados "ejecutivos". Allí donde estas unidades se establecen producen cultura y riqueza, así que no resultan un invitado totalmente incómodo. A cambio, eso sí, se llevan una parte de la riqueza de la ciudad para el país al que pertenece la sede de la corporación. El mercado puede convertirse en un campo de batalla, porque algunas compañías no pueden coexistir en una misma ciudad, aunque siempre se puede optar por cerrar las fronteras al comercio adoptando el principio de Mercantilismo.

CUESTIÓN DE PERSPICACIA

El espionaje en «Beyond the Sword» está presente casi desde el principio. Cada país destina una parte de sus ingresos a este cometido y, con ellos, dirige más o menos atención a cada enemigo. De este modo, puedes llevar a cabo misiones pasivas, ("ver ciudades", "ver investigación", "contraespionaje") y activas, (envenenar agua, fomentar infelicidad, etc). Estas últimas requieren espías que hay que infiltrar en las ciudades enemigas.

Los tres elementos –la diplomacia, el comercio y el espionaje– aumentan enormemente las posibilidades de acción en tiempo de paz, una vieja reivindicación de algunos aficionados, y hacen de «Civ IV» un juego más profundo y variado, si cabe.

Pero es que además de esto se han añadido muchas más cosas. Esto incluye los sucesos y eventos, –que te obligarán a tomar decisiones que afectan al dinero, la diplomacia o la felicidad– diferentes estéticas para ciudades y unidades según su cultura, nuevas civilizaciones, líderes, tipos de unidad, maravillas... Y, finalmente, escenarios de todo tipo, de históricos a futuristas...

En definitiva, una excelente expansión, muy ambiciosa, que no se puede perder ningún fan de «Civilization IV». ■ L.E.C

Alternativas

- **Europa Universalis III**
  También controlas el destino de una nación pero sólo en el tramo que va del siglo XV al XVIII.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 83
- **Medieval II. Total War**
  Otro juego de imperios, con batallas espectaculares y concentrado en la Edad Media.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡NUNCA FUE TAN CIVILIZADO! Ya no tienes que hacer la guerra para vencer a tus adversarios, la expansión renueva profundamente el juego para que puedas concentrarte en la diplomacia, la economía y el espionaje.



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La introducción del Palacio Apostólico como sede diplomática.
- La idea de las corporaciones y cómo funcionan en el juego.
- Las posibilidades de espionaje.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La Civilopedia a veces no es clara.
- ¡España sólo tiene un líder! Nuestra Historia merece mayor presencia.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡A POR ELLOS!** Amplía las posibilidades de «Civilization IV» con muchas y acertadas novedades que prolongan la diversión por mucho, mucho tiempo.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **GUERRA SIN CUARTEL...** Y sin derramamiento de sangre, pero con partidas entre varios jugadores que serán aún mejores con los nuevos añadidos.

Pelo, pico, pata

Los Sims Historias de Mascotas

Vuelven las locas aventuras narradas de los Sims, quienes esta vez vienen acompañados de sus peludos y plumíferos amigos: perros, gatos, pájaros y roedores. Diversión por cuadruplicado...

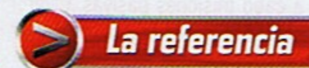


▲ Los objetivos con límite de tiempo añaden tensión. ¿Podrás entrenar a Sam para ganar la exhibición antes de que embarguen a su dueña?

Ya tenemos aquí la segunda entrega de esta nueva colección de juegos Sims. Para quien no la conozca, la saga «Historias de...» se compone de juegos independientes, que se instalan por separado y que no tienen nada que ver con «Los Sims 2» y sus expansiones.

En «Historias de Mascotas» tomas el control de Sims "prefabricados" que viven dos historias independientes. En la primera de ellas Alicia Blanco tiene que pagar una deuda al banco, y la única forma de conseguirlo es entrenando a su perro Sam para ganar una exhibición canina. Al superar el tercer capítulo desbloqueas la historia de Esteban, que se compromete a cuidar a la gata de su prima mientras está de luna de miel sin saber el lío que le espera... Y también existe un Modo Libre en el que puedes crear tus propios Sims y sus correspondientes mascotas, diseñar la casa y jugar a tu aire.

La saga está optimizada para jugar en portátiles, aunque también funciona en PCs de sobremesa. Gracias al modo ventana puedes leer el correo o usar el



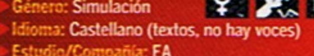
La referencia

Los Sims 2 Mascotas

- «Los Sims 2 Mascotas» necesita el juego original e «Historias de Mascotas» es independiente y funciona mejor en portátiles.
- «Historias de Mascotas» tiene capítulos con objetivos y exhibiciones animales que no están en la referencia.
- Su jugabilidad se ha recortado un poco para hacerlo más accesible a los novatos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos, no hay voces)
- Estudio/Compañía: EA
- Distribuidor: EA España ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.lossimshistorias.es* En castellano y con características, videos, tapices, objetos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de Juego:** 2 (Historia y Modo Libre)
- **Número de Historias:** 2
- **Barrios:** Tres
- **Mascotas:** 70 razas de perros y 30 de gatos. Peces y roedores
- **Editores:** Casas, Sims
- **Descargas:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1,8 GHz
- **RAM:** 256 MB (512 MB en portátil, 1 GB en Vista)
- **Espacio en disco:** 2,7 GB (20 en Vista Basic, 40 en Premium)
- **Tarjeta 3D:** Radeon 7500, GeForce 2 o superior.
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



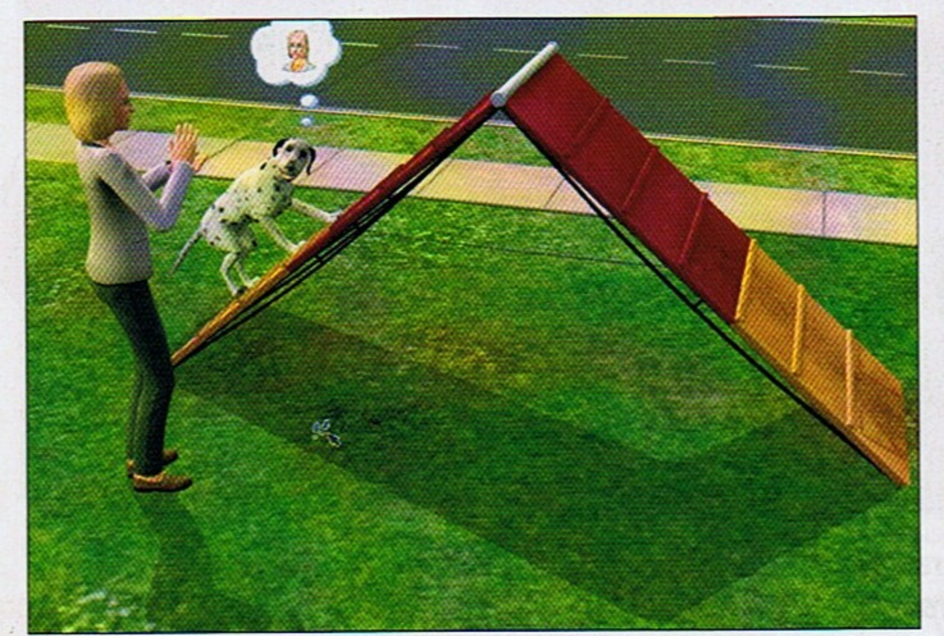
▲ Resuelve los problemas de Alicia y Esteban cumpliendo los objetivos fijados en cada capítulo. En el Modo Libre tienes a tu disposición 70 razas de perros y 30 de gatos para crear una mascota a tu medida.



▲ Tendrás que entrenar a perros y gatos para que aprendan órdenes.



▲ Las historias se narran por medio de bocadillos de texto.



▲ El juego incorpora novedades que no aparecen en otros títulos de los Sims, como las habilidades de entrenamiento, que sirven para que los animales superen un recorrido de obstáculos.



▲ El argumento es divertido y tiene de todo: peleas, celos, romances, traiciones, equívocos... Es más variado que en «Historias de la Vida».

Completa dos historias diferentes con un divertido argumento en donde tendrás que entrenar y cuidar a tus mascotas

Messenger mientras juegas y con el modo hibernación es posible cerrar el portátil y continuar más tarde donde lo habías dejado.

TODO BAJO CONTROL

Basta con jugar unos minutos a «Historias de Mascotas» para darse cuenta de que es un juego pensado para los que nunca han jugado con los Sims. Hay varios tutoriales, y en el modo Historia continuamente recibes pistas sobre lo que tienes que hacer. Se juega igual que «Los Sims 2»: tienes que cubrir las necesidades de los Sims y las mascotas, pero se han recortado cosas como los miedos y algunas funciones para hacerlo más accesible. Completas los capítulos logrando los objetivos que se te asignen: enseñar un truco a tu animal, ligar con cierto personaje, conseguir dinero en X días, etc. Así desbloqueas objetos y ventajas que luego puedes usar en el modo libre.

Con respecto a «Historias de la Vida» se han mejorado algunas cosas, ya que las historias son mucho más divertidas y variadas y hay novedades nunca vistas en otros juegos Sim como las habilidades de equipamiento o la exhibición canina. Así que no te lo pienses más y si nunca has jugado a los Sims, o quieres hacerlo en un portátil con mayor comodidad y rendimiento, «Historias de la Vida» te asegura mucha diversión y risas en el Modo Historia, y bastantes horas de juego en el Modo Libre. ■ J.A.P



Alternativas

- **Wildlife Park 2**
  Otro juego con animales que nos permite construir un zoológico para cuidar animales salvajes.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 81
- **Los Sims Historias de la Vida**
  El otro juego de la saga, pero este va de líos amorosos...
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

EN TIERRA DE NADIE. *«Los Sims Historias de Mascotas» es un juego pensado para atraer a nuevos jugadores y ofrecerles la experiencia de disfrutar, desde el principio y sin complicaciones, del inimitable mundo de los Sims.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Buena introducción al universo Sim.
- Nuevo contenido no visto antes.
- Funciona bien en portátiles y en ordenadores poco potentes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No deja de ser una versión recortada de «Los Sims 2».
- Herramientas de construcción limitadas.
- ¿Sólo dos historias?

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN GUIADA.** *En los capítulos te dan tantas pistas que los acabarás rápido. Por contra, afortunadamente, el modo libre da bastante juego.*



Un zombi, dos zombis... ¡mil zombis!

Monster Madness Battle for Suburbia

Golpeas a un zombi con un bastón, disparas unos clavos a otros dos... ¿eso que ves ahí es una lámpara? Cógela también, te servirá para estampársela en la cabeza a esos otros muertos vivientes que vienen...



▲ Lo mejor de «Monster Madness» es que difícilmente transcurrirán treinta segundos sin que tengas que descargar tus armas contra algunos zombis.

Si has visto alguna peli de terror de bajo presupuesto con hordas de zombis recorriendo la ciudad ya tienes las claves del desarrollo de «Monster Madness»: cuatro adolescentes yanquis que siguen los perfiles típicos de cualquier comedia juvenil (un friki tecnológico, una gótica rarita, un pasota y una animadora pija) y que tienen que combatir a miles de zombis que han ocupado la ciudad de Suburbia.

ZOMBIS Y NADA MÁS

Los zombis, precisamente, son la clave del juego. Hay muchos y muy distintos. Pero si «Monster Madness» se limitara sólo a enfrentar a sus protagonistas contra una marabunta de muertos vivientes, a la media hora estarías aburrido. Por suerte, el juego incorpora a cada paso elementos nuevos –vehículos, armas, enemigos– que varían la jugabilidad ligeramente de modo que el desarrollo no decaiga tan rápido.

En todo caso, tanto si juegas solo como con otros tres jugadores en el mismo ordenador, al más puro estilo del clásico «Gauntlet», la acción se limita a

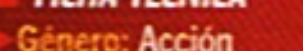


La referencia

Total Overdose

- **Ambos ofrecen acción sencilla** y desenfrenada y son un pastiche de referencias y parodias.
- **«Monster Madness» añade muchos** y muy divertidos modos multijugador, por lo que su duración es sensiblemente superior.
- **«Total Overdose» tiene un trasfondo** inspirado en México y el narcotráfico, mientras que el de «Monster Madness» es de corte totalmente fantástico.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA (12+)

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Artificial Games/SouthPeak
- Distribuidor: Proein · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.monster-madness.com Información básica en inglés con diseño sencillo y atractivo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes: 4
- Niveles modo historia: 20
- Tipos de monstruos: +70
- Editor: Sí
- Modos multijugador: Internet, LAN
- Competiciones multijugador: 10
- Número de jugadores: hasta 16

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra Sli
- Conexión: Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 1.5 GHz
- RAM: 512 MB (Windows XP) 1024 MB (Windows Vista)
- Espacio en disco: 800 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1024 MB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB
- Conexión: Banda Ancha



▲ Avanza dejando tras de ti un reguero de muertos vivientes con las tripas desparramadas a base de tiros, espadazos, golpes con cualquier objeto... La regla general es: si hace daño, servirá.



▲ Si visitas el camión de Larry Cacharros podrás mejorar tus armas o hacerte con otras más avanzadas. Claro está, si has reunido antes las piezas y fichas necesarias.



▲ El repertorio de zombis es muy variado. Cada dos por tres un nuevo enemigo se incorporará al juego.



▲ El manejo de vehículos da un giro a la jugabilidad y te permite cambiar de aires durante un rato.



▲ No subestimes el poder de enemigos como la temible "Abuelita". Sus besos y achuchones son mortales y, si te agarra, te propinará unos buenos azotes...

Cuatro adolescentes, humor y armamento disparatado pero eficaz contra toda una invasión de zombis

recorrer entornos enormes pero con caminos bloqueados en los que acabar una y otra vez con los zombis a base de armas o cualquier objeto que encuentres –ojo, ellos también recogen objetos y los utilizan contra ti–. Eso sí, a los diez minutos aparece un nuevo enemigo como el zombi pirata, el perro zombi o el zombi payaso, o se activan pequeños minijuegos como el festín de monstruos que son todo un soplo de aire fresco.

SENCILLEZ DE DOBLE FILO

Lo simple y jugable que resulta «Monster Madness» es, a la larga, un arma de doble filo. Tan fácil es sentarte y disfrutar un rato de la matanza de zombis y el humor del juego como aburrirte una hora después al ver que no hay mucho más. Mejorar tus armas sirve para seguir haciendo lo mismo pero de un modo más eficaz, reunir las piezas y fichas necesarias para recuperar salud o comprar equipo es, a veces, un engorro que obliga a mover mesas y bancos para acceder a lugares casi inalcanzables, y los puntos de control a partir de los que se recupera la partida obligan a repetir demasiados minutos de juego en los niveles más difíciles.

En cuanto al espectáculo visual, sorprende la avanzada tecnología que utiliza para un resultado tan poco ambicioso, con gráficos en perspectiva isométrica entre los que únicamente destacan algunos efectos visuales.

Por suerte, nos queda la diversión, además de una oferta bastante amplia: la campaña individual para un jugador o hasta cuatro en modo cooperativo, modos multijugador con distintos tipos de arenas, duelos y campos de batalla, contenido extra para descargar y hasta un editor de escenarios. Al final, pruebes lo que pruebes en «Monster Madness», termina desembocando en lo mismo: diversión para pasar el rato, de la que se disfruta mientras dura y se olvida horas después. ■ T.G.G

Alternativas

- **Lego Star Wars II**
  Otra dosis de parodia y acción sencilla y adictiva construida a base de piezas de Lego.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 90
- **Stubbs the Zombie**
  Acción y mucho humor negro pero esta vez siendo tú quien se ponga en la piel de un zombi.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 78

Nuestra Opinión

NO TE LO TOMES EN SERIO. Acción de consumo rápido para sonreír y pasar unos cuantos ratos entretenidos pero que pronto –demasiado pronto– se resiente de la excesiva sencillez de su planteamiento.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Acción rápida y divertida, sin complicaciones.
- Te reirás con muchos enemigos.
- Jugar junto a cuatro amigos en modo cooperativo es genial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos, notoriamente mejorables.
- La jugabilidad es demasiado simple.
- La pesada recogida de piezas y fichas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **EL MATAR NO SE VA A ACABAR.** La campaña es larga y los escenarios enormes. Tan cierto como que la acción resulta demasiado repetitiva y lineal.



MODO MULTIJUGADOR

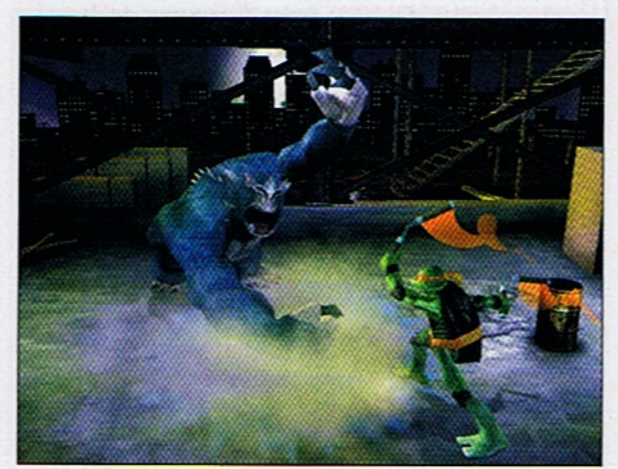


▶ **FESTÍN DE AMIGOS Y ZOMBIS.** Considerable variedad de modos y soporte hasta 16 jugadores; lástima de la ausencia de servidores dedicados.

Acción un poco verde

Teenage Mutant Ninja Turtles

Así que las calles de la ciudad están repletas de enemigos de todo tipo, ¿eh? Necesitaremos unos héroes fuertes y valientes. ¿Cuatro tortugas? ¡Queremos vencerlos, no regalarles la ciudad!

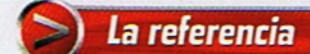

▲ La variedad de enemigos es muy escasa, pero al menos los monstruos de final de fase ayudan sustancialmente a romper esa monotonía.

Tras un pequeño periodo de descanso después de triunfar en la década de los 90, las Tortugas Ninja vuelven con fuerzas renovadas para seguir dando guerra. No sólo preparan el asalto a la pantalla grande con una película a punto de estrenarse, sino que también están dispuestas a invadir de nuevo el mundo de los videojuegos.

UNA FAMILIA DIVIDIDA

Al parecer, la familia feliz de quelonios comepizzas ya no lo es tanto. Tras derrotar a su más acérrimo enemigo, Shredder, las Tortugas han decidido seguir caminos separados y dedicarse a lo suyo. Pero una nueva amenaza en forma de científico loco se cierne sobre la ciudad y dependerá del maestro Splinter y de Leonardo, el líder del grupo, reunir al cuarteto para oponerse a este desafío.

El juego sigue el esquema clásico de los títulos de plataformas y así, a lo largo de dieciséis niveles, debes hacer frente a todo tipo de obstáculos, desde precipicios y salientes hasta trampas y lagos de ácido. Para afrontar estos peligros nuestros héroes cuentan



Prince of Persia Las Dos Coronas

- **En ambos juegos** hay que recorrer varios niveles repletos de obstáculos y enemigos.
- **Nuestra referencia** dispone de muchos más movimientos, sobre todo en los combates, mucho más espectaculares.
- **Gráficamente**, «Las Dos Coronas» está muy por encima de «TMNT».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 29,90 €
- Web: www.tmntgame.com En castellano, pero con problemas de funcionamiento.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Personajes controlables: 5
- Número de niveles: 16
- Número de movimientos: 20
- Tipos de enemigos: 5
- Enemigos finales: Sí
- Multijugador: No

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 3800+, Pentium IV a 2,4 GHz
- RAM: 2 GB, 512 MB
- Tarjeta 3D: GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce FX 5700 128 MB
- Conexión: ADSL 2 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium IV a 1,5 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 1,6 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB
- Conexión: No requiere

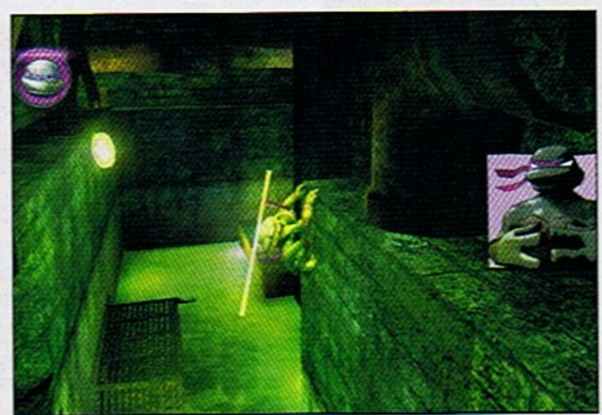
MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 1,6 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: No requiere



▲ El juego comienza con las cuatro Tortugas Ninjas divididas y decicadas a sus propios asuntos. Pero un nuevo peligro se cierne sobre la ciudad de Nueva York y tendrán que arreglar sus diferencias si quieren detenerlo.



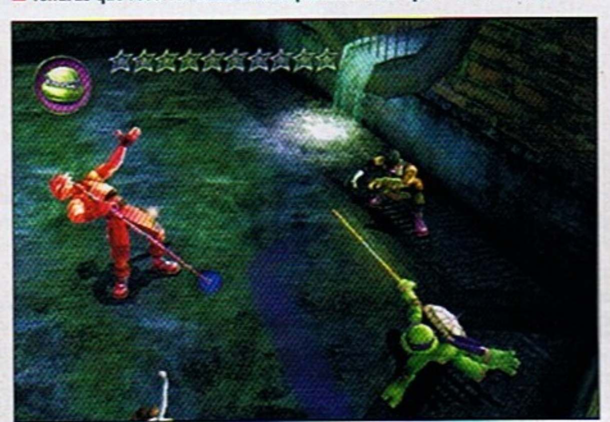
▲ Cada una de la Tortugas Ninja dispone de diferentes tipos de ataque.



▲ Tendrás que recorrer cada nivel superando todo tipo de obstáculos.



▲ La cantidad de movimientos que pueden realizar nuestros héroes tampoco es especialmente reseñable, pero sí que disponemos de algunos combos para defendernos de las oleadas de enemigos que nos atacarán.



▲ La calidad gráfica de «Teenage Mutant Ninja Turtles» está un poco desfasada, pero gracias a ello no requiere un ordenador muy potente.

Ayuda a las Tortugas Ninja a limpiar Nueva York de malhechores y a arreglar sus problemas familiares

con muchos tipos de movimientos, pudiendo correr por las paredes, saltar grandes distancias y balancearse por las vigas del techo. Por supuesto tampoco pueden faltar las oleadas de enemigos que intentarán detenerte, aunque en este caso la lista de movimientos de ataque no es tan amplia como la de antes y se limita a unos cuantos combos y poco más, si bien son diferentes dependiendo del personaje que uno lleve en ese momento.

La dificultad de todos estos desafíos es muy reducida, ya que hay puntos de control por todas partes, y por mucho que te caigas o te reduzcan el nivel de salud nunca morirás, pudiendo repetir la misma parte cuantas veces quieras.

UNA VIDA CORTA

Debido a esta dificultad tan baja y a que se recibe ayuda casi en todo momento «Teenage Mutant Ninja Turtles» es un juego que acaba haciéndose muy corto, algo a lo que ayuda que no exista modo multijugador. A eso hay que añadirle que de vez en cuando puede volverse un poco monótono ya que casi siempre afrontamos los mismos obstáculos y enemigos. Aun así, si buscas un juego de acción sin complicaciones y quieres ser partícipe de las nuevas aventuras de las Tortugas más famosas ya puedes ir apuntándote a una escuela de artes marciales, porque nuestros héroes necesitan toda tu ayuda. ■ J.T.A

Alternativas

- **Eragon**
  Otro juego de plataformas pero ambientado en la Edad Media y basado en un libro de fantasía.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 82
- **The Matrix Path of Neo**
  Más artes marciales, pero con armas de fuego de todo tipo y mucha más acción.
  ▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 75

Nuestra Opinión

¡KOWABUNGA! Acompaña a las Tortugas Ninja a salvar la ciudad de Nueva York. Se trata de un juego plataformero sin demasiadas complicaciones que puede resultar algo monótono pero donde no falta la acción.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El diseño de los niveles.
- Los movimientos de los personajes.
- Que esté doblado al castellano y con buena calidad.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El juego se hace demasiado corto.
- A veces puede resultar un poco monótono.
- Que no haya modo multijugador.

MODO INDIVIDUAL

▶ACCIÓN MUTANTE. Puede parecer demasiado simple y fácil, pero, entre tantos enemigos y obstáculos, no te dará ni un minuto para respirar.



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



CK 5 ESTRATEGIA

unión de generales

oft recopila cinco títulos de estrategia n único pack: «Rise of Nations», «Age of ology», «Age of Empires», «The Settlers Edition» y «Heroes of Might & Magic V» 29,95 €.



ERLOCK HOLMES AVENTURA

recio elemental

tective más famoso de todos los tiempos ndrá a prueba con un caso desafiante y de puzzles por resolver. FX Interactive te ece por tan sólo 9,95 €.



NO 1701

colonia a ciudad

eza con un asentamiento de colonos y ra todas las dificultades para convertirlo a próspera ciudad. Entre las dificultades está la de su precio puesto que Virgin Play baja a 29,95 €.



K 5 ACCIÓN

, semanas y meses de acción

este pack que Ubisoft pone a la venta 9,95 € no te faltará acción en una buena rada: «Ghost Recon Advanced Warfighter», bow Six Vegas», «CSI Miami», «Prince of Colección» y «Brothers in Arms Pack».

JUEGO DEL MES Micromanía

Warhammer Mark of Chaos

Batallas brutales

ANTES DECÍAMOS

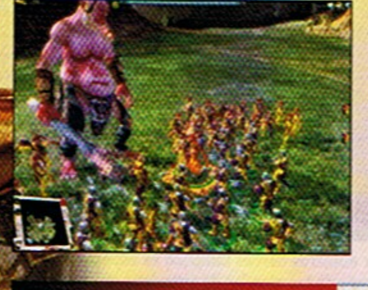
Espectaculares combates entre humanos, ratas Skaven, elfos y monstruos del Caos a los que se unen como mercenarios orcos, enanos, vampiros y goblins. ¡Imagínate el campo de batalla! Comienzas controlando un héroe con un pequeño ejército y recorres el mapa entre choque y choque de tropas. La recreación de la unidades es impresionante y traslada el espíritu del juego de tablero original mediante batallas emocionantes en tiempo real. En multijugador, es todavía mejor. Te lo pasarás en grande si disfrutas con la estrategia.



▲ Participa en brutales batallas fantásticas en donde el tipo de unidad, el terreno, la formación y la moral son tan importantes como la fuerza bruta.

AHORA DECIMOS

Si quienes compraron «Warhammer Mark of Chaos» en el momento de su lanzamiento han disfrutado de un montón de batallas espectaculares y épicas, ahora la ocasión de hacerse con él es aún más atractiva. El juego se ha revalorizado con las actualizaciones y además, hay muchos mapas nuevos disponibles creados por los fans.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Deep Silver/ Bandai/Namco
- Distrib.: Virgin Play Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.markofchaos.com

LA ANTIGUA NOTA

▶ ¡COMO EL DE VERDAD! Fiel al original del tablero echarás de menos más batallas y mapas, pero disfrutarás a lo grande.



LA NUEVA NOTA 96

▶ AHORA INCLUSO MEJOR. La cantidad de contenido inicial, algo escasa, ha sido ampliada gracias al editor. ¡No lo dudes, es el momento!



▲ La IA de las tropas es un tanto agresiva ya que cargan a la mínima oportunidad. En las partidas multijugador verás tácticas más afinadas.



▲ El detalle de las unidades es sensacional, haciendo de las batallas todo un espectáculo a cualquier escala.

NBA Live 07

Espectáculo de parqué

ANTES DECÍAMOS

La emoción del basket de la NBA inunda cada píxel de este juego, llenando tu pantalla de rebotes, bloqueos, asistencias y canastas. Un simulador realista pero con la jugabilidad asegurada por un sistema de juego sencillo y cuatro niveles de dificultad. En gráficos y sonidos roza el sobresaliente y lo mejor son las animaciones de estrellas como Gasol. Pero además, las mejoras en la IA y la reducción de la automatización en pases y tiros a canasta te obligan a concentrarte al máximo cada segundo. Justo lo que buscas si eres un baloncestista nato.

AHORA DECIMOS

El baloncesto es un deporte lo suficientemente popular como para que series como «NBA Live» lleguen puntuales cada año a las tiendas y tengan a su público fiel, pero no como para inundar el género con simuladores de todo tipo. La oferta es algo mayor en consolas pero para nuestros queridos ordenadores sólo llega el juego de EA Sports y es una suerte porque la calidad de cada nueva entrega se dispara . Por tanto, la cosa es muy simple: el último juego es el mejor de la serie y no hay competencia ni rival posible. Y encima tiene mejor precio.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM142 (Nov. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.es.ea.com

LA ANTIGUA NOTA 94
▶AUTÉNTICO BALONCESTO NBA. Ya sea jugando en equipo o de forma individual es insuperable. Si amas el baloncesto, ¡no lo dudes, es tu juego!

LA NUEVA NOTA 96
▶SIN COMPETENCIA. Si quieres el mejor basket en PC, no tienes más opción y además ahora es más asequible. ¿Qué más quieres?



▲ La simulación no puede ser más real, puedes jugar en equipo o controlando directamente a tu estrella.



▲ Las animaciones con captura de movimiento de los jugadores captan la personalidad de cada jugador.

Rise & Fall

Batalla en primera persona



▲ Construye los ejércitos más poderosos de la Historia Antigua, con Roma, Egipto, Grecia... Y si la cosa se pone fea, lucha codo a codo junto a tus hombres en el campo de batalla.

ANTES DECÍAMOS

Los Imperios ganan poder o se derrumban, pero los héroes viven por siempre. «Rise & Fall» ofrece manejar ejércitos de miles de unidades pero a la vez participando en el campo de batalla como uno más. La jugabilidad principal tiene los elementos clásicos del género: recolección de recursos, construcción de edificios, producción de unidades... Pero apostando en todos ellos por un enfoque directo y sencillo que resulta refrescante. La figura del héroe, una unidad poderosa que comanda tu ejército y que podrás manejar en primera persona en cualquier momento. La sensación de inmersión es total y el acabado gráfico espectacular, luego el resultado es un juego de película, original y diferente.



▲ Si tomas el control del héroe decidirás el curso del combate con tus propias manos.



▲ El juego ofrece espectaculares batallas navales, como nunca habías imaginado.

AHORA DECIMOS

Pese a que el de la estrategia es un género tremendamente activo en cuanto a lanzamientos y propuestas, nadie ha recogido aún la oferta de «Rise&Fall»: experimentar el manejo de un ejército multitudinario y de repente plantarte en el campo de batalla pasando al primer plano de la acción. La sensación es increíble y se ve reforzada por una calidad visual excepcional.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Stainless Steel/Midway
- Distrib.: Virgin Play Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Julio
- Web: www.riseandfallgame.com

LA ANTIGUA NOTA 95
▶ESTRATEGA Y GUERRERO. Combina estrategia y acción en tercera persona. Si buscas algo nuevo y diferente no te lo puedes perder.

LA NUEVA NOTA 96
▶ORIGINALIDAD INTACTA. Su mayor atractivo sigue sin ser copiado, por lo que la recomendación de probarlo continúa vigente...

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€
WW II Tank Commander	19,95€
FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Civitas	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Panzers II	9,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

ONAMI	
o Evolution Soccer 6	14,95€
UDIS GAMES	
orthland	9,95€
: La Amenaza	9,95€
ICROSOFT	
ble	29,95€
o Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
OBILIS IBÉRICA	
t on Soldier	19,99€
mera Café	9,99€
rth 2160	9,99€
thic 2 Gold	19,99€
gged Alliance	9,99€
ade Man	19,99€
oto Racer 3 Gold Edition	19,99€
nzer Elite Action	19,99€
rtners	19,99€
erlock Holmes	19,99€
ldner Gold	19,99€
ellforce Collector	49,99€
e Secrets of Atlantis	19,99€
e Secrets of Da Vinci	19,99€
ny Hawks American Wasteland	19,99€
ckmania Sunrise	19,99€
e Crime	19,99€
e Crime New York	19,99€
LANETA DE AGOSTINI	
al Conquest	9,95€
rd Street Racing	9,95€
sident Evil 3 Nemesis	9,95€
to Legends 2	9,95€
ROEIN	
ampionship Manager 5	19,95€
mmandos 3	9,95€
mmandos Saga	29,95€
nstantine	19,95€
go Star Wars	9,95€
etorians	9,95€
mb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
INTO SOFT	
Prisión Reincidentes	9,99€
gencias	9,99€
KE 2	
ngeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Código Da Vinci	19,99€
and Theft Auto Vice City	9,99€
and Theft Auto San Andreas	29,99€
han II Kings of War	19,99€
x Payne 2	9,99€
y	19,99€
onghold 2 Deluxe	44,99€
tcong	19,99€
Q	
oken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
n 1 Pack (Juiced+Moto GP 3)	14,95€
rhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
I SOFT	
others in Arms 1 y 2	19,95€
rk Messiah of Might & Magic	19,95€
Cry	19,95€
ost Recon Advanced Warfighter	9,95€
roes of Might & Magic Collection	19,95€
2 Sturmovik	9,95€
er Jackson's King Kong	9,95€
nce of Persia Las Dos Coronas	19,95€
nbow Six Vegas	19,95€
e of Nations Gold Edition	9,95€
tlers 2 10th Anniversary	9,95€
inter Cell Chaos Theory	19,95€
e Bard's Tale	9,95€
RGIN PLAY	
no 1701	29,95€
ge Knight: Apocalypse	29,95€
aworld	19,95€
h for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VENDI	
esar III The Collection	6,99€
blo II The Lord of Destruction	14,99€
pire Earth The Collection	6,99€
pire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
eón	6,99€
A.R.	14,99€
ry: Magna Cum Laude The Collection	6,99€
rcraft + Brood War	14,99€
rcraft III	14,99€
rld of Warcraft	19,99€

Keepsake

Una escuela de magia, ¿en vacaciones?

ANTES DECÍAMOS

Una estudiante de magia que se encuentra de la noche a la mañana con su escuela vacía salvo por un dragón convertido en lobo es el punto de partida de esta aventura en tercera persona cuyo desarrollo no se basa en la combinación de objetos sino en la manipulación de objetos, al más puro estilo «Myst». El juego es muy entretenido y jugable, funciona en casi cualquier ordenador, los gráficos son preciosos, los puzzles bastante lógicos y lo aprendes a manejar en unos segundos. Es una aventura interesante que entra por los ojos y se adapta a cualquier jugador.

AHORA DECIMOS

No son tantas las aventuras que salen como para dejar pasar los mejores juegos del género si eres un fan de estos juegos. Si bien éste, no es de los más ambiciosos, sí tiene una calidad notable. Los escenarios de «Keepsake» son en 2D, prerrenderizados y se avanza por caminos prefijados. Una fórmula del pasado, sí... Pero con un control sencillo y buenos puzzles, sigue siendo válida para disfrutar de una buena historia. Entretendrá a los aficionados a la aventura o a cualquier jugador que quiera iniciarse el emocionante descubrimiento de secretos mágicos.


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM140 (Sept. 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Wicked Studios/Lighthouse Interactive
- Distrib.: Nobilis Ibérica
- Nº de CDs: 1 Lanzamiento: Disponible
- Web: www.keepsakegame.com

LA ANTIGUA NOTA 80
▶ SABOR CLÁSICO. Técnicamente no asombra y su jugabilidad no aporta nada nuevo pero es entretenida y te durará unas cuantas tardes.

LA NUEVA NOTA 85
▶ AVENTURA PARA TODOS... Es jugable, es divertida y se adapta a cualquier nivel. A su nuevo precio aumenta su atractivo.


▲ Recorre la Academia de Magia para descubrir el misterio de la desaparición de profesores y alumnos.


▲ El sistema de pistas escalonadas es genial, puedes usar la ayuda que necesites, sin quedarte atascado.

Guild Wars Factions

Entre facciones

ANTES DECÍAMOS

Anímate a volver a Tyria porque las cosas han cambiado mucho desde tu primera visita y ahora hay nuevos peligros en el nuevo continente de Cantha. «Factions» es mucho más que una nueva campaña independiente con una ambientación oriental totalmente distinta y lugares como las Islas Bélicas, con sus arenas para el combate PvP y la oferta de torneos, desafíos de clanes y hasta batallas entre alianzas. Si a todo esto le sumas el contenido adicional de monstruos, objetos, salas de clan... Y todo ello sin cuotas mensuales, está claro que hay diversión para rato.

AHORA DECIMOS

Un juego de rol online no tiene el mismo recorrido que los de otros géneros, puesto que recibe continuamente parches, actualizaciones y contenido que lo ponen al día y evitan casi por completo que se quede atrás. En el caso de la serie «Guild Wars», la ausencia de cuotas y una comunidad internacional de millones de jugadores, hacen que haya juego para meses e incluso años. Cada nuevo producto añade contenido original e interesante con nuevos retos, aumentando así el valor del conjunto. Ahora, todo ello lo tienes por menos dinero.


▲ El Imperio del Dragón está amenazado y tú, junto al resto de héroes, debéis prepararos para defenderlo en el nuevo continente de Cantha que se une todo el territorio de «Guild Wars».


▲ Dos facciones, los Luzón y los Kurzick, viven enfrentadas y se dividen el territorio.


▲ El mapa es el mejor modo de viajar de un continente a otro de «Guild Wars».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM137 (Junio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: ArenaNet/NcSoft
- Distrib.: Friendware Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: es.guildwars.com

LA ANTIGUA NOTA 96
▶ FUERA DE SERIE. Explora todo un continente o mídete en intensos combates PVD. «Factions» lo tiene todo... ¡menos las cuotas!

LA NUEVA NOTA 97
▶ SIN CADUCIDAD. No pagas cuotas y su duración es casi inagotable, por lo que la relación precio y diversión resulta sobresaliente.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres nuevos títulos que además representan otros tantos géneros: el rol combinado con la acción de «Loki», la acción futurista de «Lost Planet. Extreme Condition» y la estupenda aventura española «Runaway 2».

Runaway 2



1 N

- Aventura • Péndulo Studios
- FX Interactive • 19,95 €

Las expectativas estaban muy altas para esta aventura que continúa los acontecimientos de la exitosa «Runaway», y por suerte los mejores augurios se han cumplido: es divertida, visualmente muy atractiva y llena de estupendos puzzles. Pruébala.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 93





El Señor de los Anillos Online



2 ↓

- Rol Online • Turbine/Codemasters
- Atari • 49,99 €

Si hay un universo que merecía un juego de rol online es éste y el resultado es un título genial que ningún rolero debe dejar de probar.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92





Lost Planet Extreme Condition





3 N

- Acción • Capcom
- Proein • 44,95 €

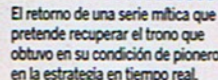
Los mejores y más grandes enemigos de los últimos tiempos protagonizan una acción futurista que encantará a los fans del genero.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 90



Command & Conquer 3 Tiberium Wars





8 ↓

- Estrategia • Electronic Arts
- EA • 49,95 €

El retorno de una serie mítica que pretende recuperar el trono que obtuvo en su condición de pionero en la estrategia en tiempo real.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95



Supreme Commander





9 =

- Estrategia • Gaspowered G./THQ
- THQ • 49,95 €

El juego de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

Halo 2





10 ↑

- Acción • Bungie
- Microsoft • 54,99 €

Un fantástica conversión de un juego que ya arrasó en su plataforma de origen, la consola Xbox. Y toda una obra de arte en su vertiente multijugador online.

- Comentado en Micromanía 149
- Puntuación: 90







Overlord



11 ↓

- Estrategia/Acción • Codemasters
- Atari • 49,95 €

Más allá de su divertida jugabilidad y su calidad técnica, el factor más llamativo de este juego es su original punto de partida: esta vez vamos a ser los malos del juego.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Civilization IV

- Firaxis/2K Games • Take 2 • 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131 • Puntuación: 96



Acción

Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju • Ubisoft • 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

- Comentado en MM 142 • Puntuación: 99



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 • Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. WoW (edición española) (+12)	Rol Online	Vivendi
3. Pro Evolution Soccer 6 Classics (+3)	Estrategia	Konami
4. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
5. Los Sims 2 ¡De Fiesta! Acc. (+3)	Simulación	Electronic Arts
6. Batalla por la Tierra Media II (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Imperivm Civitas (+12)	Estrategia	FX Interactive
8. Counter Strike Anthology (+16)	Acción online	Electronic Arts
9. Age of Empires Collect. (+3)	Estrategia	Ubisoft
10. Los Sims 2 Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a mayo de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
2. C&C 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
3. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
4. The Sims 2 Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Harry Potter & the Order... (+7)	Acción	Electronic Arts
6. Lost Planet Extreme Cond.(+16)	Acción	Capcom
7. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
8. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Overlord	Estrategia	Atari
10. S.T.A.L.K.E.R. (+16)	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de julio de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. World of Warcraft	Rol Online	Vivendi
2. WoW: The Burning Crusade	Rol Online	Vivendi
3. Civilization IV: Beyond...	Estrategia	2K Games
4. Nancy Drew: The White...	Aventura	Her Interactive
5. Sim City 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts
6. Starcraft Battle Chest	Estrategia	Vivendi
7. Baldur's Gate 2 Ultimate Ed.	Rol	Vivendi
8. Microsoft Flight Sim X	Simulación	Microsoft
9. Age of Empires III	Estrategia	Microsoft
10. The Sims 2	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de julio de 2007.

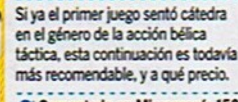


Ghost Recon Advanced Warfighter 2

4

- Acción táctica · Ubisoft
- Ubisoft · 19,95 €

Si ya el primer juego sentó cátedra en el género de la acción bélica táctica, esta continuación es todavía más recomendable, y a qué precio.



- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95





Loki

5 N

- Rol · Cyanide
- Nobilis · 39,95 €

Con la jugabilidad de los mejores del género, «Loki» combina rol y acción en un trasfondo lleno de fantasía y mitología para componer un título realmente divertido y jugable.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 92



Colin McRae DiRT

6

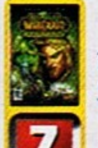
- Conducción · Codemasters
- Atari · 49,95 €

Vuelve el auténtico rey de los juegos de rallies y lo hace además en plena forma, exprimiendo a tope el PC de última generación.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 92







World of Warcraft The Burning Crusade

7

- Rol Online · Blizzard
- Vivendi · 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

- Comentado en Micromanía 146
- Puntuación: 96

Oblivion: The Shivering Isles

12

- Rol · Bethesda/2K Games
- Take 2 · 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91









S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

13

- Acción · GSC/THQ
- THQ · 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 92



Silent Hunter 4

14

- Simulación · Ubisoft
- Ubisoft · 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 94







Test Drive Unlimited

15

- Velocidad · Eden Games/Atari
- Atari · 39,99 €

Un clásico renovado desde los pies a la cabeza: conducción deportiva, elementos de aventura, modo multijugador en un mundo persistente... imprescindible.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 96

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA realista y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141 · Puntuación: 94

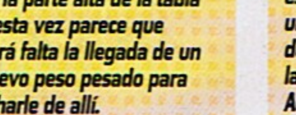




Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia



«Command & Conquer 3 Tiberium Wars» se afianza en la parte alta de la tabla y esta vez parece que hará falta la llegada de un nuevo peso pesado para echarle de allí.



1 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
31% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts



2 Supreme Commander
22% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 96
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



3 War Front Turning Point
20% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Digital Reality/10Tacle
- Proein

4 Warhammer Mark of Chaos
16% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play

5 Company of Heroes
11% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

Acción

Después de la actividad frenética del mes pasado, este mes sólo tenemos una nueva entrada, la de la última entrega de la serie «Ghost Recon Advanced Warfighter».



1 Tomb Raider Anniversary
30% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 93
- Crystal Dynamics/Eidos
- Proein



2 Halo 2
26% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 96
- Bungie/Microsoft Game Studios
- Microsoft



3 Splinter Cell Double Agent
22% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft

4 Ghost Recon Adv. Warfighter 2
14% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 95
- Grin/Ubisoft
- Ubisoft

5 S.T.A.L.K.E.R.
8% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 92
- GSC/THQ
- THQ

Aventura

No hay muchos cambios este mes, sólo la subida de «Tunguska», que escala posiciones mientras esperamos la entrada segura de «Runaway 2» el mes que viene.



1 Dreamfall The Longest Journey
26% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



2 Fahrenheit
23% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari



3 Secret Files: Tunguska
20% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 80
- Streko/The Adventure Company
- Proein

4 Asesinato en el Orient Express
16% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 82
- AWE/The Adventure Company
- Proein

5 Grim Fandango
15% de las votaciones
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

Rol

Ni un solo cambio este mes, «WoW: The Burning Crusade» se aferra al liderazgo sin aparentes problemas, y otra expansión, «Shivering Isles», le sigue en lista.



1 World of Warcraft The Burning Crusade
34% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 El Señor de los Anillos Online
28% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 92
- Turbine/Codemasters
- Atari

3 Oblivion Shivering Isles
18% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K Games
- Take 2

4 Guild Wars Nightfall
12% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 98
- ArenaNet/NC Soft
- Friendware

5 Two Worlds
8% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 90
- Reality Pump/TopWare
- Nobilis

Velocidad

Este mes nos hemos encontrado con la entrada, por otra parte esperada, de «Colin McRae DiRT» que llega a los últimos puestos de la lista, aunque estamos seguros de que subirá.



1 Test Drive Unlimited
37% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



2 Trackmania United
24% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis



3 Need for Speed Carbono
17% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts

4 Colin McRae DiRT
15% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Codemasters

5 Xpand Rally Xtreme
10% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 89
- Techland, Prominence/Take 2
- Take 2



El espontáneo

"No he encontrado una forma mejor de practicar mi español que con mi cita mensual con Micromanía."

Anna Kroupová (Praga)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Un mes muy tranquilo en la lista de simulación, y es que la ausencia de nuevos lanzamientos hace que todos los puestos permanezcan sin variar de un mes a otro.



1 Silent Hunter IV
- 28% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





2 X3: Reunion
- 26% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames





3 32nd America's Cup
- 24% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 88
- Nadeo/Focus
- Nobilis Ibérica



4 Flight Simulator X



- 13% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

5 Silent Hunter III



- 9% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft

Deportivos

A la espera de que llegue el otoño y con él las nuevas entregas de las grandes sagas deportivas, la lista permanece sin cambios, con tan solo algún pequeño ajuste de posiciones.



1 Pro Evolution Soccer 6
- 29% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



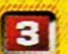
2 Virtua Tennis 3



- 27% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega



3 FIFA 07





- 23% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



4 NBA Live 07



- 14% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España



5 Football Manager 2007



- 7% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol

1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
35% de las votaciones	33% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
47% de las votaciones	30% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 PC Fútbol 2001
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
Konami	Sega	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

72 horas desesperadas

Todo terminó bien después de la escalada bélica que tuvo lugar en México. Superadas aquellas difíciles misiones, los presidentes mexicano y estadounidense fueron rescatados con vida. La amenaza parecía haber sido neutralizada... Pero no, sólo ha cambiado para tomar una nueva dimensión nuclear.

Las fuerzas insurrectas que tomaron México han vuelto a la carga. A pesar de que los Ghost Recon consiguieron controlar la anterior crisis con gran riesgo y tras muchas dificultades, aquello no fue más que un primer asalto. Ahora su manera de combatir no es ya tan frontal, sino mucho más sutil y escurridiza tomando un cariz terrorista. Sin embargo, son más numerosos y están mejor equipados que nunca.

Esta vez, además, no se contentan con luchar contra sus compatriotas mejicanos. Al contrario, han decidido dar una lección a los Estados Unidos por entrometerse en lo que consideran un conflicto interno y quieren que el golpe sea contundente.

Para empezar, han establecido en Ciudad Juarez su cuartel general, dada su condición de ciudad fronteriza con EE.UU. A poca distancia de allí está del muro que separa ambos países. Sólo es cuestión de tiempo que las fuerzas rebeldes realicen algún tipo de ataque. Pero lo más alarmante es que es más que probable que intenten utilizar armas de destrucción masiva contra la población civil. La situación es tremendamente delicada.

Sólo tu equipo Ghost puede hacer frente a la situación. Prepárate porque México aún te necesita, aunque esta vez puede que sean tus conciudadanos los que más te necesiten.

FUERZAS DE CHOQUE

¿De dónde demonios sacan los terroristas sus armas? ¿Cuánto tiempo queda para neutralizar el ataque si finalmente se produce? La información de la que dispones es escasa para llevar a cabo esta campaña, pero cuentas con tu equipo Ghost Recon y el armamento más sofisticado del momento. Y, además, tienes esta Solución en la que vamos guiarte por todas las misiones y recordarte aquellas tácticas que resultan más efectivas ¡Sacúdete la arena del casco y engrasa tu fusil, esto va a ser muy duro!















Al grave conflicto con el que se enfrenta México y Estados Unidos se añade ahora un nuevo factor de dificultad, el tiempo, tienes que actuar contrarreloj

ACTO 1

Misión 1

BUSCAR Y DESTRUIR

Los rebeldes apostados en Juarez están recibiendo nuevo material con el que podrían amenazar a Estados Unidos, incluyendo algún arma de destrucción masiva. Tu equipo será el encargado de pararles los pies.

OBJETIVOS:
- Localiza el puesto rebelde
- Destruye el puesto rebelde
- Localiza la artillería oculta
- Destruye la artillería oculta
- Destruye el puente

1 *Una vez fuera del helicóptero* y en tierra firme, sigue por el camino hasta encontrarte con dos enemigos. Dos senderos parten desde aquí hacia el norte. Envía a tus hombres por uno y ve tú por el otro, para así acorralar a los enemigos de esa zona. Sigue por el camino y llegarás al puesto rebelde.

2 *Hay varios enemigos parapetados en el puesto.* Haz que tus hombres se cubran con la furgoneta cercana mientras disparas para cubrirles. Cúbrete también con el vehículo y, desde tan cerca, ve eliminándolos poco a poco. Con esos fuera de juego, entra en el puesto con tus hombres y elimina al resto.

Quiz 1

¿Qué debes utilizar para destruir las piezas de artillería de la primera misión?
- A. Explosivo C4.
- B. Dinamita.
- C. Granadas.

3 *Ahora hay que destruir varias piezas de artillería.* Hay tres cuevas, dos al oeste y una al norte, con una pieza cada una. Con que destruyas dos de ellas, será suficiente. Sólo hay uno o dos enemigos por cueva, así que no te resultará difícil acabar con ellos y plantar el C4 para destruir la artillería.

4 *Lo siguiente es destruir el puente que parte hacia el este.* Justo al principio del puente, hay una furgoneta que tú y tus hombres podéis utilizar como cobertura. Los enemigos están parapetados detrás de otra furgoneta en el otro extremo. Si tienes un arma con mirilla de largo alcance, te vendrá muy bien.

5 *Un helicóptero se acercará para soltar a más enemigos.* Por mucho que le dispares no conseguirás derribarlo, así que ahorra munición. Elimina a los que han llegado de refuerzo y luego cruza el puente. Un sendero a la izquierda te llevará al lugar donde debes poner el explosivo C4.

Misión 2

MISIÓN DE RECONOCIMIENTO

Los rebeldes comienzan a hacerse fuertes en la frontera mexicana y las tropas norteamericanas están bajo fuego intenso de artillería pesada. Debes eliminar tanto a los enemigos de a pie como a esa artillería tan molesta.

OBJETIVOS:
- Despeja la entrada
- Espera refuerzos
- Despeja la cantera
- Destruye la artillería
- Dirígete al punto de extracción

6 *Sigue el sendero que se abre entre los acantilados* y encontrarás a los primeros enemigos. Si tienes un arma con visor telescópico podrás eliminarlos desde una distancia segura. Estás en terreno abierto y debes avanzar con cautela porque si tu escuadra resulta sorprendida no tendréis donde esconderos. El enemigo os estará esperando así que debes estar atento a posibles tiradores.

Una táctica que te puede favorecer consiste en avanzar en parejas con tus hombres dispersos. Utiliza las cámaras incorporadas en el casco de cada uno de ellos para tener el ángulo de visión lo más amplio posible dentro del sendero. Usa la camioneta también y la caseta a su izquierda para cubrirte. Luego sigue adelante hasta llegar junto a una grúa, a la izquierda. ▸▸













Los rebeldes os superan en número pero no te puedes permitir el lujo de perder la iniciativa

▸▸ **7** *Justo a la derecha, a la altura de la grúa,* asciende un pequeño sendero desde el que un francotirador puede disparar a cualquiera de tus hombres. Ve tú mismo y deja a los demás abajo, pero asegúrate de avanzar cuerpo a tierra, porque en cualquier otra postura te verán enseguida.

8 *Una vez apostado ya arriba,* haz que el resto ataque mientras les cubres desde la distancia. Cuando empiece el ataque, ten cuidado con el francotirador enemigo que está en la torreta, a la izquierda de la entrada. Él será primero en verte y tendrá más probabilidades de acertarte.

9 *Una vez despejado, espera a los refuerzos.* Vendrán con una Mula. Úsala para reabastecerte y como cobertura para seguir avanzando. Al final, llegarás a una cantera. Tendrás que despejarla de enemigos y destruir un par de piezas de artillería. Sigue usando la Mula cuando estés al descubierto.

ACTO 2

Misión 3

BIENVENIDO A JUAREZ

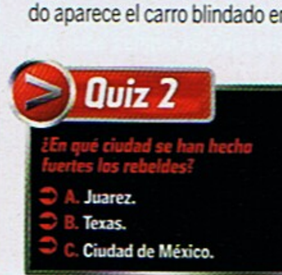
Llegar informes de que los rebeldes han conseguido robar armas nucleares paquistaníes. El líder rebelde no atiende a las vías diplomáticas. Hay que ir a Juarez y ayudar a los mexicanos.

OBJETIVOS:

- Ayuda a las fuerzas aliadas en el aeropuerto
- Despeja el campamento rebelde
- Despeja el baluarte rebelde
- Ve al punto de extracción

10 *Desde donde empiezas,* parte una carretera hacia el Norte que se bifurca en dos; una de ellas continúa hacia el Norte y la otra hacia el Este. Haz que tu equipo vaya por la del Norte y ve tú por la del Este, hasta reuniros en la zona del aeropuerto. Para ello tendrás que atravesar un edificio que se encuentra en ruinas.

11 *Ya en el aeropuerto,* desde el edificio, elimina en ruinas a los enemigos que veas. No te será muy difícil. Lo difícil viene cuando aparece el carro blindado enemigo. Espera a que tus hombres lleguen por la otra carretera para que haya más blancos a los que disparar. Usa el lanzacohetes cuando lo tengas a tiro.



12 *Ahora debes eliminar tres puestos rebeldes* repartidos por el mapa. La presencia enemiga es muy alta. Intenta dispararles desde lejos para no poner en peligro tu pellejo. Mientras tanto, haz que tus hombres se cubran en algún lugar cercano para que los mantengan distraídos.

13 *El último objetivo* es un puesto enemigo muy bien defendido. Tanto es así que hasta disponen de un tanque. Por suerte, tú también dispones de uno. Ordénale que se acerque a la entrada y que dispare a diestro y siniestro. Encárgate de los enemigos que consigan evitar al tanque.



14



15



16



17



18

Debes elegir bien el arma que vas a llevar y estar preparado para cualquier amenaza que encuentres

Misión 4

UNIR FUERZAS

Las fuerzas rebeldes comienzan a diezmar a los aliados mexicanos y han demostrado ser más peligrosas de lo que se conjeturó en un principio. Es hora de atacar duro o todo acabará fuera de control.

OBJETIVOS:
- Ayuda a las fuerzas aliadas
- Elimina a las fuerzas enemigas
- Reúnete con las fuerzas aliadas
- Elimina a las fuerzas enemigas
- Ayuda a las fuerzas aliadas

14 *Las fuerzas aliadas necesitan tu ayuda*, así que dirígete por el laberinto de calles hasta llegar a una pequeña plaza donde intentan resistir el asedio. Una vez despejada, entra por el edificio derruido del Sudoeste y elimina a los soldados que vayan llegando por la puerta enrejada. Luego sal por esa misma puerta y elimina al resto de enemigos.

15 *Ahora sigue en dirección Norte* por esa misma calle para reunirte con las fuerzas aliadas, pero cuando acabes con los primeros enemigos, cambia rápido al lanzacohetes. Un helicóptero hará aparición para soltar a varios soldados enemigos. Si lo destruyes a tiempo, podrás evitar tener que enfrentarte con los asaltantes.

Quiz 3

¿Qué piloto ha sido derribado y capturado por las fuerzas rebeldes?
- A. Un piloto de Apache.
- B. Un piloto de F-18.
- C. Un piloto de Blackhawk.

16 *Una vez te reúnas con las fuerzas aliadas* ayúdalas a defenderse y luego ve a ayudar a otras que se encuentran en la estación de tren. Entre tantos vagones hay mucho lugar donde cubrirse. Cuando termines, ve a la parte trasera y sube a la furgoneta para poner fin a la misión.

Misión 5

EL PRECIO DE LA PAZ

Las cosas empiezan a estar bajo control, pero aún hay que ocuparse de esas armas nucleares que andan perdidas. La comunidad internacional y el propio Washington se impacientan. Más vale darles buenas noticias.

OBJETIVOS:
- Llega hasta la plaza
- Elimina las defensas antiaéreas alrededor de la plaza
- Ve al punto de extracción

EL ARMA MÁS APROPIADA





AL PRINCIPIO DE LAS MISIONES, gozarás de la oportunidad de elegir las armas que van a llevar tanto tu personaje, Scott Mitchell, como el resto de tus hombres. Cada tipo de misión necesitará un arma apropiada, pero en general es posible llevar un equipo básico para hacer frente a cualquier contingencia. Si no quieres complicarte la vida, siempre puedes elegir el armamento por defecto que asigna el juego, que tiene en cuenta la clase de misión. Pero si prefieres escoger las armas por ti mismo, aquí te damos unos cuantos consejos.

EL ARMA PRINCIPAL ES COSA TUYA, ya que casi todas son igual de buenas. Lo que sí te recomendamos es que lleve una mira telescópica con el alcance suficiente para disparar al enemigo a cierta distancia. Créenos, vas a encontrarte en muchas situaciones donde es mejor disparar sin acercarse demasiado. No tendrás muchas ocasiones de usar el arma secundaria... Pero como tercer arma, deberías llevar un lanzacohetes con buscador de calor; te resultará indispensable para vehículos y, especialmente, para los helicópteros.

17 *Sigue la carretera en dirección Este*. Te encontrarás con diversos caminos bloqueados pero podrás llegar a un callejón a tu izquierda que no está cortado. Atraviesa la puerta de enfrente y llegarás a la calle principal, aunque tendrás que eliminar a varios enemigos para poder conseguirlo. Nada complicado dada tu experiencia hasta ahora.

18 *En la calle principal* varios enemigos te harán la vida imposible desde detrás de un coche. Usa las columnas de la derecha para cubrirte. ¡Pero cuidado! No continúes derecho por ahí, hay una ametralladora pesada que te destrozará nada más asomar la cabeza. Ve por el callejón de la derecha y podrás cogerles por sorpresa. ▸▸


19


20


21


22


23

EL HELICÓPTERO DE LA LARGA MARCHA





EL FINAL DE LA SEXTA MISIÓN te llevará a enfrentarte cara a cara con un helicóptero de ataque enemigo, Havoc, es una aeronave devastadora porque además de moverse de un lado para otro, puede acabar contigo con un solo proyectil de sus ametralladoras o uno de sus misiles. El mejor método para acabar con él es usar el lanzacohetes buscador de calor. Sube hasta el tejado de la planta depuradora y apunta al blanco unos cuantos segundos. Después se acabaron los problemas. El cohete irá a su encuentro y lo derribará.

SI NO DISPONES DE ESE LANZACOHETES, –incluyendo a los miembros de tu escuadra– siempre puedes emplear los RPG que se encuentran en el tejado de la planta depuradora, aunque ya que estas armas no buscan el calor y el helicóptero se mueve mucho, deberás tener puntería para poder acertarle. También está la posibilidad de usar las ametralladoras pesadas del tejado, si bien te dejan en una posición vulnerable frente al helicóptero.

◄ Todos los helicópteros con los que te vas a encontrar en el juego son amenazas serias. Procura derribarlos al primer disparo.

Los rebeldes han capturado a un piloto norteamericano y planean hacer propaganda de ello, difundiendo un vídeo en el que exponer sus demandas

►► **19** *Alrededor de la plaza donde debes llegar* hay varias defensas antiaéreas que deben ser destruidas. Muchos enemigos las custodian. Por suerte, aparte de tus hombres, cuentas con tres aliados más. Ordena a los seis que se coloquen en la plaza y la defiendan mientras te encargas de los tres antiaéreos.

20 *Y ahora tienes que llegar hasta el punto de extracción.* Desde la estatua que se encuentra en la plaza, sigue en dirección sur por un pequeño callejón. Habrá varios enemigos agazapados por el camino, pero nada de lo que no puedas encargarte. La plaza donde debes esperar el helicóptero que te rescatará junto a tu equipo debería estar ya despejada.

21 *Por desgracia, el helicóptero de rescate* sufrirá un pequeño "accidente". Tendrás que resistir el asedio de los enemigos hasta que te saquen de allí por otros medios más convencionales. Usa las paredes que rodean la plazoleta para cubrirte y resistir el ataque enemigo hasta entonces.

22 *Aunque pudiste ponerte a salvo, tu transporte ha sufrido un pequeño accidente,* así que tendrás que continuar a pie. Sigue la carretera en dirección Norte y luego hacia el Este. Encontrarás presencia enemiga considerable, pero nada de lo que no puedas ocuparte mientras te mantengas alerta. Haz que tus hombres y las fuerzas aliadas que te acompañan te sigan no demasiado lejos para cubrirte.

23 *Llegarás a una zona elevada desde la que parte otra carretera.* Por ella verás llegar un vehículo cargado de enemigos. Aprovecha mientras el coche está aún en movimiento eliminarlos a todos antes de que bajen y tomen posiciones. Utiliza un rifle con mirilla para ello. Luego sigue la carretera hasta llegar al bloqueo que tendrás que despejar.

Quiz 4

¿A qué equipo debes cubrir en la octava misión, durante el ataque por varios frentes en Juarez?

- A. Equipo Delta.
- B. Equipo Charlie.
- C. Equipo Bravo.

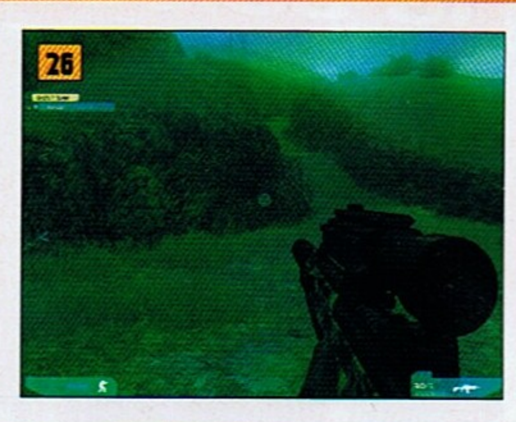
Misión 6
LA LARGA MARCHA

Juarez se ha convertido en una zona de guerra y los rebeldes parecen crecer en número día a día. Para empeorar las cosas, los misiles nucleares no aparecen y un piloto norteamericano ha sido capturado. Las cosas no pintan nada bien.

OBJETIVOS:
- Despeja el bloqueo de la carretera
- Ve a la depuradora de agua
- Despeja el espacio aéreo











Una de las armas nucleares perdidas no ha podido recuperarse pero el tiempo de las sutilezas se agota y ya se planea un ataque sobre Ciudad Juarez



24 *El bloqueo está junto a un edificio.* Hay un par de ametralladoras pesadas custodiando el lugar, una en el balcón y otra en el suelo, así que si te acercas demasiado te acribillarán. Usa un rifle con mira telescópica para acabar con ellas, y luego aproxímate y acaba con el resto. Ahora ve a la depuradora de agua.

25 *Despejar el espacio aéreo es lo siguiente.* Pero antes, y si quieres echar una mano a las fuerzas aliadas, espera en la entrada porque un grupo de soldados enemigos atacará en breve, con dos tanquetas. No te entretengas mucho, porque tu objetivo está en el aire. Mira el **Recuadro de la pág. 86.**

Quiz 5

¿Dónde está el dispositivo de interferencia de la presa?

- A. En un edificio del puente.
- B. Bajo la presa.
- C. En la planta eléctrica.

Misión 7

SACAR A ROSEN

Los rebeldes siguen equipándose día a día y, según Inteligencia, se han hecho con misiles de Panamá. Además, los rebeldes pretenden grabar un vídeo con el piloto derribado y los restos de su Blackhawk. Hay que sacar a ese piloto de ahí.

OBJETIVOS:

- **Volar los restos del Blackhawk con C4**
- **Localiza a Rosen**
- **Despeja el punto de extracción**
- **Defiende el punto de extracción**

26 *Estás en plena noche,* así que lo primero es usar la visión nocturna. Dirígete por el camino del Norte mientras te vas encargando de los enemigos. Llevan linternas, pero en plena noche y con gafas de visión nocturna, podrás eliminarlos fácilmente antes de que se den cuenta de lo ocurre.

27 *Llegarás a una fortaleza enemiga* donde están los restos del helicóptero Blackhawk que debes destruir. Recorre la pared de la fortaleza por el Norte y encontrarás una entrada que te llevará directamente al hangar en el que los rebeldes han ocultado el helicóptero Está en la retaguardia de los enemigos, así que podrás aprovechar la circunstancia para cogerles por sorpresa.

28 *Una vez hayas situado las cargas explosivas, ve a rescatar a Rosen.* El piloto no está muy lejos de allí. Tendrás que bajar hasta el nivel inferior. Cuando llegues hasta él, dirígete al punto de extracción, que habrá sido invadido por soldados enemigos. Debes proteger al piloto. Elimínalos y no dejes que se acerquen. Mantén la posición hasta que llegue el helicóptero de rescate. ▸▸


29


30


31


32



33



34


35

A pesar de todos tus esfuerzos el enemigo mantiene aún algunas cabezas nucleares con las que amenaza a la población civil de Texas

ACTO 3

Misión 8

ATAQUE POR VARIOS FRENTES

La hora final ha llegado. Se va a lanzar un ataque masivo sobre el centro de la ciudad de Juarez. Se sabe que las armas nucleares están por allí, así que además de acabar con el enemigo, es de esperar que puedas recuperarlas.

OBJETIVOS:
- Limpia el camino para la llegada del equipo de incursión
- Cubre al equipo Bravo mientras desciende al tejado
- Reúnete con los refuerzos aliados
- Localiza y elimina al último líder rebelde
- Ve al punto de extracción

29 *Empieza eliminando a los enemigos* que se acercarán desde la calle norte y luego los de la calle Oeste. Debes eliminar dos puestos enemigos con sendos lanzacohetes; uno está en dirección Norte y el otro en el Este. Vigila bien los tejados, porque hay muchos enemigos apostados en ellos.

30 *Ahora hay que cubrir al equipo Bravo.* La posición desde la que debes hacerlo está bien protegida, así que no te acerques de frente. Sigue en dirección Oeste, por la furgoneta que está destrozada en mitad del camino, y luego la primera a la derecha. Con ese rodeo, les cogerás por la retaguardia.

31 *Y ahora debes mantener la posición* mientras llega el equipo Bravo. El lugar se va a convertir en un hervidero de soldados enemigos, así que prepárate. Ordena a uno de tus hombres que se ocupe de la ametralladora pesada y que los demás se cubran con las paredes. Si tienes un rifle francotirador, úsalo.

32 *Ahora reúnete con las fuerzas aliadas* para lanzar un ataque contra el último líder rebelde. Por suerte cuentas con un tanque. Deja que el tanque vaya primero. Al final, encontrarás un tanque enemigo y un helicóptero. Que tu tanque se encargue del otro mientras derribas el helicóptero con un lanzacohetes.

Quiz 6

¿Qué misil utilizan los rebeldes para instalar la cabeza nuclear?
- A. Uno de fabricación propia.
- B. No utilizan ningún misil.
- C. Uno adquirido a Panamá.

Misión 9

NOMBRE EN CLAVE FARALLÓN

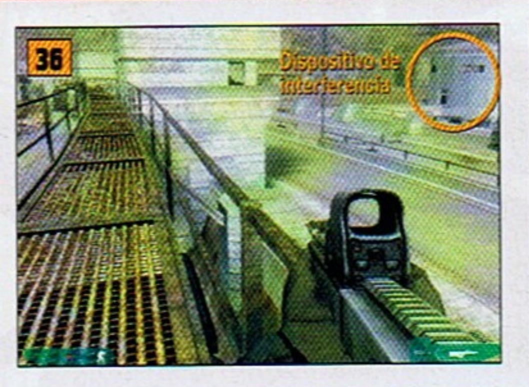
Todas las armas nucleares han sido recuperadas menos una. Y ya se sabe contra qué piensan utilizarla. El objetivo es la presa de Texas. ¡Millones de ciudadanos serían aniquilados!

OBJETIVOS:
- Asegura la entrada
- Asegura la planta eléctrica
- Asegura la cámara del generador
- Localiza el dispositivo de interferencia
- Evita que los mercenarios desactiven el detonador
- Destruye los helicópteros
- Ve al punto de extracción

33 *Sigue por el camino de tierra* y llegarás a la primera patrulla enemiga, junto a una furgoneta. Aparte del camino normal, hay otro que asciende a la izquierda de la furgoneta. Puedes apostar francotiradores por ese camino ascendente mientras tú sigues por el principal hasta la entrada que debes despejar.

34 *El camino hasta el siguiente objetivo,* la planta hidroeléctrica, está plagado de enemigos. Usa los tanques del lado derecho del camino para cubrirte y avanzar poco a poco mientras vas eliminando a los enemigos. Vigila las estructuras de la parte superior, porque hay más de uno encaramado por allí.

35 *Avanza un poco más* y llegarás al terreno de la planta eléctrica, el cual deberás despejar de todo enemigo. La cámara del generador no anda muy lejos, en un edificio adyacente. Casi todos los enemigos de la cámara están en















EL FINAL DE "NOMBRE EN CLAVE FARALLÓN"

» UNA VEZ INUTILIZADO EL DISPOSITIVO de interferencia del enemigo, un grupo de las fuerzas rebeldes irá a tu encuentro para deshacer tu labor. El propio edificio en el que estás es un buen lugar desde el que defenderte, sólo dispone de una entrada. Lo mejor es ir al piso superior y eliminar desde allí a todos los soldados que se vayan acercando a la puerta.

» ¡PERO LO GORDO VIENE AHORA! Dos helicópteros de ataque aparecerán de debajo de la presa. Desde el piso superior del edificio del dispositivo de interferencia, te será imposible disparar con un lanzacohetes, ya que el techo es demasiado bajo y no hay suficiente espacio. Es mejor cambiar de edificio e ir a alguno de los de enfrente. Podrás cubrirte en su interior y salir a la pasarela exterior cuando llegue el momento de disparar. Necesitarás a uno de tus hombres para que derribe al otro helicóptero.

la pasarela de arriba. Hay varias escaleras para llegar, así que divide a tus hombres para que suban por todas ellas.

36 *Ahora hay que localizar un dispositivo de interferencia.* Se encuentra al final del puente de la presa, en un edificio circular. En lugar de cruzar el puente, sube por la pasarela de la izquierda y recórrelo por allí. Además de eliminar a los enemigos de ese lugar, podrás abatir al resto desde una posición elevada.

37 *Una vez que el dispositivo de interferencia deje de funcionar,* te toca defender la posición de las fuerzas enemigas, que tratarán por todos los medios de entrar en el edificio y volver a conectar el dispositivo. ¡Prepárate! Encontrarás más detalles en el **Recuadro de la derecha.**

Misión 10
EL ÚLTIMO BALUARTE

Los rebeldes han tomado los puestos de aduanas de la frontera mexicana y el arma nuclear que falta ha sido colocada en uno de los misiles de Panamá para ser lanzado de inmediato. ¡Tienes que eliminar ese misil!

OBJETIVOS:
- **Asegura el puesto de aduanas americano**
- **Defiende el puesto de aduanas americano**
- **Asegura el puesto de aduanas mejicano**
- **Destruye el campamento rebelde**
- **Localiza el misil dentro del búnker**

38 *Tanto el puesto de aduanas* americano como el mexicano han sido tomados por el enemigo. Primero debes despejar el americano. No será nada fácil, ya que está muy bien protegido. Cubierto detrás del autobús, usa granadas para eliminarlos sin riesgos.

39 *Ahora te toca defender el puesto* que acabas de conquistar. No te resultará difícil, ya que puedes utilizar las mismas defensas enemigas. Aposta hombres en las ametralladoras y nadie conseguirá pasar. Una vez terminado, y después de recibir algunos refuerzos, es hora de despejar la frontera mexicana.

40 *Está tan bien custodiada como la americana,* puede que más ya que también hay por ahí un tanque enemigo. Por suerte, puedes ordenar un ataque aéreo y uno de artillería, así que úsalos para despejar el camino, y luego envía a tus hombres para que barran la zona y eliminen a los rezagados.

41 *El campamento rebelde que debes destruir no está lejos de allí,* y como siempre está muy bien protegido. Pero en la pared trasera, la del norte, hay un agujero por el que puedes entrar. De esa forma, podrás meterte hasta "la cocina" y les cogerás por sorpresa. Ve luego por la puerta que lleva al silo de misiles.

42 *Tendrás que recorrer varios pasillos* con enemigos que te saldrán al paso. Al final, llegarás al silo donde está el misil. Acércate a él y asígnalo como objetivo. Luego sal corriendo, porque solo tienes treinta segundos antes de que bombardeen el lugar. ¡Suerte! ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.A. Explosivo C4 **2.A.** Juarez
3.C. Un piloto de Blackhawk
4.C. Equipo Bravo **5.A.** En un edificio del puente. **6.C.** El de Panamá



Loki

Enfréntate a los dioses

Igual crees que esto de ser héroe no es para ti, pero verás que no es tan complicado. Antes de que te pongas a trastear con objetos mágicos, sigue estos consejos.



Jugar a «Loki» es en realidad bastante sencillo. Es un juego de rol y acción así que, en esencia, todo se reduce en apuntar y pulsar con el ratón para acabar con todas las criaturas que te ataquen. Como ves, la mecánica del juego es bastante simple y accesible. Otra cosa es el número de opciones que tienes a tu disposición en todos los aspectos de «Loki» (habilidades especiales, inventario, clases...). Es tan enorme, que puede resultar abrumador, sobre todo si no tienes experiencia con otros juegos de este tipo. Si éste es tu caso, te vendrá bien esta guía de iniciación que te ofrecemos, explicándote el funcionamiento de algunos principios básicos del juego. Consúltala antes de comenzar a jugar y te ahorrarás unas cuantas horas de dar vueltas dando "palos de ciego". A partir de aquí, lo de ser un héroe es cosa tuya.

Habilidades especiales

Uno de los pilares básicos de «Loki» son, sin duda, las habilidades especiales a las que puede acceder tu personaje. Para que puedas elegirlas correctamente hasta crear un personaje equilibrado te ofrecemos unos cuantos consejos. Considéralas antes de dar por completado el héroe que vayas a crear.



Cada personaje tiene a su disposición tres árboles de habilidades especiales, cada uno de ellos con 17 habilidades diferentes que, además, pueden irse mejorando hasta nivel 25 cada una. Vamos, que no vas a conseguirlas todas jamás, por mucho que juegues, así que ten muy claro desde el principio qué tipo de personaje quieres conseguir y selecciona las habilidades de acuerdo a ello.



Cambia sobre la marcha. Ten presente que aunque los puntos de habilidad no se pueden intercambiar de un árbol a otro, dentro de un mismo árbol sí que es posible intercambiarlos tantas veces como desees. Abusa de esta posibilidad tanto como puedas, "configurando" tu personaje según la situación a la que te vayas a enfrentar: muchos enemigos pequeños, uno sólo pero muy poderoso...



Ante todo, equilibrio. En cada árbol encontrarás habilidades activas, (doce) y pasivas, (cinco). Las primeras tienes que ejecutarlas tú y las segundas dan beneficios permanentes, independientemente de lo que tú hagas. Las dos tienen sus ventajas e inconvenientes por eso lo importante es asegurarte de que tu personaje tiene una cantidad suficiente de ambas, sin centrarte en uno u otro tipo.



¡Menos es más! Cuando cultivas una habilidad de ataque aumentan sus efectos, pero también su coste en maná y el tiempo que tiene que pasar antes de poder lanzarla otra vez. Esto es muy interesante cuando tus enemigos son grandes y poderosos. Pero cuando combates contra hordas de pequeñas criaturas necesitarás reservar una habilidad de nivel bajo para poder usarla lo más deprisa posible.



¡Paren las máquinas! El juego destina el 25% de los puntos de experiencia que ganes a aumentar tus puntos de habilidad, pero también te da la opción de parar este flujo y dedicar toda la experiencia a subir de nivel. Esto es poco recomendable casi siempre, pero puede serte útil en el caso de que necesites subir rápidamente uno o dos niveles para poder usar un objeto especialmente poderoso.



¡A toda máquina! A cambio, si lo que necesitas es ganar una habilidad para enfrentarte a un enemigo poderoso, por ejemplo, lo que puedes hacer es "sacrificar" algunos objetos mágicos en el altar a cambio de un incremento en puntos de habilidad. Aunque lo mejor que puedes hacer con los objetos que no usas es reciclarlos para ganar materiales, lo anterior te puede sacar de algún atolladero puntual.

Haciendo inventario

Los objetos que te vas encontrando, son parte del desarrollo de tu personaje, por lo que una buena gestión es fundamental. Pero es que además "Loki" te ofrece unas posibilidades de manipulación y creación de objetos alucinantes.



¡Objetos para llenar la mochila! El número de objetos que puedes encontrar es sencillamente abrumador. En total hay quince categorías de armas y cinco de armaduras, más pociones, anillos, materiales y runas. Multiplica eso por los siete niveles de rareza que puede tener un objeto (de común a divino) y el resultado es una cifra astronómica. ¿Tienes por ahí la calculadora?



Usa la tienda. Un gran acierto del juego es que en el inventario se ha incluido una opción denominada "Tienda" en la que puedes colocar todos los objetos que tengas claro que vas a vender. Úsala para organizar tus objetos sobre la marcha, separando claramente los que te resultan útiles de la "morralla" y así evitarás perder el tiempo luego con el vendedor revisándolos uno por uno.



Actualiza tu equipo. El juego te da dos opciones para mejorar tu equipo, revestirlo o reforjarlo. El primer proceso mejora su resistencia mágica pero sólo se puede usar con las armaduras. El segundo se puede aplicar tanto a armas como a armaduras y aumenta su rendimiento. Para ambos procesos necesitas materiales de mejor calidad que los del propio objeto. Haz acopio de materiales.



Hay que reciclar. Te encontrarás un montón de objetos que tal vez no puedes usar, recógelos de todas formas. Lo mejor que puedes hacer con los objetos que no necesites es reciclarlos. Para ello sólo tienes que ir a una forja y elegir la opción "separar". A cambio de una cantidad de dinero obtendrás una cierta cantidad de material puro que podrás usar en la fabricación y mejora de nuevos objetos.

Un trabajo para un héroe

En «Loki» puedes optar entre cuatro personajes diferentes, cada uno con sus propias habilidades y características. Para saber cuál se adopta mejor a tu estilo de juego necesitas conocerlos un poco mejor.



El guerrero nórdico. Es un poderoso luchador centrado casi exclusivamente en el combate cuerpo a cuerpo. Sus habilidades especiales potencian el efecto de sus golpes y le otorgan bonos en combate tanto para él como para sus aliados.



La luchadora griega. Otra poderosa guerrera, especialmente poderosa en el combate a distancia, ya sea con armas de proyectiles o colocando trampas. Sus habilidades especiales le otorgan ataques únicos y trampas mágicas de enorme poder.



El hechicero egipcio. Es un poderoso sacerdote que domina la magia de los elementos. Cuerpo a cuerpo tiene poco que decir, pero sus habilidades especiales le otorgan un enorme poder sobre el fuego, los rayos y la oscuridad.



La chamán azteca. Una hechicera que toma su poder de las fuerzas de la naturaleza. Sus habilidades especiales le permiten invocar criaturas aliadas y convertirse una fiera salvaje de enorme poder. Además, puede también utilizar la magia de la oscuridad.

Vuelve a empezar





Dale dos vueltas. Uno de los aspectos más sorprendentes de «Loki» es que para disfrutar de todos sus contenidos tendrás que completarlo no una sino al menos tres veces. Sucede que el juego incluye tres niveles de dificultad, de manera que no puedes comenzar en el segundo hasta que no hayas acabado el primero. Lo bueno es que al aumentar la dificultad aumentan también los contenidos disponibles. Con cada nuevo nivel, aumenta la "rareza" de los objetos que aparecen, el nivel de experiencia de los monstruos y la variedad y riqueza de los materiales disponibles.

Cada partida, un mundo. En todo momento el juego te da la oportunidad de volver a comenzar la partida desde el principio. Si lo haces conservarás tu personaje intacto con todos sus objetos, y con los portales de teleportación ya abiertos, pero se volverán a generar todos los enemigos que ya habías derrotado.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



ALPHA PRIME
Modo dios y armas



Como en muchos otros trucos, para disfrutar de todas las ventajas disponibles para «Alpha Prime» debes comenzar por abrir la consola de trucos. Esta vez el procedimiento será pulsar [Ctrl] + [Alt] + [F3] y después elegir e introducir el código que necesites de entre los siguientes:

- **CheatImmortality 1:** Activa el modo dios
- **CheatImmortality 0:** Desactiva el modo dios
- **CheatWeapons 1:** Todas las armas disponibles
- **CheatAmmo 1:** Munición a tope
- **CheatHealth 1:** Salud a tope
- **CheatNextLevel 1:** Pasar al siguiente nivel



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
Encontrando gárgolas

Aquí van unas pistas para que te sea más fácil cumplir las misiones de Dean y Luna. En primer lugar, aquí están las cinco gárgolas parlantes que te pide Dean:

- En el patio en el que está Dean
- En la escalera de caracol por la que subes a Defensa contra las Artes Oscuras
- En el Viaducto
- En el balcón del cuarto piso
- En el Patio Empedrado. Tienes que reparar la escalera rota de la esquina e ir al final del balcón.

Y, a continuación, las pertenencias que te pide Luna:



- En el patio de entrada. Usa con la escoba Wingardium Leviosa y barre las hojas de la parte derecha del patio
- Sobre la mesa del Gran Comedor
- En la entrada del viaducto, delante de la estantería próxima al retrato
- En el patio de la Torre del Reloj, delante de la fuente
- En la mesa de la Biblioteca

HITMAN CONTRACTS
Doce nuevas armas

Obtendrás, un arma por misión, cuando las finalices con la calificación de "silent assassin".



- **Misión 1:** Pistolas CZ 2000
- **Misión 2:** Ametralladoras Uzi
- **Misión 3:** Pistolas Silverballer con silenciador
- **Misión 4:** Magnum 500
- **Misión 5:** Escopetas de caños recortados
- **Misión 6:** Rifle de asalto M4 Carbine con silenciador
- **Misión 7:** Pistolas SG220.
- **Misión 8:** Ametralladora MP5 con silenciador
- **Misión 9:** Rifle de asalto AK 74 con silenciador
- **Misión 10:** Pistolas GK 17
- **Misión 11:** Ametralladoras Micro Uzi con silenciador
- **Misión 12:** Rifle de francotirador PGM con silenciador

HOSPITAL TYCOON
Extras sanitarios

Dirigir un hospital significa manejar un montón de problemas a la vez. Un poco de ayuda en forma de truco no te va a sobrar



y, quién sabe, tal vez salvemos alguna vida. Si aceptas la ayuda es tan sencillo como introducir en el menú de Opciones el código **"MakeMeAGod"** y activar o desactivar los extras del juego.

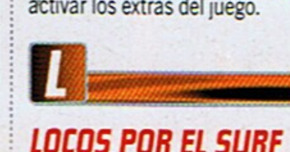
EL TRUCO DEL MES



TWO WORLDS
Dinero y habilidades

Un héroe sin una moneda de oro en la mochila no tiene muchas posibilidades de resolver épicas aventuras como la de «Two Worlds». Por suerte nosotros te vamos regalar un sencillo truco para engrosar tu bolsa y que puedas dedicarte a repartir leña a los malos sin problemas presupuestarios. Comienza por activar la consola mediante la tecla [o] y teclea allí "TwoWorldsCheats1". Ya está, ahora tienes a tu disposición unas cuantas opciones para mejorar tu personaje:

- **AddGold X:** Obtienes la cantidad de oro con la cifra que indiques en lugar de X
- **AddParamPoints X:** Obtienes X puntos Param
- **AddSkillPoints X:** Obtienes X puntos de habilidad
- **Jump2:** Te traslada automáticamente allá donde esté el puntero del ratón.



LOCOS POR EL SURF
Locos por desbloquear

En el menú principal selecciona la opción de Extras y allí la de Trucos, introduciendo a continuación estos códigos para desbloquear personajes, localizaciones nuevas, tablas y galerías.

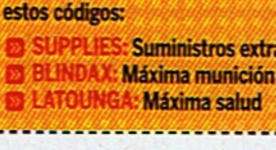


- **IMTHEBEST:** Desbloqueas a Tank Evans
- **KOBAYASHI:** Desbloqueas a Tatsuhi Kobayashi
- **SLOWANDSTEADY:** Desbloqueas a Geek
- **SURPRISEGUEST:** Desbloqueas a Elliot
- **THELEGEND:** Desbloqueas a Zeke Topanga
- **TINYBUTSTRONG:** Desbloqueas a Arnold
- **FREEVISIT:** Desbloqueas las localizaciones del campeonato
- **GOINGDOWN:** Desbloqueas todas las localizaciones Leaf Sliding
- **MYPRECIOUS:** Desbloquea todas las tablas
- **NICEPLACE:** Desbloquea Galería de arte
- **WATCHAMOVIE:** Desbloquea Galería de vídeos
- **TOPFASHION:** Desbloquea personalizaciones de todos los personajes

EL JUEGO DEL MES
WORLD WAR ZERO
Salud y munición



Con el juego que te regalamos este mes en el DVD te vas a enfrentar a situaciones muy difíciles. Pero llenar tus partidas de munición, salud y suministros no podría ser más sencillo. Tan sólo se trata de pulsar [Esc] para lanzar la consola y teclear estos códigos:



- **SUPPLIES:** Suministros extra
- **BLINDAX:** Máxima munición
- **LATOUNGA:** Máxima salud

» **DONTFALL:** Activa la misión bonus "Legendary Wave" en "Pen Gu North"

LOST PLANET
Viste a tus héroes

En el modo multijugador hay disponibles una serie de trajes y personajes que se irán desbloqueando según alcances nuevos niveles. Esta es la lista de lo que puedes conseguir:



- » **Nivel 01:** Trajes básicos
- » **Nivel 10:** Otro diseño de trajes básicos
- » **Nivel 20:** Otro diseño de trajes básicos
- » **Nivel 30:** Stranger
- » **Nivel 35:** Traje para Stranger
- » **Nivel 40:** Otro traje para Stranger
- » **Nivel 45:** Gale
- » **Nivel 50:** Otro traje para Gale
- » **Nivel 55:** NEVEC
- » **Nivel 60:** Otro traje alternativo para Gale
- » **Nivel 65:** Traje para NEVEC
- » **Nivel 70:** Otro traje para NEVEC
- » **Nivel 75:** Hero
- » **Nivel 80:** Traje para Hero
- » **Nivel 85:** Un traje alternativo para Hero

Y si eres de los que menosprecian las ayudas y buscan lo contrario, es decir, una mayor dificultad en cada juego, aquí tienes una buena noticia: desde el momento en el que termines el juego en el nivel fácil, normal o difícil se desbloqueará el nivel dificultad extrema.



NEVERWINTER NIGHTS 2
Influencia para PNJs

Pulsa la tecla **[o]** para iniciar la consola y teclea en ella, antes que



nada, el código **"DebugMode 1"**. Ahora puedes establecer el valor de influencia que desees en los personajes no jugadores (PNJ) del juego mediante este código:

» **rs ga_influence (x,xx)**

La primera x es el número del personaje, mientras que las dos x siguientes indican la cantidad máxima de influencia, 150. Esta es la lista de personajes:

- » **Khelgar:** (1,150)
- » **Neeshka:** (2,150)
- » **Elanee:** (3,150)
- » **Qara:** (4,150)
- » **Sand:** (5,150)
- » **Grobnar:** (6,150)
- » **Casavir:** (7,150)
- » **Bishop:** (8,150)
- » **Shandra Jerro:** (9,150)
- » **Construct:** (10,150)
- » **Zhjaeve:** (11,150)
- » **Ammon Jerro:** (12,150)
- » **Bevil:** (13,150) Bevil

NIBIRU
EL MENSAJERO DE LOS DIOSES
Las contraseñas



Hay dos contraseñas en el juego para acceder a los ordenadores de Bárbara. En esta enigmática aventura te costará dar con ellas, porque están realmente escondidas. Así que aquí te detallamos las contraseñas de ambos. Uno de los códigos corresponde al ordenador de su apartamento y el segundo al de la oficina:

- » **felix:** ordenador de casa de Bárbara
- » **xilef:** ordenador de la oficina de Bárbara



RATATOUILLE
Inmunidad y desbloqueos

Aquí tienes numerosas ayudas para que puedas superar la aventura y no vayas a dar a una "ratonera". Utiliza las que necesites o te apetezcan acudiendo a la sección de **Extras** del menú principal y una vez allí, a la **tienda de Gusteau.** Luego ve a la sección de **Secretos.**

Ten en cuenta que cada código tiene un número correspondiente, así que fíjate bien en el que deseas activar. Debes saber también que los cuatro primeros trucos sólo se pueden comprar tras haber ganado los suficientes puntos en la tienda de Gusteau, jugando en el modo Historia.



Toma nota, de los códigos que te indicamos:

- » **[01] Pieceocake:** Desbloquea el modo Muy Fácil
- » **[02] Myhero:** A Remy le hará daño el agua y las caídas, pero no los enemigos
- » **[03] Shielded:** A Remy le hará daño el agua y las caídas, pero no el daño de los enemigo.
- » **[04] Spyagent:** Remy podrá moverse sin ser detectado
- » **[05] Ilikeonions:** Remy se tirará pedos cada vez que salta
- » **[06] Hardfeelings:** Remy atacará a cabezazos en lugar de con la cola
- » **[07] Slumberparty:** Desbloquea modo multijugador
- » **[08] Gusteauart:** Desbloquea todo el Arte
- » **[09] Gusteauship:** Desbloquea los cuatro modos campeonato
- » **[10] Mattelme:** Desbloquea los minijuegos de los modos individual y multijugador
- » **[11] Gusteauvid:** Desbloquea todos los vídeos
- » **[12] Gusteaures:** Desbloquea todos los bocetos extra
- » **[13] Gusteaudream:** Desbloquea todos los Mundos de Sueño en la tienda de Gusteau
- » **[14] Gusteauslide:** Desbloquea todos los Slides en la tienda de Gusteau
- » **[15] Gusteaulevel:** Desbloquea todos los minijuegos del modo individual
- » **[16] Gusteaucombo:** Desbloquea todos los objetos
- » **[17] Gusteaupot:** 5000 puntos de Gusteau
- » **[18] Gusteaujack:** 10000 puntos de Gusteau
- » **[19] Gusteauomni:** 50000 puntos de Gusteau

RESIDENT EVIL 4
Más modos de juego



En la última entrega de «Resident Evil» tu personaje se la juega a cada paso, pero también tiene mucho que ganar si permaneces atento. Pero si no, aquí te detallamos algunas de las recompensas que vas a obtener al acabar tu aventura: la versión Especial 1 de su protagonista, Leon, la pantalla de título alternativa, el navegador de películas y, sobre todo, los tres divertidos modos de juego inicialmente bloqueados: Ada Assignment, Mercenaries y Separate Way. ¡Ponte manos a la obra, el resultado merece la pena!

EL TRUCO DEL LECTOR
TEST DRIVE UNLIMITED
Donde nadie ha llegado



» **Encuentra primero a Mario el autoestopista en la esquina inferior derecha de la isla y marca su situación en el GPS. Más abajo está la contrarreloj del Saleen y arriba a la izquierda del icono de parada verás la azul de autopista. Conduce hacia la arboleda a través de la hierba y siguiendo el borde del acantilado hasta llegar casi por encima de la marca del GPS. Tienes que ver un logo azul, el de Eden Games. Conduce directo al logo a una velocidad de 64 kilómetros por hora (40 millas) y pulsa [Enter]. Si todo ha salido bien serás transportado a la Isla Manana, otra zona por la que podrás conducir. Eso sí, acuérdate de poner un marcador para acceder a esta zona cada vez que quieras.**

Gerardo Paz



SUPREME COMMANDER
Modifica las unidades

Tienes que buscar un fichero llamado **"game.pref"** que estará en la carpeta donde está instalado el juego. Como siempre te decimos, conviene hacer una copia de este archivo antes de editarlo. Ahora sí, con las espaldas cubiertas, ábrelo con un editor de textos cualquiera y busca la cadena con el texto **"debug = {"**. Cuando la localices, añade debajo esta otra línea: **"enable_debug_facilities =.** Guarda el fichero, inicia el juego y crea un perfil nuevo para empezar a disfrutar de estas ventajas:



- » **[CTRL] + [K]:** Destruye la unidad que tengas seleccionada en ese momento
- » **[CTRL] + [N]:** Renombra la unidad seleccionada
- » **[CTRL] + [SHIFT] + [C]:** Realiza una copia en memoria de la unidad seleccionada
- » **[CTRL] + [SHIFT] + [V]:** Pega la unidad seleccionada generando un clon
- » **[ALT] + [CLICK RATÓN BOTÓN IZQUIERDO] :** Cambiar a la perspectiva del enemigo



LOS MEJORES JUEGOS AL MEJOR PRECIO

- PRO EVOLUTION SOCCER 6
- FIFA 07
- NBA LIVE 07
- GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
- F.E.A.R.
- LEGO STAR WARS II
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
- PREY
- DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
- EL SEÑOR DE LOS ANILLOS. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2
- HEROES OF MIGHT & MAGIC V
- RUSH FOR BERLIN GOLD
- PANZERS II
- IMPERIVM CIVITAS
- WORLD OF WARCRAFT
- CITY OF HEROES
- THE ELDER SCROLLS III MORROWIND
- RUNAWAY 2
- DREAMFALL
- SAM & MAX
- X3 REUNION
- SILENT HUNTER 4
- NEED FOR SPEED CARBONO
- TRACKMANIA SUNRISE



Juegos por menos de 20 €

LA COLECCIÓN IMPRESCINDIBLE

Ya estamos en verano, tienes más tiempo libre y muchas ganas de disfrutar de emocionantes juegos. ¿Te alcanzará el presupuesto? Pues sí, porque no te imaginas todo lo que puedes encontrar en el mercado por debajo de veinte eurillos...

DEPORTIVOS

El de los juegos deportivos es uno de los géneros que más vende, con una amplia oferta dominada por los deportes más populares: fútbol y baloncesto.







Pro Evolution Soccer 6

- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami
- Año: 2006
- Comentado MM: 142
- Puntuación MM: 92

El veterano simulador se renueva con su sexta entrega y, además del lógico remozado visual, mantiene intactas todas las virtudes de la serie a la vez que depura el ya de por sí estupendo control y mejora sensiblemente el comportamiento de los jugadores manejados por el ordenador, que esta vez nos plantarán cara de un modo más realista y desafiante que nunca. Prepárate para sudar en el césped...



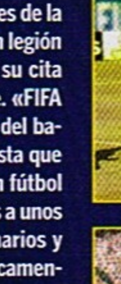
Infomanía

- Modos de juego: 6
- Estadios: 34
- Ligas y equipos: 120
- Editor: Sí (jugadores)
- Multijugador: Sí
- Precio: 14,95 €
- Web: www.pesclub.es

FIFA 07

- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España
- Año: 2006
- Comentado MM: 141
- Puntuación MM: 94

Es uno de los reyes indiscutibles de la simulación futbolística, y son legión los fans que esperan cada año su cita con la nueva entrega de la serie. «FIFA 07» ofrece un comportamiento del balón y de los jugadores más realista que nunca, pone sobre el césped un fútbol que resulta espectacular gracias a unos gráficos y un sonido extraordinarios y su modo multijugador es prácticamente inagotable y desafiante.



Infomanía

- Modos de juego: 6
- Ligas y equipos: 27 ligas y 510 equipos
- Editor: Sí (jugadores)
- Multijugador: Sí
- Jugadores: 2-8
- Precio: 19,95 €
- Web: www.fifa07.ea.com

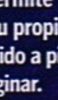




NBA Live 07

- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España
- Año: 2006
- Comentado MM: 142
- Puntuación MM: 94

Extraordinaria la combinación de jugabilidad y espectáculo que proporciona «NBA Live 07» a todos los fans del baloncesto, quienes se verán tan pronto sorprendidos por la calidad de las animaciones de los jugadores como por el impecable control, el realismo de las jugadas o la flexibilidad que permite a cada tipo de jugador imprimir su propio estilo de juego. Es lo más parecido a pisar una cancha que puedas imaginar.



Infomanía

- Modos de juego: 7
- Niveles de dificultad: 4
- Número de equipos: 25 de la NBA, combinados europeos y equipos de leyenda
- Multijugador: Sí (por IP)
- Precio: 19,95 €
- Web: www.es.ea.com/games/9090



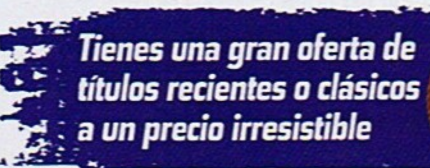


Quién te hubiera dicho hace unos años que iba a estar el panorama de juegos para PC como está a día de hoy. Los que sois más veteranos seguro que aún recordáis los años en que no llegaban a nuestro país todas las novedades o lo hacían mucho después y sin traducir o doblar o con ediciones poco cuidadas. Eso por no hablar de otro problema: el precio. Comprar un juego significaba hipotecar la paga durantes semanas o meses y ver cómo el resto de novedades pasaban por delante de tus ojos, inalcanzables con el bolsillo vacío. Así era en el pasado.

UN PRESENTE CASI PERFECTO

Pero las cosas en la actualidad son muy distintas. Recibimos los lanzamientos más importantes a la vez que el resto de Europa, lo más frecuente es que estén traducidos y doblados y en cuanto al precio... bueno, hemos dicho que el presente es casi perfecto. Aunque hay títulos a precios por encima de los treinta y cuarenta euros, los juegos de PC siguen siendo sensiblemente más baratos que los de consola pero además, cada vez es más frecuente que salgan a precio reducido o bien bajen pocos, muy pocos, meses después.

Se podría hablar de tres tipos de oferta en el mercado actual: en primer lugar, los títulos que aparecen a un precio aproximado de 20 € ▸▸



Tienes una gran oferta de títulos recientes o clásicos a un precio irresistible



JUEGOS DE ACCIÓN

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft · Distribuidor: Ubisoft · Año: 2007
Comentado MM: 150 · Puntuación MM: 95

Si lo tuyo es la acción táctica, no puedes ser más afortunado: «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» no sólo es un juegazo sino que acaba de aparecer en el mercado directamente a precio reducido. Con toda su calidad y tantos modos de juego que pasarás meses sin dejar de recargar tu arma, el precio al que ha salido es un regalo que no debes dejar pasar ya que la experiencia de liderar el comando Ghost te va a resultar inolvidable.

Infomanía

- Modos de juego individual: 1
- Armas: 30
- Tiempo de juego: 12-15 horas
- Multijugador: Sí (2-16)
- Modos multijugador: 7
- Mapas multijugador: 14
- Precio: 19,95 €
- Web: *ghostrecon.es.ubi.com*







NO BAJES LA GUARDIA

Si todavía no has tenido suficiente, continúa leyendo. Al ser uno de los géneros más populares y jugados, la oferta de títulos por debajo de los veinte euros es también de las mayores. Aquí van unas cuantas sugerencias más:

- UBISOFT TIENE UN CATÁLOGO lleno de atractivos títulos por menos de veinte euros: opciones como «Rainbow Six Vegas», «Splinter Cell Chaos Theory» o el primer «Ghost Recon Advanced Warfighter» se adaptan a cualquier presupuesto y ganas de diversión.
- LOS CLÁSICOS NUNCA MUEREN. Si los dejaste pasar en su día, ésta es una gran ocasión para empaparte de jugabilidad clásica: «Half-Life 2 Platinum» (EA, 19,95 €) ó «Doom 3» (Activision, 14,95 €) son de presencia obligada en cualquier estantería.

F.E.A.R

Estudio/Compañía: Monolith/Sierra
Distribuidor: Vivendi · Año: 2005
Comentado MM: 129 · Puntuación MM: 99

Aquel que no haya sentido aún escalofríos viendo a Alma, la niña protagonista de «F.E.A.R.», cruzar fugazmente un semioscuro pasillo, se está perdiendo una de las mejores experiencias del género en los últimos años. Pero es que además, «F.E.A.R.» no es sólo terror sino gráficos sobresalientes, argumento y ambientación impecables, increíble comportamiento de los enemigos... y, desde luego, mucho miedo.





Infomanía

- Modos multijugador: 8
- Personajes controlables: 7
- Armas: 11
- Modo multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 14,99 €
- Web: *www.whatisfear.com/es*

Lego Star Wars II

Estudio/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts
Distribuidor: Activision · Año: 2006
Comentado MM: 142 · Puntuación MM: 90

Si a una acción extremadamente jugable por su sencillez y capacidad de enganchar le añadimos el carisma de los personajes de la saga galáctica más famosa de la historia del cine y enormes cantidades de sentido del humor, el resultado no puede fallar. Jugar con «Lego Star Wars II» significa reírte, divertirte, esforzarte por desbloquear los muchos contenidos extra que incluye y en resumidas cuentas, pasártelo en grande.





Infomanía

- Campañas: 3
- Misiones de la campaña: 6
- Personajes: 68
- Naves espaciales: 10
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: *legostarwarsii.com*

▶▶ y de los que encontrarás una buena selección en este mismo reportaje. Buena muestra es la archiconocida serie Codegame de Ubisoft que ha puesto en tus manos juegos como «Splinter Cell Double Agent» o «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» al cada vez más habitual precio de 19,95 €. Y el catálogo se sigue ampliando mes tras mes...

Otras compañías que lanzan novedades por debajo de los veinte euros son Nobilis –ahí tienes toda la acción bélica de «Red Orchestra» por 19,99 € y la serie Neo'Sports con novedades desde 9,99–, Friendware («The Ship», «UFO Extraterrestrials»), Proein («Monster Madness», «Dead Reefs», «Flyboys Squadron»), Virgin Play y sobre todo FX Interactive, cuyas novedades salen siempre de 19,95 €.

UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD

La segunda opción es la de esperar unos meses y tal vez el precio baje. Si sigues en nuestra revista las páginas de novedades

Repartiendo cada vez más espectáculo y emociones, buena parte de lo más actual y destacado del género de la acción está a un precio que parece imposible. ¿Los últimos títulos por menos de veinte euros? Pues sí, aquí los tienes.

Prey

- Estudio/Compañía: HumanHead/3D Realms/2K
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2006
- Comentado MM: 138 · Puntuación MM: 94

Acción puesta boca abajo. Y esto es literal. Pero la originalidad de «Prey» al situarte en un entorno en el que la gravedad y la física cambian constantemente afectando a la jugabilidad, no es su única cualidad. Elementos místicos, portales, excelente diseño de escenarios y personajes, una música alucinante... y muchas, muchas horas de acción que si encima se pone a bajo precio se hacen aún más irresistibles.





Infomanía
- Capítulos/Fases: 21 (incluyendo epílogo)
- Armas: 8
- Tipos de enemigos: 16
- Multijugador: Sí
- Precio: 19,99 €
- Web: www.prey.com

Dark Messiah of Might & Magic



- Estudio/Compañía: Arkane/Kuju/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2006
- Comentado MM: 142 · Puntuación MM: 99

No es tan frecuente toparse con un título de acción en primera persona cuyo trasfondo sea el de un mundo de fantasía, del mismo modo que no es tan frecuente encontrar un título con una ambientación tan sobresaliente –los gráficos y el diseño artístico son alucinantes–, tres estilos de juego, algunos toques de rol sencillos pero eficaces y tanta diversión por delante. «Dark Messiah of Might & Magic» ofrece tanto que es una lástima no visitar su mundo y vivir las estupendas aventuras que propone.

Infomanía
- Estilos de juego: 3
- Tipos de armas: 4
- Número de hechizos: 12
- Tipos de enemigos: 11
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €.
- Web: darkmessiahgame.es.ubi.com







Splinter Cell Double Agent

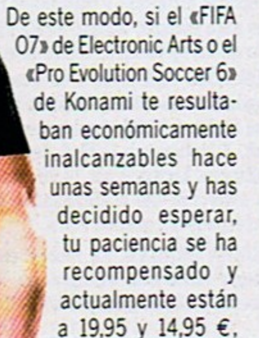
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2006
- Comentado MM: 143 · Puntuación MM: 97

Espía bueno y espía malo, los dos papeles en un solo juego que hará que el agente Sam Fisher alterne ambos bandos. La jugabilidad, variada y elevadísima, que caracteriza la serie se refuerza con mayor libertad de acción y sobre todo unos gráficos que –eso sí, prepara un ordenador potente si aspiras a disfrutar a tope del espectáculo– te dejarán con la boca abierta. Ciérrala y sigue jugando porque tienes acción para rato.





Infomanía
- Escenarios de la campaña: 11
- Finales alternativos: 2
- Modos de juego: Campaña y misiones
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €
- Modos de juego: cooperativo/enfrentamiento
- Web: splintercell.es.ubi.com





y las que todos los meses publicamos con relanzamientos, verás como hay muchas series que vuelven a los estantes con un importante descuento y pocos meses después. El mejor ejemplo es el de los títulos deportivos: en las series de temporada se baja el precio más rápidamente, puesto que la aparición de una nueva entrega cada año deja desfasada a la anterior.

Puedes optar por la acción táctica, bélica o con fantasía, pero a buen precio y sin renunciar a la calidad

De este modo, si el «FIFA 07» de Electronic Arts o el «Pro Evolution Soccer 6» de Konami te resultaban económicamente inalcanzables hace unas semanas y has decidido esperar, tu paciencia se ha recompensado y actualmente están a 19,95 y 14,95 €, respectivamente. EA traslada meses después muchas de sus novedades a sus series Classics y Value y allí las encuentras a precios inferiores.

LA HORA DE LA NOSTALGIA

Pero además del precio, hay otras razones para vigilar muy de cerca los relanzamientos de las compañías de videojuegos: los clásicos. Bien sea porque los has conocido y jugado hace años y todavía te traen gratos recuerdos o ▸▸

JUEGOS DE ESTRATEGIA

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II

Estudio/Compañía: EA Los Ángeles/EA Games · Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2006
Comentado MM: 134 · Puntuación MM: 90

La Tierra Media, el mundo detallado por Tolkien en su obra literaria, demuestra lo que puede dar de sí en forma de juego de estrategia. Completo pero no complejo y con un magnífico apartado visual, «La Batalla por la Tierra Media II» no sólo te hará revivir las batallas de la trilogía cinematográfica sino que se basa en los hechos de los libros para dejarte disfrutar de unos combates épicos e inolvidables manejando elfos, enanos o fuerzas oscuras.

Infomanía

- Modos de juego: 3
- Campañas: 2
- Razas/Uniddes: 6/+50
- Mapas: Más de 50
- Multijugador: Sí
- Precio: 19,95 €.
- Web: www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2/es







Star Wars El Imperio en Guerra

Estudio/Compañía: Petroglyph/LucasArts
Distribuidor: Activision · Año: 2006
Comentado MM: 134 · Puntuación MM: 86

La galaxia a tus pies, o al menos cincuenta sistemas planetarios, cantidad más que suficiente para satisfacer tus ansias de conquista. El desarrollo de «Star Wars El Imperio en Guerra» combina elementos de gestión, batallas terrestres y enfrentamientos entre flotas espaciales para desembocar en un juego completo, variado y asequible.

Infomanía

- Modos de juego: 3
- Sistemas en la galaxia: + 50
- Mapas escaramuzas: 12+12
- Multijugador: Sí · Jugadores: 2-8
- Precio: 14,95 €
- Web: www.swempireatwar.com





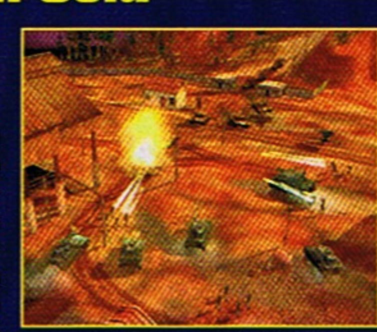
Rush for Berlin Gold

Estudio/Compañía: Stormregion/Deep Silver
Distribuidor: Virgin Play · Año: 2006
Comentado MM: 138 · Puntuación MM: 92

Es un juego más de estrategia bélica en la 2ª Guerra Mundial pero con un punto de partida distinto: ¿Y si Hitler hubiera muerto en un atentado? Hechos históricos alternativos para enriquecer una jugabilidad estupenda que combina estrategia y táctica con un estupendo resultado. Y si te faltaban razones para terminar de convencerte, «Rush for Berlin Gold» incluye además la expansión, así que podrás batallar durante meses.

Infomanía

- Campañas: 4
- Misiones: 25
- Unidades: +100
- Multijugador: Sí. · Jugadores: 2-6
- Precio: 19,95 €
- Web: www.rushforberlin.com





TODAS LAS ÉPOCAS

No todos los géneros tienen la suerte de contar con tanta variedad. Y es que en la estrategia encontrarás un catálogos nutrido que abarca muchas épocas históricas y trasfondos fantásticos. Tienes para escoger, incluso limitando el presupuesto de tus ejércitos a menos de veinte euros.

POR SÓLO 9,95 están a tu alcance clásicos tan jugosos como «Rise of Nations Gold Edition» o «The Settlers 2 10th Anniversary», ambos de Ubisoft. E incluso por 6,99 €, Vivendi te tienta con «Empire Earth» y por 14,99 te da juegazos como «Warcraft III» o «Starcraft», éste último con su expansión, «Brood War».

MUCHA BATALLA. FX recoge en su «Pack Estrategia Histórica» «Blitzkrieg», «American Conquest» y «Cossacks» por sólo 19,95 €.

▶▶ bien porque has leído y oído mucho y bueno de algunos títulos veteranos, el mercado te puede ofrecer algunos de los grandes de la historia de los videojuegos a un precio de ganga. Ahí van unos ejemplos: el rol de «Neverwinter Nigths» a 9,95 € lo tienes de la mano de Atari y tres magistrales títulos de Blizzard como «Diablo II», «Starcraft» o «Warcraft III» están por 14,99 € cada uno, editados por Vivendi. Incluso Ubisoft pone a tu alcance ediciones de coleccionista a 9,95 €, como el caso de «Age of Empires Collector's Edition» –si eres menos ambicioso, hay otra versión por 5,95– así que nadie puede quejarse de falta de oferta o precios rebajados.

Y continuando con los clásicos, sigue muy de cerca los movimientos de Activision porque en los últimos meses está reeditando algunos de los títulos más añorados por los aficionados, pertenecientes al catálogo de LucasArts. Entre ellos encontrarás especialmente aven-

Conquista países, dirige ejércitos, disputa territorios y cambia el curso de la historia demostrando que eres el mejor general y gobernante. Por suerte puedes hacer todo eso sin desequilibrar tu presupuesto...

Heroes of Might & Magic V

- Estudio/Compañía: Nival Interactive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2006
- Comentado MM: 137
- Puntuación MM: 90

La fantasía medieval de «Heroes of Might & Magic» tiene muchas batallas a sus espaldas, luego está más que probado que la fórmula funciona. Mucha estrategia por turnos, unas gotas de rol y un lavado de cara que introduce las 3D por primera vez son los ingredientes que mantienen viva la saga y a una gran comunidad de fans que se entusiasman con cada entrega. Pruébalo y tal vez te unas a ellos para siempre.





Infomanía

- Campañas: 6
- Misiones individuales: 40
- Tipos de unidades: Más de 90
- Facciones: 6
- Multijugador: Sí
- Precio: 19,95 €
- Web: www.mightandmagic.com

Panzers II

- Estudio/Compañía: Stormregion/CDV
- Distribuidor: FX Interactive
- Año: 2006
- Comentado MM: 132
- Puntuación MM: 93

La estrategia de «Panzers II» no será seguramente la más realista del género pero sí debería figurar entre las más divertidas y asequibles de jugar. Es fácil hacerse con el control y disfrutar a los pocos minutos de combates trepidantes entre explosiones, bombardeos y batallas nocturnas. El juego incluye mucho contenido y las misiones son muy variadas, lo que unido al precio lo convierten en un estupendo producto.



Infomanía

- Modos de juego individual: 2
- Campañas: 3
- Misiones: 29
- Tipos de unidades: 150
- Multijugador: Sí
- Precio: 9,95 €
- Web: www.fxinteractive.com



Imperivm Civitas

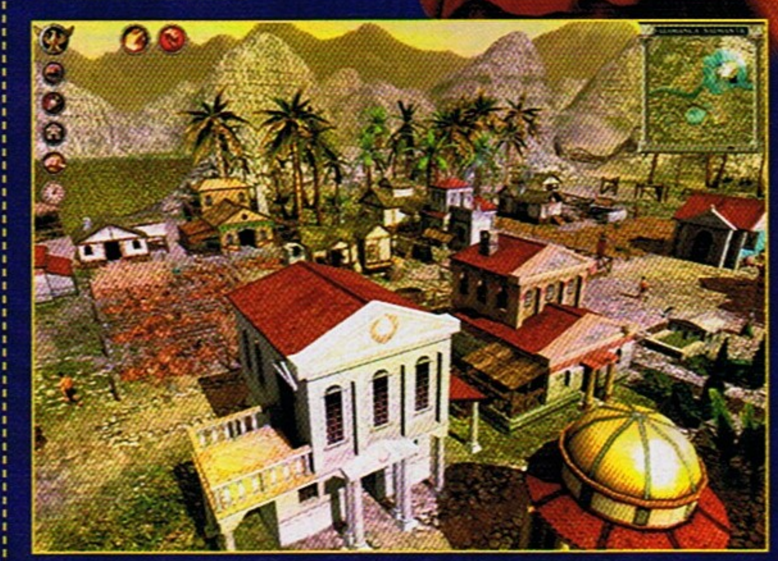
- Estudio/Compañía: Haemimont Games/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Año: 2007
- Comentado MM: 144
- Puntuación MM: 92

La estrategia de gestión que ofrece «Imperivm Civitas» tiene la virtud de, además de ofrecer montañas de diversión, ser muy accesible incluso para los que no han probado el género. Un interfaz muy intuitivo y sencillo de manejar permite controlar sin complicaciones todos los factores que entran en juego a la hora de crear, gestionar y desarrollar tus ciudades. Los tres modos de juego y la diversión de su desarrollo te convertirán en un emperador feliz que jugará «Imperivm Civitas» durante semanas.



Infomanía

- Modos de juego: 3
- Misiones del César: 30
- Número de ciudades: 15
- Número de edificios: 41
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €.
- Web: www.fxinteractive.com/p137/p137.htm







La estrategia permite combatir en distintas épocas históricas o universos fantásticos

turas o acción encuadrada dentro del universo Star Wars. Por 14,95 € puedes comprobar por ti mismo por qué tal vez tu hermano mayor llora de emoción cada vez que le mencionan «Indiana Jones and The Fate of Atlantis», «Grim Fandango», «Curse of Monkey Island» o el corrosivo y genial «Sam & Max Hit the Road».

Habrá más... Por eso no dejes de estar al tanto cada mes de lo que reaparece en nuestras páginas de relanzamientos.

¡AQUÍ LO TIENES TODO!

Finalmente, no podemos dejar de lado las recopilaciones y packs. Aunque obviamente, con el límite que nos hemos marcado de 20 € no hay tanta oferta, sí que cuentas con bastantes cosas y, sobre todo, de calidad contrastada en géneros y trasfondos de todo tipo.

Si, por ejemplo, antes mencionábamos el extraordinario «Neverwinter Nights», hay una edición que por 19,95 € incluye sus dos expansiones. Se llama «Totally Neverwinter Nights» y también lo distribuye Atari. El flamante «Hitman Triple Pack» recopila las tres últimas aventuras del agente 47 al precio de 19,95 € (Proein). De manos de Ubisoft, tienes ▶▶

JUEGOS DE ROL

Desde el juego actualmente de moda hasta los clásicos más recordados, el precio del mejor rol no tiene por qué ser un problema.

World of Warcraft

Estudio/Compañía: Blizzard/Vivendi · Distribuidor: Vivendi · Año: 2005
Comentado MM: 122 · Puntuación MM: 94

El rey indiscutible del rol online y el verdadero responsable del "boom" del género a nivel mundial. Blizzard ha conseguido una envidiable base de millones de jugadores en todo el mundo que pagan una cuota de suscripción para poder vivir fantásticas aventuras en el mundo de fantasía de Azeroth. No hay mucho que no se haya visto en otros títulos anteriores, pero la verdad es que está todo tan bien desarrollado y pulido que su jugabilidad apenas ha encontrado hasta ahora rival.

Infomanía

- Número de razas: 8
- Número de clases: 8
- Nivel de experiencia: hasta 60
- Profesiones secundarias: 12
- Regiones de Azeroth: 37
- Servidores: 4: PvP, PvE, PvP de rol y PvE de rol
- Precio: 19,99 €
- Cuota mensual: Sí
- Web: www.wow-europe.com





City of Heroes

Estudio/Compañía: NCSoft
Distribuidor: Friendware · Año: 2005
Comentado MM: 122 · Puntuación MM: 87

Único juego de rol online con un trasfondo de superhéroes y supervillanos –su otra versión, «City of Villains», está disponible por el mismo precio, 9,95 euros– y que continuamente recibe actualizaciones y contenido nuevo de forma gratuita. Sencillo de jugar y muy divertido, es un título imprescindible para los fans del cómic de superhéroes, que podrán recrear el perfil de su personaje favorito o crear uno propio.





Infomanía

- Orígenes: 5 (naturales, mutantes, tecnológicos, mágicos y científicos)
- Arquetipos: 5 (tanques, energéticos, controladores, defensores y garras)
- Zonas: 20 · Cuota mensual: Sí
- Web: eu.cityofheroes.com · Precio: 9,95 €

The Elder Scrolls III Morrowind Game of The Year

Estudio/Compañía: Bethesda/Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft · Año: 2002
Comentado MM: 108 · Puntuación MM: 84

Cinco años tiene este extraordinario juego de rol a sus espaldas y aún puede dar mucha guerra para quienes busquen rol profundo, enorme y lleno de riqueza argumental, y el inglés no sea un problema. Por muy poquito dinero esta edición «Morrowind Game of the Year» incluye el juego y sus dos expansiones «Tribunal» y «Bloodmoon». Muchísimas horas de juego y de una gran calidad.





Infomanía

- Poblaciones: 30 («sólo Morrowind»)
- Razas jugables: 10 (sólo «Morrowind»)
- Escuelas de magia: 6
- Editor: Sí
- Multijugador: No. · Precio: 5,95 €
- Web: www.elderscrolls.com

MUCHO MÁS ROL

Desde los clásicos a la parodia. Si eres un rolero de pro y el dinero no te da para más, aquí tienes algunas propuestas que saciarán tu sed jugona. Hay bastante donde elegir y con planteamientos muy variados.

DE COLECCIÓN. Es uno de los juegos más laureados y jugados del género y si no disfrutaste aún del magistral «Neverwinter Nights» Atari te da dos opciones a elegir: el juego original por 9,99 € o la recopilación «Totally Neverwinter Nights» por 19,99 €.

EL DIABLO NUNCA MUERE. Y otro clásico más que aún es jugado por miles de fans en su modo online: «Diablo II The Lord of Destruction» está a tu disposición, y con él innumerables horas de rol y acción, por 14,99 €.

▸▸ todo un superventas de la estrategia fantástica, «Heroes of Might & Magic», en una colección que incluye los cuatro primeros juegos de la saga por 19,95 €. En estas mismas páginas tienes otras opciones igual de interesantes.

LO MISMO, ¿O MEJOR?

Que no se te olvide que hay otro tipo de ediciones, las que añaden contenido extra que en su día se comercializó mediante descargas, expansiones o distribución gratuita, pero que posteriormente vuelve a las tiendas con todo ese contenido añadido al juego. Por ejemplo, FX Interactive lo hace con algunos de sus juegos y sus ediciones incluyen nuevo material o contenido desarrollado expresamente para nuestro país. Este es el caso de «Tzar Edición Oro», «Imperivm III», «Sacred Edición Oro» o «American Conquest Edición Oro», cada uno de ellos por 9,95 €.

También Nobilis cuenta con una edición Gold de «Gothic II» que suma la expan-

JUEGOS DE AVENTURAS

Por suerte para los aficionados, algunas de los mejores aventuras e incluso esperadísimas novedades están en el mercado a precios asequibles.

Runaway 2

➲ Estudio/Compañía: Péndulo Studios/FX Interactive ➲ Distribuidor: FX Interactive ➲ Año: 2007
➲ Comentado MM: 151 ➲ Puntuación MM: 93

Figúrate si «Runaway 2» será reciente que el correspondiente análisis del juego está incluido en las páginas de este mismo número. Y es que el precio al que FX lo pone a la venta parece imposible, más aún si consideramos que es una de las aventuras más esperadas de los últimos tiempos, que incluye la primera entrega de la serie de regalo, un cuaderno de arte, el manual y un doblaje de auténtico lujo. Si eres aventurero déjate tentar y disfruta a lo grande de esta excelente edición.

Infomanía
- Tipo de aventura: en tercera persona con iconos, diálogos y uso de objetos
- Escenarios: Hawai, Alaska, Sevilla y otros
- Capítulos: 6
- Desarrollo lineal: Sí
- Precio: 19,95 €.
- Web: www.fxinteractive.com/p147/p147web.htm





Dreamfall

➲ Estudio/Compañía: Micro Application/Funcom
➲ Distribuidor: Friendware ➲ Año: 2006
➲ Comentado MM: 139 ➲ Puntuación MM: 90

Continuación de una aventura gráfica tan legendaria como «The Longest Journey», en ella la misma protagonista se pasea por mundos paralelos resolviendo puzzles e incorporando nuevas acciones al género como las peleas, los minijuegos o las fases de sigilo. Además de sus atractivos escenarios, la historia que se desarrolla en «Dreamfall» es de una gran riqueza, te enganchará enseguida y te resultará inolvidable.





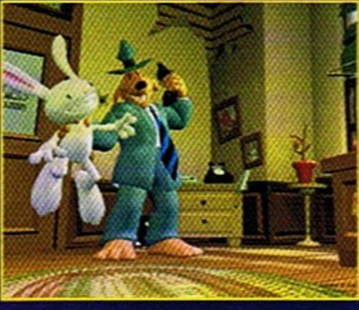


Infomanía
- Tipo de aventura: Con diálogos, puzzles, combate y minijuegos
- Ambientes: 3 (futurista, onírico, medieval)
- Capítulos/desarrollo: 15/no lineal
- Horas de juego: 12-15 ➲ Precio: 19,95 €
- Web: www.dreamfall.es

Sam & Max

➲ Estudio/Compañía: Lucasarts
➲ Distribuidor: Activision ➲ Año: 1993
➲ Comentado MM: 70 ➲ Puntuación MM: 94

Todo el sabor de uno de los clásicos del género más recordados que sorprendemente, catorce años después, mantiene intacta su capacidad de divertir a base de diálogos mordaces, situaciones absurdas y puzzles tan locos como eficaces. Si alguna vez te has preguntado por qué son tan añoradas las aventuras gráficas de la época dorada de LucasArts instálate ésta y obtendrás la respuesta entre carcajada y carcajada.







Infomanía
- Tipo de aventura: Con diálogos, puzzles, combate y minijuegos
- Personajes protagonistas: 2
- Capítulos/escenarios principales: 7
- Idioma: Castellano ➲ Precio: 9,95 €
- Web: www.lucasarts.com

---

sión al juego y cuesta 19,99 €. Otras compañías tienen distintas ediciones también llamadas Gold o Juego del Año, siempre con algún tipo de contenido adicional al juego.

Otra razón a tener en cuenta para optar por los relanzamientos del mercado es que muchas veces se comercializa el juego con los últimos parches y actualizaciones añadidos, por lo que estás adquiriendo una versión más optimizada.

Puedes encontrar incluso la aventura más reciente, «Runaway 2», por debajo de los veinte euros

GARANTÍA DE DIVERSIÓN

Además, si tu equipo no es especialmente potente en estos catálogos de juegos encontrarás títulos con requisitos técnicos menos exigentes. Y si, por el contrario, estrenas ordenador, el juego que antes dejaste pasar porque estabas seguro de que te iría a trompicones, con su reedición tienes una nueva oportunidad para disfrutar del espectáculo por todo lo alto, incluso en resoluciones elevadas.

En definitiva, son muchas las razones para felicitarte por todo lo que está a tu alcance. Poder elegir es un lujo, –el género, el trasfondo, los contenidos– ¿Qué más se puede elegir?

No lo dudes, hazle un hueco en tu maleta a unos cuantos juegos de calidad por menos de 20 €. Alegrarás tu verano o, por lo menos, te animará el regreso. ■ T.G.G.

SIMULACIÓN

X3: Reunion



- Estudio/Compañía: Egosoft
- Distribuidor: LudisGames · Año: 2006
- Comentado MM: 141 · Puntuación MM: 85

Libertad de acción, de decisiones... en «X3: Reunion» sois tú, tu nave y la galaxia. Comercia, combate, piratea, explora... y hazlo en una galaxia inmensa y recreada con espectaculares gráficos. Escojas el camino que escojas, la acción del juego es muy gratificante y lo único que puede echarte atrás es que contiene tantas posibilidades que puede llegar a abrumarte. Al fin y al cabo, es todo un universo para ti solito.



- Modos de juego: 3 con historia y 3 sin ella
- Misiones de la historia: 14
- Sectores/razas: Más de 150/10
- Naves/estaciones: Más de 200
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: *www.x3reunion.com*



Silent Hunter IV

- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2007
- Comentado MM: 148 · Puntuación MM: 94

En esta entrega del prestigioso simulador submarino se mantiene el realismo y el espectacular apartado visual al tiempo que se cambia completamente de escenario y protagonistas. Si estabas acostumbrado a manejar los U-boats alemanes, esta vez le toca el turno a los submarinos norteamericanos que operaron en el Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial. Emocionante, espectacular, inmersivo... recomendable.





Infomanía

- Modos de juego: 5
- Misiones rápidas: 10
- Unidades: más de 75 entre buques, submarinos, mercantes y aviones
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €
- Web: *www.silenthunter4.com*

VELOCIDAD

Need for Speed. Carbono

- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: EA España · Año: 2007
- Comentado MM: 144 · Puntuación MM: 92

La velocidad más espectacular, vibrante y accidentada se encuentra en esta serie de carreras entre bandas rivales para disputarse y dominar cada metro de la ciudad de Palmont. Hay variedad de competiciones –todas nocturnas– muchos coches que además son personalizables y opciones de multijugador tanto cooperativas como competitivas. En resumidas cuentas, quemarás goma durante meses.





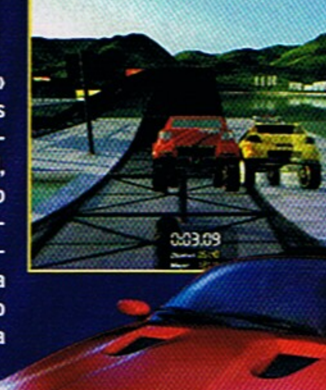
Infomanía

- Modos de juego: 4
- Número de coches: más de 30
- Tipos de coche: 3
- Estilos de socios: 3 · Bandas rivales: 3
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €
- Web: *www.needforspeed.es*

Trackmanía Sunrise

- Estudio/Compañía: Nadeo
- Distribuidor: Nobilis · Año: 2005
- Comentado MM: 129 · Puntuación MM: 89

La fórmula de la serie «Trackmania» no puede ser más eficaz: estupendos gráficos, carreras que se juegan en minutos y que están llenas de velocidad, saltos y circuitos imposibles, contenido inagotable gracias a un montón de editores y una comunidad de fans hiperactiva... es tan fácil sentarte y empezar a jugar una carrera detrás de otra como difícil despegarte del asiento y volver a la vida real. Pruébalo y repetirás.





Infomanía

- Modos de juego: 4
- Desafíos: más de 100
- Editores: de circuitos, campañas...
- Multijugador: Sí (2-25)
- Precio: 19,99 €
- Web: *www.trackmaniasunrise.com*

Y ADEMÁS



PACK BROTHERS IN ARMS

- Género: Acción · Estudio/Compañía: Gearbox
- Distribuidor: Ubisoft · Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 123 · Puntuación: 95

Acción bélica de lujo con una puesta en escena de lo más espectacular y cinematográfica. El pack contiene tanto «Brothers in Arms Road to Hill 30» como «Brothers in Arms Earned in Blood» y cualquiera de los dos te proporcionará un montón de horas de diversión llevando la guerra hasta el salón de tu casa.



2 IN 1 GAME PACK

- Género: Acción · Estudio/Compañía: Juice Games
- Distribuidor: THQ · Precio: 14,95 €
- Comentado en: MM 125 · Puntuación: 92

Dos excelentes opciones dentro del género de la velocidad: si te van los coches deportivos, el "tunning" y las carreras, «Juiced» es un excelente juego que te dejará más que satisfecho, y si optas por las dos ruedas de «Moto GP 3» encontrarás competiciones reales, circuitos urbanos y alicientes como para no dejar de pisar el acelerador durante meses.

TOP 10 IMPRESCINDIBLES

Por ser los más divertidos, los más espectaculares, los mejores en su género, por haber hecho historia... Aquí tienes diez títulos imprescindibles.



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

- Grin/Ubisoft - Ubisoft
- Acción - 19,95 €

Lo último de la acción táctica es a la vez lo más espectacular, jugable y reciente. Acaba de aparecer en el mercado con un precio reducido y mucha calidad. ¿Te lo vas a perder?

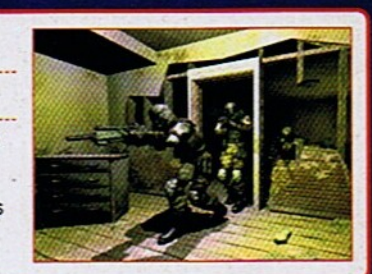




F.E.A.R.

- Monolith/Sierra - Vivendi
- Acción - 14,99 €

Sigue dándonos tanto miedo como el primer día, derrocha jugabilidad y espectáculo y te engancha en cuanto empiezas a recorrer pasillos en penumbra, oír susurros y ver fantasmas. Inolvidable.





Splinter Cell Double Agent

- Ubisoft Montreal - Ubisoft
- Acción - 19,95 €

Disfruta del nuevo Sam Fisher y su combinación de sigilo, acción, puzzles y decisiones éticas. Una genial entrega para una serie que ya no necesita presentaciones.

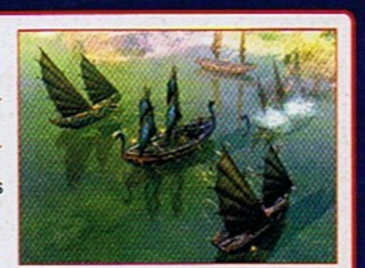




ESDLA. La Batalla por la Tierra Media II

- EA Los Angeles/EA Games - EA
- Estrategia - 19,95 €

Estrategia de gran calidad que despierta el entusiasmo tanto de fans del género como de los amantes del universo de Tolkien, que recrearán batallas no incluidas en las películas.





Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju/Ubisoft - Ubisoft
- Acción - 19,95 €



Sensacional juego de acción lleno de magia, espada y enemigos de los que impresionan. Es espectacular, divertido y toda una experiencia que nadie debería dejar de probar.





World of Warcraft

- Blizzard/Vivendi - Vivendi
- Rol Online - 19,95 €



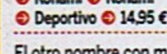
Es el rey del género y cualquiera que quiera imaginarse cómo es un juego de rol online y lo que puede llegar a divertirse con él tiene que pasar forzosamente por Azeroth. Si lo visitas, ya no querrás marcharte.





Pro Evolution Soccer 6

- Konami - Konami
- Deportivo - 14,95 €





El otro nombre con mayúsculas entre los simuladores futbolísticos pone sobre la mesa una oferta realmente espectacular y completa en la que se han potenciado aspectos como la IA o el eficaz control de juego.





Silent Hunter 4

- Ubisoft - Ubisoft
- Simulación - 19,95 €



Su lanzamiento era soñado por muchos aficionados a la simulación, pero además ha conseguido ser accesible para los no iniciados y emocionante y jugable, sin renunciar al realismo, para cualquier jugador.





Runaway 2

- Péndulo Studios - FX Interactive
- Aventura - 19,95 €



Una excelente aventura, además española, y con una edición de lujo como sólo FX Interactive sabe presentar: cuaderno de arte, manual, sistema de pistas, la primera entrega de la serie como regalo...





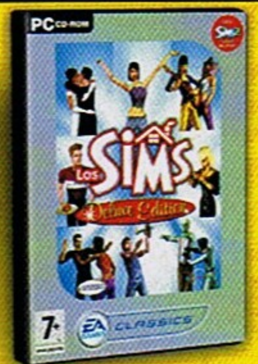
Need for Speed Carbono

- Electronic Arts - EA España
- Velocidad - 19,95 €



Después de probar la velocidad vertiginosa y salvaje de este juego y liberar adrenalina por litros en cada derrapaje, muchos otros títulos de velocidad te parecerán lentos y aburridos. Imprescindible.





LOS SIMS DELUXE EDITION

- Género: Simulación - Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distribuidor: Electronic Arts - Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 62 - Puntuación: 85

El juego más vendido de la historia ha sido también pionero en muchas cosas y aunque a estas alturas todo el mundo conoce su continuación, esta edición deluxe que contiene «Los Sims», la expansión «Más vivos que nunca" y una serie de contenido extra exclusivo puede ser un magnífico ejercicio de nostalgia o una pieza histórica para tu colección.



HITMAN TRIPLE PACK

- Género: Acción - Estudio/Compañía: IO/Eidos
- Distribuidor: Proein - Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 138 - Puntuación: 90

Tres aventuras del popular agente 47, un asesino profesional que se hace cargo de las misiones más difíciles. El pack contiene «Hitman 2: Silent Assassin», «Hitman: Contracts» y «Hitman: Blood Money», todos con una calidad media elevada y muchas horas de juego y diversión por delante alternando acción, sigilo, puzzles y escenarios de todo el mundo.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1°, 2° y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1°, 2° y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1°, 2° y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1°, 2° y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1°, 2° y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego).
El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: Micromanía



NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Sigue jugando

Batallas épicas

» DESCARGAS
» MOD «MEDIEVAL 2: TOTAL WAR»



» *Si quieres darle un mayor toque de rigor histórico* a «Medieval 2: Total War» descárgate la nueva versión 2.0 del mod "Época Oscura". Implementa varios mods muy populares entre los fans de la saga y añade decenas de diseños de unidades, texturas más detalladas, estandartes, etc. El balance de los recursos, gestión de los castillos y otros elementos de la IA se ha ajustado para proporcionar una experiencia de juego más dinámica, pero sin renunciar al realismo. También destaca su nuevo sistema de edificios y el editor cinematográfico.

Lo encontrarás en: *//asambleamedieval.forogeneral.es/*

Luz entre tinieblas

» DESCARGAS » PARCHE DIRECTX 10 "COMPANY OF HEROES"

Desde su lanzamiento «Company of Heroes» ha cosechado una auténtica legión de seguidores. Ahora vuelve a estar en la vanguardia de la tecnología con el parche 1.70, porque además de ofrecer compatibilidad total con Windows Vista, genera los gráficos bajo la nueva librería de programación DirectX 10 para lograr un excelso nivel de detalle con efectos de iluminación sin precedentes en la estrategia.

Gráficos de cine

Los requisitos para disfrutar de todo ello son tener instalado Windows Vista y una gráfica que soporte por hardware nativo DirectX 10. Lo primero que salta a la vista son unos efectos de iluminación más numerosos y realistas, sobre todo en las escenas nocturnas o poco iluminadas, en las que hay muchas más fuentes de luz que proyectan haces y sombreados casi virtuales. Respecto al mapeado de los terrenos, la hierba y otras superficies tiene mucha más definición, y lo mismo ocurre con el modelado de las unidades.

Aunque no tengas una gráfica compatible con DirectX 10 también es recomendable instalar el parche porque soluciona algunas salidas al escritorio inesperadas, mejora la detección de tramposos en el juego online y ajusta diversos parámetros de la eficacia de la artillería antitanque.



▲ Salta a la vista que ha aumentado notablemente la definición del terreno y de las texturas de los soldados, unidades y construcciones.



▲ El uso de los sombreados avanzados de DirectX 10 se aprecia de forma evidente.

MÁS INFORMACIÓN: *www.companyofheroesgame.com*

Web del mes

El hijo pródigo

» INTERNET » WEB DE «STARCRAFT 2»

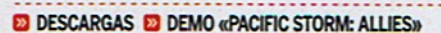
» *El anuncio oficial de «Starcraft 2» por parte de Blizzard* no ha detenido los rumores sobre este juego. Uno de ellos apunta a que en la próxima "Blizzcon" se liberará una "key" para probar su beta. Por si las moscas deberías añadir a tus favoritos tanto la página oficial como la dedicada al evento Blizzcon.

Lo encontrarás en: *www.blizzard com/blizzcon07 http://eu.starcraft2.com/*

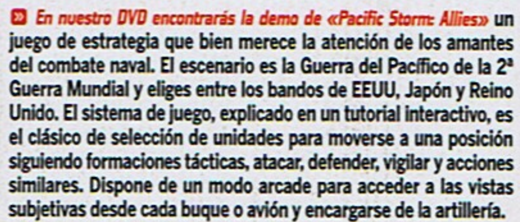
A cañonazos

Hundir la flota

en el DVD Micromanía



» DESCARGAS » DEMO «PACIFIC STORM: ALLIES»



» *En nuestro DVD encontrarás la demo de «Pacific Storm: Allies»* un juego de estrategia que bien merece la atención de los amantes del combate naval. El escenario es la Guerra del Pacífico de la 2ª Guerra Mundial y eliges entre los bandos de EEUU, Japón y Reino Unido. El sistema de juego, explicado en un tutorial interactivo, es el clásico de selección de unidades para moverse a una posición siguiendo formaciones tácticas, atacar, defender, vigilar y acciones similares. Dispone de un modo arcade para acceder a las vistas subjetivas desde cada buque o avión y encargarse de la artillería.

Lo encontrarás en: *www.pacificstorm.net/en/index.php*



Micromanía

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras en la gran pantalla

ACTUALIDAD » NOVEDADES

La máquina recreativa «Commando» fue el primero videojuego que se llevó al cine, en 1985. Desde entonces, otros muchos han dado el salto a la gran pantalla, con resultados de lo más dispar. En el caso de las aventuras ha habido títulos mal recibidos como "Alone in the Dark", otros que ni fu ni fa como las diversas entregas de "Resident Evil", y unos pocos mejor considerados, como "Silent Hill". Pero los cineastas no se cansan de intentarlo, y ya hay nuevos proyectos que prometen:

Prince of Persia

El productor de "Piratas del Caribe" y de innumerables películas de acción, Jerry Bruckheimer, ha confirmado que el filme basado en la saga «Prince of Persia» está en producción, e incluso tiene fecha oficial de estreno: el 10 de julio de 2009. También se conocen los guionistas: Jordan Mechner, el creador de la saga, y Jeffrey Nachmanoff, guionista de "El Día de Mañana". Como directores se barajan a Michael Bay, este verano en cartelera con "Transformers", y el director de "Piratas del Caribe", Gore Verbinski.

Broken Sword

CastleBright Studios ha confirmado el rodaje de una serie de filmes basados en «Broken Sword», comenzando por el primer juego, «La Sombra de los Templarios». Se conoce el nombre de los productores, Jay Douglas y Nav Gupta. El creador de la saga, Charles Cecil, también participará en el proyecto, del que falta por determinar quién será su director.

Ponte al día

Guerra total

DESCARGAS » PARCHE "WARHAMMER, MARK OF CHAOS"



El nuevo parche para «Warhammer», la versión 1.72, permite al creador de una partida multijugador establecer nuevas opciones, como permitir el fuego amigo, quitar héroes, aumentar los refuerzos, campamentos más rápidos y el soporte a los clanes multijugador.

Lo encontrarás en: www.warhammer.net

Supreme Commander

DESCARGAS » PARCHE «SUPREME COMMANDER»



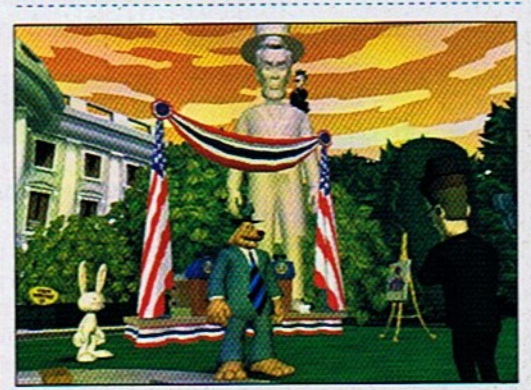
Seguro que en tus muchas batallas contra los Cybran has sufrido los devastadores ataques de sus bombarderos. Para solucionar esta vulnerabilidad instala el parche que actualiza el programa a la versión 1.1.3254. Además, tus ingenieros no perderán tiempo al lado de generadores de escudos destruidos y no saldrás al escritorio tras pulsar el botón central del ratón y las teclas Fin o Inicio.

Lo encontrarás en: info2.thq.com/support/

Lluvia de ofertas

Todos quieren a TellTale

ACTUALIDAD » AVENTURAS ONLINE



Las buenas críticas y mejores ventas de «Sam & Max Season 1», han puesto a TellTale en la cresta de la ola. Ahora todo el mundo quiere publicar o financiar sus juegos: la compañía Granite Ventures ha invertido ni más ni menos que la friolera de 6 millones de dólares en la compañía, y The Adventure Company sacará el juego en tiendas este año. Además, el servicio de venta online Steam –sí, el de «Half-Life 2»–, ya vende el juego en bloques de 3 episodios por 20 dólares, y episodios sueltos a 8 dólares. ¿Dónde están esos iluminados que les calificaron de locos por vender aventuras humorísticas por capítulos a través de Internet?

Más información: www.steampowered.com/v/index.php?k=samnmax&l=spanish&cc=ES

Aventura gratuita

De paseo por la Edad Media

DESCARGAS » AVENTURAS AMATEURS

«The Half Broken Crown» es una aventura online multijugador ambientada en la Edad Media. Se juega desde el navegador, mediante una sencilla interfaz de apuntar y pulsar. Los jugadores se comunican durante la partida y resuelven puzzles y enigmas en equipo. El juego es gratuito, pero habrá paquetes con misiones e historias por un precio entre los 2 y los 5 dólares.

Más información: www.nextgenbooks.com/thehalfbrokencrown/gettingstarted.htm

Curiosidad

Juegos educativos

ACTUALIDAD » ESTUDIO

La Universidad de Alcalá de Henares, en colaboración con EA España, ha realizado un estudio que demuestra que los videojuegos ayudan a los niños a aprender jugando. Las pruebas se realizaron en varios colegios con títulos como «Los Sims 2 Mascotas» o «Harry Potter» que fomentaron valores como las relaciones sociales, la comunicación y el juego en equipo.

Lo encontrarás: www.aprendeyjuegaconea.com/

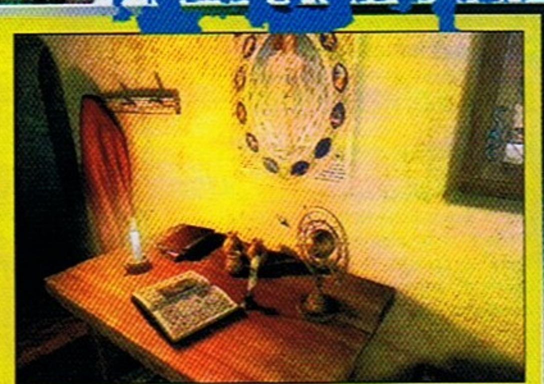
Anuncios

Esto no lo predijo...

NUEVOS TÍTULOS » LOS JUEGOS QUE VIENEN

La compañía gala Kheops Studio, famosa por adaptar varias aventuras inspiradas en los libros de Julio Verne, o el reciente «Rumbo a la Isla del Tesoro», ha anunciado «Nostradamus: La Última Profecía», basado en la vida y obra del enigmático adivino. En el juego no le controlaremos directamente a él sino a su hija, que investiga una supuesta maldición de la reina Catalina de Medicis. Madeleine se hará pasar por su hermano y así, alternado entre el disfraz de chico o el de chica, intentaremos desvelar el misterio. Original lo del cambio de sexo...

Más información: www.kheops-studio.fr



▲ Podría pasar perfectamente por una pantalla del legendario «Myst» pero no, se trata de «Nostradamus: La Última Profecía».

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

La guerra se expande

NOTICIAS » EXPANSIÓN » «ARMA: ARMED ASSAULT»

Si eres de los que disfrutan con el realismo táctico de «Armed Assault» ya puedes frotarte las manos, porque 505 Games y Bohemia Interactive Studios han anunciado el lanzamiento para el tercer trimestre de este año de «Queen's Gambit», una expansión que incluirá dos nuevas campañas: Conflicto Rahmadi, donde podremos asistir a la conclusión de la campaña original del juego y se nos dará la oportunidad de luchar en una nueva isla, y Royal Flush, que transcurrirá dieciocho meses después del conflicto original y donde un grupo de mercenarios es contratado por el gobierno para ayudar en un asunto un tanto sospechoso. Pero, además de las dos campañas, la expansión también incluirá dos nuevos modos multijugador, que se añadirán a los diecisiete que ya existían. Uno de ellos estará pensado para pequeños grupos de infiltración y el otro para batallas multitudinarias de hasta cuarenta jugadores en la nueva isla de la campaña.

Con parche incluido

«Queen's Gambit» vendrá acompañado por el último parche que ha salido para el juego original, la versión 1.08, que además de corregir buena parte de los errores y de incorporar mejoras técnicas, añade nuevos vehículos, personajes, opciones y armas. Y lo más importante, permite que los jugadores con la edición americana puedan competir con los de la europea en los mismos campos de batalla, algo que no se podía hacer hasta ahora.

La noticia, sin duda, es digna de celebración, pero muchos aficionados se preguntan por qué los chicos de 505 Games se esfuerzan por sacar una expansión tan pronto en lugar de concentrarse en solucionar los fallos que sigue teniendo el juego original, ya que el último parche, aunque corrige muchos, deja otros tantos sin tocar. En fin, esperemos que puedan compaginar el desarrollo de la expansión con la creación de nuevos parches.



▲ La expansión «Queen's Gambit» continúa la campaña del juego original y ofrece además un nuevo escenario de batalla.

▲ Se incluirán dos nuevos modos multijugador, que se sumarán a los diecisiete ya existentes.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.armedassault.com

Juegos completos

Viaja por el tiempo

DESCARGAS » EXCALIBUR: MORGANA'S REVENEGE



«Excalibur: Morgana's Revenge» es un juego gratuito creado por aficionados y basado en un antiguo motor gráfico de código abierto, Aleph One. En él tomas el papel de un marine a bordo de una nave espacial que acaba viajando a través del tiempo para salvar a la humanidad. Consta de 42 niveles, todos ellos repletos de armas de diferentes épocas.

Lo encontrarás en: excaliburworld.com/emr/emr3/index.html

Arcade del pasado

DESCARGAS » «GEOMETRY WARS»



¿Recuerdas esos antiguos arcades donde una pequeña nave ocupaba la pantalla central y debías disparar a cualquier objeto que se acercara a ella? Pues ahora puedes rememorar esos tiempos con «Geometry Wars: Retro Evolved», un juego que conserva el espíritu de aquellos arcades pero con efectos mejorados. Y todo por tan sólo 3 €.

Lo encontrarás en: storefront.steampowered.com/v/index.php?area=game&AppId=8400

Sigue jugando

Para volverse loco

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»

"Flipside" es un curioso mod para «Half-Life 2» que te pone en la piel de un paciente de un hospital psiquiátrico que intenta huir del lugar. Lo curioso del juego, aparte del argumento, es que todos los escenarios han sido creados de un modo muy fantasioso, para intentar recrear la forma en que el paciente ve el mundo que le rodea.

Lo encontrarás en: flipside.thegame.googlepages.com/

Juegos gratis para ATI

DESCARGAS » «HALF-LIFE 2»

Los propietarios de una tarjeta gráfica ATI Radeon están de enhorabuena, porque Valve ha decidido regalarles las versiones completas de «Half-Life 2: Lost Coast» y «Half-Life 2: Deathmatch». El primero es una miniexpansión que añade algunas mejoras gráficas y un nuevo nivel inédito que no se incluyó en el juego original. El segundo es el modo multijugador Deathmatch para enfrentar a los jugadores en una batalla de todos contra todos. La página web detectará de forma automática la presencia de la tarjeta ATI y permitirá la descarga de ambos juegos gratuitamente. Además de la tarjeta gráfica de la serie ATI también necesitarás tener instalado el programa de la red Steam. ¡Date prisa, porque sólo es por tiempo limitado!

Lo encontrarás en: www.steampowered.com/ati_offer1a/



▲ Si tienes una tarjeta ATI, Valve te ofrece la oportunidad de conseguir gratis dos expansiones para «Half-Life 2»

Curiosidades

Lucha por los animales

COMUNIDAD · «CALL OF DUTY»

Ya ves, después de pelear en tantos campos de batalla y con tantos enemigos, los soldados del «Call of Duty» han decidido cambiar de estilo y dedicarse a una obra más noble, salvar animales. O al menos eso se desprende de la carátula que ha creado un aficionado del juego. Ya sólo les hace falta subirse a una lancha de Greenpeace y protestar por la llegada de los barcos de guerra.



Trabaja con Uwe Boll

PELÍCULA · «FAR CRY»



Ya se sabía desde hace tiempo que el polémico director Uwe Boll estaba inmerso en el rodaje de la película de «Far Cry», pero parece que ahora mismo anda un poco falto de personal, porque ha decidido subastar por eBay pequeños papeles dentro del filme para que cualquiera pueda participar en él. La subasta empezó en 2.498 €, aunque mucho éxito no está teniendo, porque lleva más de un mes y todavía no ha pujado nadie. Al parecer, la gente no sólo no quiere verla, tampoco quiere aparecer en ella.

El Mario más dulce

COMUNIDAD · MARIO BROS



Ésta es la espectacular tarta que un estudiante aficionado a la cocina ha creado a raíz de una apuesta que realizó con su compañera de piso. No sabemos si está estudiando hostelería, pero si no lo está haciendo, debería replanteárselo porque el chaval tiene mucho talento. Desde luego, por muy buena que estuviera la tarta, seguro que les ha dado muchísima pena cortarla...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Con licencia para espiar

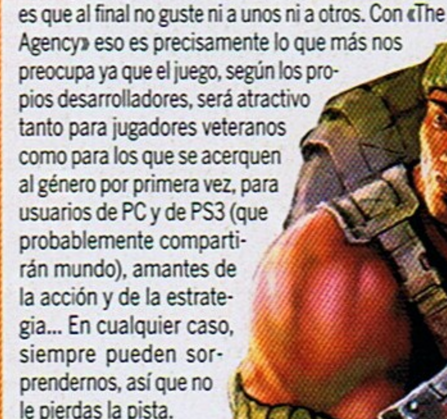
ACTUALIDAD · «THE AGENCY»

Al fin se confirmaron los rumores que llevaban tiempo circulando sobre el próximo juego masivo online que vendrá de la mano de SOE. Tal como se apuntaba será un juego de espías con grandes dosis de realismo y en el que podrás convertirte en un agente de élite, un U.N.I.T.E espía o un mercenario ParaGON, e incluso crear tu propia Agencia. El juego, todavía en desarrollo, se presenta como un shooter de acción en un mundo persistente lleno de misiones "explosivas" y en que se promete diversión desde el primer minuto para todos.



Pero... ¿quiénes somos todos?

Se agradece el esfuerzo de las compañías por llegar a grupos de público más amplios, pues hasta no hace mucho la mayoría de los MMORPG estaban dirigidos a jugadores "expertos" dispuestos a dedicar muchas horas de su tiempo a sus personajes virtuales. Ahora bien, una vez ensalzada esta cuestión, también parece razonable pensar que en principio resulta ciertamente complicado diseñar un juego tan completo como para convencer a los apasionados de «Everquest» y de las aventuras de James Bond, y que lo más fácil es que al final no guste ni a unos ni a otros. Con «The Agency» eso es precisamente lo que más nos preocupa ya que el juego, según los propios desarrolladores, será atractivo tanto para jugadores veteranos como para los que se acerquen al género por primera vez, para usuarios de PC y de PS3 (que probablemente compartirán mundo), amantes de la acción y de la estrategia... En cualquier caso, siempre pueden sorprendernos, así que no le pierdas la pista.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.theagencygameonline.com

Y además...

Ya está aquí Revelations II

Ése es el título de la nueva expansión gratuita para «EVE Online», la séptima, que incluye importantes mejoras tanto para los pilotos más aventajados como para los que todavía están haciéndose con el manejo de su nave, ya que se mejora el "New Player Experience", que hace el tutorial muchísimo más divertido y útil. Además incluye, por supuesto, innovaciones en armas y estructuras espaciales, nuevas misiones, nuevas fronteras.. Un buen momento para dar el salto espacial si no lo has hecho aún.

Lo encontrarás: www.eve-online.com/features/revelations2/

Storyboard tipo cómic

Age of Conan Hyborian Adventures

El equipo de desarrollo de «Age of Conan» ha publicado en su web un interesante ejemplo sobre cómo se trabaja en la construcción de las misiones que luego se incluirán en el juego. Los diseñadores con frecuencia plasman sobre las capturas del juego la historia de esa misión en forma de cómic, lo que les permite obtener una visión general de la misma: sobre qué trata, qué personajes se ven implicados en ella, cómo encaja en la historia principal, etc. El material, disponible para descarga como PDF, te permite seguir una misión sencilla, "Foundations of Trust", en una de sus posibles líneas de diálogo. ¡Échale un ojo!



Lo encontrarás en: http://community.ageofconan.com

¿Sabías que...

... el juego de Codemasters «Archlord» debutará en el cine dentro de una película belga? Basada en hechos reales, "BenX" cuenta la historia de un chico autista maltratado por sus compañeros y que encuentra consuelo en este mundo virtual donde se convierte en un héroe.

Lo encontrarás en: www.archlordgame.com/benx/

En boxes

Parrilla completada

Ya está lista la nueva versión "S2 Alpha X" de «Live for Speed». La gran novedad es que ahora pueden producirse salidas falsas que serán penalizadas y entrar hasta 32 coches en la parrilla, así que además de no quedarte sin sitio en la mayoría de las partidas, cada carrera será una auténtica lucha "a parachoques partido".

Más información: www.liveforspeed.net

A rebufo

Rivales de cuidado

Si la habilidad de los rivales controlados por la IA se te ha quedado corta apúntate a "Race2Play" para competir online contra los mejores pilotos en juegos como «GTR 2», «GT Legends» o «rFactor». Cada semana ponen en marcha múltiples carreras divididas en especialidades como "Sports Car", las fórmulas "Open Wheel", series para turismos y en breve los "Stock Car".

Más información: www.race2play.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Haz turismo este verano

DESCARGAS » DEMOS DE JUEGOS

Para disfrutar de la velocidad no siempre es necesario lo último en tecnología, licencias oficiales o simulación total de categorías de competición. Los chicos de Team6 lo demuestran con una serie de títulos como «Paris Chase», «German Street Racing» o «Manhattan Chase», que con un estilo 100% arcade ofrecen pura velocidad arcade y resultan de lo más jugable, disponiendo además de modos multijugador. Y lo mejor es que puedes probarlos gratis con unas demos que son en realidad prácticamente la versión completa del juego.



¿Te gustaría poder pilotarlo? Gracias a Team6 podrás...

Carreras callejeras en París

«Paris Chase» es su título más reciente, una versión de serie B de «Need for Speed Unlimited» con carreras plagadas de tráfico urbano que discurren por los lugares más emblemáticos de París. La gracia es que los trazados no son lineales sino que funcionan por puntos de control aleatorios. También entran en juego los saltos al pisar rampas y trampolines, unos rivales controlados por una IA que va subiendo progresivamente de nivel y unas colisiones algo exageradas pero muy divertidas ya que casi todos los elementos del escenario son destructibles.

MÁS INFORMACIÓN: www.team6-games.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Sacred 2 cobra nuevo impulso

ACTIVIDADES PARA FANS » «SACRED 2» » CONCURSO MUNDIAL

Además de comentarte que el desarrollo de «Sacred 2» tiene cada vez mejor pinta, no queremos que te pierdas el recién inaugurado foro oficial de esta esperadísima continuación del RPG de Ascaron. ¡Tras vender más de 1,8 millones de unidades en todo el mundo seguro que estás deseando hincarle el diente a su segunda parte!

Lo importante es participar

Además de poder visitar las entradas del foro para empaparte de las jugosas novedades que te irán contando los propios desarrolladores y los fans, puedes calmar también tus ansias roleras participando en el concurso mundial de creación de fondos de escritorio que acaba de iniciarse en la página web del juego. No tienes más que descargar el kit de creación del enlace que te damos y ponerte manos a la obra para demostrar que a diseñar imágenes no hay quien te gane. La propia comunidad de usuarios se va a encargar de votar al ganador entre los tres mejores seleccionados por el jurado de la compañía. Además de tener el honor de ser el campeón, puedes obtener jugosos premios que de momento Ascaron guarda celosamente en secreto.

MÁS INFORMACIÓN EN:
- Kit de imágenes: www.sacred2.com/en/community/
- Foro oficial: forum.sacredeng.ascaron-net.com/

¡A fondo!

Todo sobre Geralt

WEB » «THE WITCHER»



Ya está funcionando la completa página oficial del juego inspirado en las aventuras de Geralt de Rivia. Su diseño es estupendo y ofrece buena información sobre el juego para aquellos que no podáis más con la impaciencia. Además, por si no has leído las novelas en las que se inspira, puedes encontrar un interesante artículo en castellano sobre el universo de Geralt en este vínculo: *www.gigamesh.com/criticalibros/andrzejsapkowski.html*

Lo encontrarás en: www.thewitcher.com/

¡Híncale el diente!

Parche para Bloodlines

La comunidad de usuarios de este venerado juego te ofrece el ultimísimo parche v3.7 para «Vampire: Bloodlines». Son 204 MB y requiere tener previamente instalado el parche oficial v1.2, el último que desarrolló Troika. Con la nueva versión se eliminan errores de programación, se ajustan varias estadísticas y se añade una nueva disciplina.

Lo encontrarás en: www.filefront.com

¡Hazte a la mar!



Sailing 2007

Este verano, igual es demasiado tarde para sacarte la licencia de patrón... Pero, ¿y el que viene? Imagina lo que alucinarían tus amigos, familia y ligues, si alquilas un velero y te los llevas a ver las calas más exclusivas... Bueno, antes de seguir soñando, puedes empezar con este divertido simulador, «Sailing 2007», con él aprenderás los fundamentos de la navegación a vela, con rigor y realismo. Tiene dos modos de juego: simulación, en el que tú decides el rumbo, y carrera, en el que tienes que competir con otros veleros. Eso sí, convendría que dejaras que el Capitán Sailing te diera unas clases en el tutorial, que luego llega la tormenta y te acuerdas de "Santa Bárbara"...

Lo encontrarás en: www.friendware.es

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

El Día del Águila llega a BoB II

ACTUALIDAD » PARCHE 2.06 DE «BATTLE OF BRITAIN II»

Nuncan antes, la aparición de una simple actualización había sido un acontecimiento tan importante para los jugadores de un simulador. Pero es que el parche 2.06 de «Battle of Britain II. Wings of Victory» amplía, mejora el juego original con tal profundidad, que su aparición devuelve a la actualidad a este formidable juego. ¡Veamos qué nos trae!

Simulación de aviones y... de pilotos

La primera y más importante novedad de esta actualización está en el denominado "Merlin Air Combat Engine". Se trata de un rediseño de la mecánica del juego que introduce nuevas y más avanzadas rutinas individuales de IA para los pilotos y, fundamentalmente, un desarrollo dinámico en las campañas que sigue los sucesos históricos de aquella contienda al detalle. ¡Todo ello teniendo en cuenta que una batalla aérea podrán involucrar a más de 400 aeronaves!

La actualización 2.06, además, viene con una batería de mejoras visuales, que afectan a los efectos –iluminación, explosiones, partículas, recreación de daños...– y al escenario que ahora es más complejo, detallado y realista. Otras mejoras que los jugadores de «BoB II» apreciarán son las nuevas opciones para designar los controles y para personalizar las aeronaves, lo que permitirá recrear los cazas de los ases británicos y alemanes. Si eres un piloto de «BoB II», ¡descárgatela ya!



MÁS INFO.: www.shockwaveproductions.com/bob/bob206.htm

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Torneos de pretemporada

LIGAS ONLINE » «FIFA 07» Y «PES 6»

Ni el verano detiene las ligas y competiciones que organizan las mejores comunidades online de «FIFA 07» y «PES 6». En EFM Gaming dan cobertura a ambos simuladores con diversas propuestas.

Fútbol internacional

Así, puedes apuntarte a la liga "EFM Manager" para demostrar que en la cancha no te gana nadie, pero como entrenador y en los despachos tampoco. Pero la más apasionante es la competición "Ladder 1on1", una tabla clasificatoria continua en la que puedes desafiar a otros jugadores a través de un canal de chat IRC. Tu posición se determinará por un "rating" calculado según el sistema ELO, que otorga o resta puntos según ganes, empates o pierdas partidos. Los primeros 16 clasificados disputan playoffs para ocupar un puesto en el "Hall of Fame". Y también hay una competición para clanes.

Para «PES 6» la visita obligada es la página de Pes4 Animersion, que lleva 5 temporadas organizando una liga del más alto nivel competitivo y con una organización de bandera. Y como ya están preparando la nueva temporada todavía estás a tiempo de apuntarte. Al otro lado del Atlántico "FifaLeagues" ha puesto en pie una estupenda página de competiciones de «FIFA 07» que abarcan desde la Copa Latina a rankings permanentes tipo "ladder". Dispone de un canal IRC en "QuakeNet" para encontrar rivales.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.efm-gaming.com, www.fifaleagues.com, www.konami-pesclub.com, www.pes4animersion.net

Lo que dice el respetable

Felicidades, campeones



Si eres del Real Madrid o del Real Valladolid estás de enhorabuena por partida doble porque además de disfrutar de ser campeón –de Primera y Segunda respectivamente– podrás disfrutar en "PES 6" de los mejores gráficos actualizados. Así, en Pessocerworld puedes encontrar la nueva equipación de Real Madrid para la temporada 07/08 y los seguidores del Valladolid podrán conseguir un pack de caras en el que han salido calcados los 24 futbolistas de la plantilla pucelana.

Lo encontrarás: www.pesoccerworld.com

La prórroga

Al poste alto

Si te atrae la faceta de entrenador de baloncesto no dejes de probar «Charazay Basket Manager Online», un juego online gratuito encomiable por una sencilla interfaz que no renuncia a un elevado realismo y una gran profundidad de gestión. Se juega directamente en la web y la actualización de resultados y base de datos es diaria.

Lo encontrarás en: www.charazay.com/index.php



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

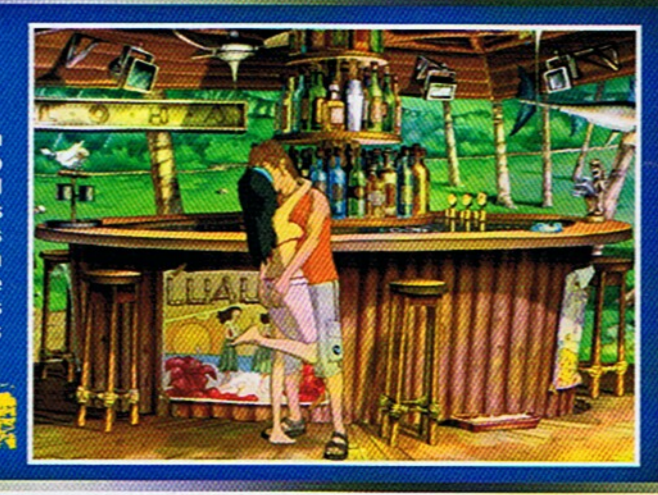
Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



RUNAWAY 2
El favorito de la redacción

Con su ración de chicas guapas –y chicos, que también existe un sector femenino en Micromanía–, escenarios paradisíacos y mucho humor, «Runaway 2» tenía muchas papeletas para alzarse con el codiciado título de juego del mes. Tuvo sus rivales, es cierto, los partidarios de «Loki» amenazaron con descargar la ira de los dioses sobre aquellos que no votaran por su combinación de rol y acción y quienes estaban enganchados al magnífico «Lost Planet. Extreme Condition» llenaron la redacción de nidos en los que criaban bichos de dudoso origen, pero al final la fantástica aventura gráfica que es «Runaway 2» ha sido la vencedora. ¡Te queremos, Gina!

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL, en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmovik 1946 y nos gustaría encontrar gente para activarla. Si estáis interesados en alguno de ellos, pasaros por los foros de **www.escuadron111.com** ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos del «Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador que lleve un personaje de esta raza. Para más información o para inscribirse visitad nuestra página web: **gkd.mundoserver.org**

Clan Khazad-Dûm

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadron de Soldados Profesionales". Estamos reclutando aficionados de los juegos «Warrock», «Counter-Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R». También jugamos a «Delta Force. Black Hawk Down». Los únicos requisitos es que tengas más de 18 años y quieras pasarlo bien en partidas multijugador con los mejores juegos de acción bélica. Si estás interesado, esta es nuestra página web: **www.squadesp.com**

Clan ESP

El espontáneo

“Con la Wii de mi amigo ya era buena con la espada en «Piratas del Caribe». En mi PC soy la mejor.”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Patricia Arroyo

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 149 de Micromanía.

CONCURSO «DARK AGE OF CAMELOT. LABYRINTH OF THE MINOTAUR»

PACK SUDADERA + JUEGO PARA PC DE «DARK AGE OF CAMELOT. LABYRINTH OF THE MINOTAUR» + TARJETA PREPAGO 2 MESES GRATUITA

Igor Vea-Murguía Rojo	Álava	Daniel Cervero Bermejo	Logroño
Alfonso Paya Pericas	Alicante	Fco. Javier Trillo Sánchez	Madrid
Paco Montedeoca	Barcelona	Alberto Lorenzo Paz	Ourense
Claudi Cantón Palacino	Barcelona	José Luís Rodríguez Aguilar	Sevilla
Eduardo Navazo López	Burgos	Guillermo Yuste Iranzo	Valencia
Rubén Prades Rovira	Castellón	Alberto Ollero Fernández	Valencia
Josué García García	Castellón	Roberto Martín Recio	Valladolid
Fco. Antonio Collado García	Granada		

PACK SUDADERA + JUEGO PARA PC DE «DARK AGE OF CAMELOT. LABYRINTH OF THE MINOTAUR»

Iván Rodríguez Novo	A Coruña	Pablo Robles Pérez	Guipúzcoa
Antonio Zamora Sánchez	Almería	Ion Etxenike Hernández	Guipúzcoa
Jorge Cañizares Prieto	Asturias	Jesús Molina Fernández-Hijicos	Madrid
Pedro Ramón Guerrero	Badajoz	Luís Alberto de Loma Ontalba	Madrid
Eduardo Navazo López	Burgos	Jesús Vico Zafra	Madrid
Jesús Sierra Bolaños	Caceres	Antonio Campos Baena	Soria
Fco. José Gálvez Beltrán	Córdoba	Alberto Mora Pavón	Toledo
Lluís Vilano Lafuente	Girona		

Hace 10 años

¿Para cuándo el formato DVD?

Si es que siempre hemos intentado adelantarnos a los acontecimientos, y por eso en las páginas del número 32 sacábamos del cajón nuestra bola de cristal para tratar de descubrir el futuro del formato DVD en los videojuegos y sus primeras ventajas: vídeos más largos y de mayor calidad, mejor sonido... todo estaba por descubrir y el tiempo nos ha dado la razón: hoy por hoy, es el formato estándar y se hace difícil encontrar quien no tenga instalado un lector DVD en su ordenador.
Como siempre, había mucho más en nuestras páginas, y no faltaban los juegos que esperabais todos los aficionados con ganas y de los que adelantábamos los primeros datos: «Resident Evil», «The Last Express» –con el legendario Jordan «Prince of Persia» Mechner al frente–, «Hexen 2»... compartiendo espacio con las novedades. Entre ellas, el megajuego del mes, el para muchos inolvidable «X-Com Apocalipse» que si bien no era muy espectacular en sus gráficos podía presumir de una jugabilidad magistral.

Lenguas de trap

HE OÍDO A MUCHAS PERSONAS decir que ya están cansados de los juegos de la Segunda Guerra Mundial, pero cada vez que sale un nuevo «Call of Duty» se vende más que el anterior.

Grant Collier, presidente de Infinity Ward

LA IA NO ESTÁ PREFIJADA, sino que funciona de forma lógica. Cuando les dimos a los soldados la capacidad de saltar, alguien lanzó una granada y los cinco se tiraron a la vez por las ventanas.

Patrick Gilmore, hablando de «Medal of Honor: Airborne»

HEMOS DEDICADO MUCHOS AÑOS A «SHADOWRUN» y el esfuerzo que ha invertido el equipo sólo se puede calificar como amor al arte. Nadie ha cobrado más de la cuenta. Lo sé, yo fijaba los salarios.

Mitch Gitelman, director de Fasa Studios

«SUPREME COMMANDER: FORGED ALLIANCE» será más que una expansión, con una nueva raza y toneladas de novedades"

Chris Taylor, de Gas Powered Games

NOS FIJAMOS EN LA CULTURA INDIA por su historia y leyenda, pero también porque sus elefantes quedarían genial como unidades de combate

Brian Reynolds, sobre «Age of Empires III, Asian Dynasties»

ESTAMOS ORGULLOSOS de haber acabado con esa sensación de que los pies patinan sobre el parquet, ahora los jugadores realmente lo pisan",

Matt Lafreniere, productor de «NBA Live 08»

COMO LA DINÁMICA DEL JUEGO ES GENERATIVA, mi música también lo es, nunca oirás la misma partitura en un momento particular del juego.

Brian Eno, compositor de la música de «Spore».

HE JUGADO UN MONTÓN DE JUEGOS DE ROL ONLINE y al final del día, cuando desconectaba, no tenía que preocuparme de que nada hubiese cambiado. En «WAR», cuando desconecto, tengo que preguntarme qué pasará mañana si no estoy yo allí para proteger mi ciudad.

Steve Perkins –Director de «Warhammer Online: Age of Reckoning»

LOS REGATES TENDRÁN UN SISTEMA ORGÁNICO de generación para detener las animaciones a mitad del regate y crear nuevas fintas".

Andrew Wilson, productor ejecutivo de «FIFA 08».

Computer Hoy Juegos

¡¡La nueva estrategia ya está aquí!!

Las novedades más esperadas. Este mes viene calentito con magníficos reportajes de las nuevas entregas de dos de los grandes de la estrategia. «Empire Earth III» y «The Settlers.Rise of an Empire» prometen ser dos bombazos con abundantes novedades para dos sagas históricas. Además, «Sega Rally» nos devuelve la magia de las recreativas de antaño.

Test. Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, en total sometemos a 48 pruebas de rendimiento a las más recientes novedades: «Loki», «Lost Planet», «Two Worlds», «Los Sims Historias de Mascotas»... y muchos más.

Juego de regalo. «Spellforce» ha sabido aunar como pocos estrategia y rol en un mundo de magia y fantasía. ¡Genial!

A la venta el 3 de agosto por 3,99 €



Nintendo Acción

¡Con 12 pegatinas de Perla y Diamante!



Las reviews más esperadas. Después de la de «Pokemon Perla y Diamante», a la que dedican 6 páginas, hasta las de los últimos éxitos de cine, como «Harry Potter» o «Los 4 Fantásticos». Y «Resident Evil 4», «Mario Party 8» y «Big Brain Academy», todos para Wii.

Avances en primicia. Cómo serán los megaéxitos del otoño como «Metroid Prime 3», «FIFA 08», «Mysims» o «Dragon Ball Z Budokai 3».

Guías para no perderse. Todas las claves para «Final Fantasy III» de DS.

PlayManía

¡Todo un espectáculo!

En exclusiva. Las primeras imágenes de PS2 y PS3 del juego de wrestling más esperado: «WWE Smackdown Vs Raw 2008».

20 exitazos para PS2. Los mejores juegos para PS2 en camino: «Rogue Galaxy», «PES7», «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3»...

¿Tienes dudas con PS3? Además te resuelven un montón de dudas técnicas sobre la nueva consola de Sony...

Y de regalo. La revista de guías y trucos más completa. Soluciones para «Oblivion», «Piratas del Caribe», «Naruto Uzumaki Chronicles»...



Hobby Consolas

¡Las grandes novedades del E3!

Todo sobre la feria E3. Los chicos de Hobby Consolas han viajado a Los Ángeles para asistir a una nueva edición de la feria E3 y se han vuelto con la mejor información exclusiva de los grandes juegazos: «Halo 3» (Xbox 360), «Killzone 2» (PS3), «Super Mario Galaxy» (Wii), «Resident Evil 5» (PS3 y Xbox 360), «Zelda Phantom Hourglass» (DS), «God of War» (PSP). ¡Más de 40 páginas con todas las novedades para consolas!

Adelantos de lujo. El impactante «Metroid Prime 3» (Wii) y el fantástico «Blue Dragon» (Xbox 360) encabezan la sección de preestrenos. ¡No os los perdáis!

Y además. Las primeras pantallas de «Pro Evolution 2007», el esperado simulador de fútbol, y las nuevas imágenes de «GTA IV» animan la sección de noticias.

A la venta el 26 de julio por 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Battlefield 2142
Coleccionando placas

He leído por ahí que es posible quitarles a los soldados sus placas de identificación. ¿Cómo se hace y para qué sirve? ■ Miguel



Las placas de identificación se consiguen eliminando a los soldados enemigos con el machete. Sabrás que la tienes porque aparecerá en pantalla enrollada alrededor del arma. Sobre todo sirven para obtener más puntos, pero si reúnes cincuenta, recibirás un nuevo cuchillo.

Splinter Cell Double Agent
Una caja muy fuerte

¿Me podéis explicar cómo se abren las cajas fuertes en este magnífico juego? Estoy en la



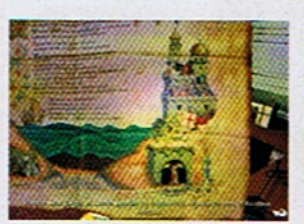
prueba de los terroristas, pero por más que lo intento, no consigo abrirlas. ■ Quique

Empieza girando el disco exterior a la izquierda, hasta que el agujero de uno de los extremos encaje con la barra y el disco se ponga verde. Luego gira el disco intermedio a la derecha, hasta que ocurra lo mismo. Finalmente, gira el último a la izquierda con cuidado, muy lentamente.

AVENTURA

Broken Sword El Ángel de la Muerte
Destino, Estambul

Estoy en el manuscrito donde George debe descubrir que su próximo destino es Estambul, pero por más que pulso en todos los dibujos e imágenes, ino consigo que se de cuenta! ¿Qué debo hacer? ■ Aurora Barrio



Pincha en los puntos calientes del pergamino hasta que George concluya que debe buscar en Internet. Entrégale el reproductor MP3 a Virgil para que te enseñe a piratear desde tu PDA. Resuelve el minijuego para entrar en la base de datos y pincha en los enlaces en rojo de los Templarios. Vuelve al manuscrito y pincha en todos los puntos calientes, especialmente el encabezado el texto, el ídolo (Bafomet) y la ciudad fortificada. George deducirá que tienen viajar a Estambul.

Dreamfall
La Necrópolis

Ahora que ha salido reeditado, acabo de comprar «Dreamfall», pero me he atascado en la Necrópolis, ¿podéis ayudarme a seguir avanzando? ■ Zoe Castillo



Es un poco complicado, pero vamos a intentarlo. Lo que tienes que hacer es emparejar un símbolo de la columna con un símbolo de la estatua a la que apunta. Gira a la izquierda en la columna y luego a la derecha, hasta que des con una falsa pared. A la izquierda hallarás una verja con las cuatro parejas de signos. El de arriba es el de la columna, y el de abajo el que tienes que colocar en la estatua. Una de las estatuas está tras una reja, así que para llegar a ella tendrás que cruzar por el túnel. Cuando coloques los símbolos se abrirá la verja con la roca luminosa. Busca escaleras descendentes hasta otra puerta con un hueco, en donde debes encajar la roca. ¡Suerte!

A las puertas del infierno



HELLGATE LONDON
Hace mucho, mucho tiempo...

Llevo leyendo cosas de «Hellgate London» en vuestra revista desde hace más de un año y aparece en vuestra lista de lanzamientos como que está a punto, pero siempre se retrasa. ¿Hay algún problema? ¿Ocurrirá como con «STALKER»? ■ Antonio Juanes

El motivo del retraso de «Hellgate: London» es sin duda el interés que Flagship Studios se está tomando por que todo en el juego encaje a la perfección. Además, su multijugador promete ofrecer nuevas sensaciones de juego y no cabe duda que de están terminando este apartado sin pausa pero sin prisa. En cualquier caso, no queda mucho, en cuestión de semanas estará disponible, seguro..

DEPORTIVOS

Tiger Woods PGA Tour 07
No guarda los datos

Después de ganar el primer torneo y acceder a la edición de mi jugador, guardo los cambios pero cuando vuelvo a cargar el fichero el torneo ganado y el dinero adquirido ya no aparecen y vuelvo a la partida anterior. ¿Qué puedo hacer? ■ Javier Gil



Tienes que acceder a la carpeta donde el juego almacena los perfiles de jugador, que por defecto se crea dentro del directorio de Mis Documentos. Accede a sus propiedades con el botón derecho y asegúrate de desmarcar la casilla "solo lectura". No olvides





también instalar el parche que actualiza el juego a la versión 1.1 Puedes descargarlo desde **ftp://ftp.ea.com/pub/easports/patches/tiger2007/1.1/tiger07_1_1.enus.dvd.exe**

ESTRATEGIA

C&C 3: Tiberium Wars

Más créditos

En algunas misiones o jugando en modo escaramuza los enemigos producen más unidades y me ganan fácilmente porque tienen más recursos. ¿Hay algún modo de empezar con más créditos? ■ Diego Garrido



En el modo escaramuza puedes disponer de hasta 10.000 créditos iniciales. Utiliza el buscador de archivos de Windows para encontrar el fichero skirmish.ini. Edítalo con el bloc de notas y cambia el valor establecido por el número 10.000. Guarda el archivo para que funcione.

Supreme Commander

Ejército invencible

Me he quedado atascado en una misión que no consigo pasar por mucho que cambio de estrategia. ¿Hay algún modo de que mis unidades sean menos débiles para pasar a la siguiente fase? Lo he intentado un montón de veces ■ Javier Alarcón



Pues, estratégicamente, la verdad es que no. Pero para que no te quedes ahí atascado, te podemos decir la manera de tomar ventaja. Utiliza el buscador de archivos de Windows para localizar el fichero "game.pref". Edita con el bloc de notas la siguiente línea "enable_debug_facilities = true". Luego tienes que crear un nuevo perfil y ya durante el combate pulsa la combinación de teclas **[Alt+N]** para que tus unidades sean indestructibles.

MUNDOS PERSISTENTES

World of Warcraft

Regreso al servidor

Hace un tiempo moví mi personaje de «World of Warcraft» de un servidor PvP (Jugador contra Jugador) a uno PvE (jugador contra entorno) porque mis amigos habían vuelto a dejado el juego. Ahora han vuelto y quiero volver con ellos, pero me dicen que no puedo hacerlo ni siquiera pagando. ¿Se os ocurre qué puedo hacer? ■ Álvaro F.



Nos tememos que tienes pocas opciones en este caso porque Blizzard lleva su política en este sentido a rajatabla. De hecho cuando mueves un personaje de un servidor PvP a uno PvE se te avisa que nunca podrás invertir la operación. Piensa que en los servidores PvP es muchísimo más difícil subir y sería injusto que te fueses con nivel 20 y volvieses con nivel 70 dispuesto a repartir leña a tus compañeros.

¡Amnesia virtual!

S.T.A.L.K.E.R.

¿Efecto radiactivo?



Tengo un problema con STALKER. Cada vez que inicio el juego, me sale un mensaje de error que me dice que el sistema tiene insuficiente memoria virtual y no sé cómo solucionarlo. Sólo tengo 512 MB de RAM, pero por lo demás cumplo con los requisitos. ¿Qué puedo hacer para poder jugar? Gracias. ■ Guillermo

Al tener sólo 512 MB de RAM, el juego recurre a la memoria virtual que asigna el propio Windows. En este caso, es insuficiente, así que deberás aumentar el "archivo de paginación". Es sencillo, ve a Inicio y de ahí al Panel de control. Abre el icono de Sistema y, en Opciones avanzadas, aumenta la memoria virtual que empleará de tu disco duro hasta, como mínimo, 2 GB.

ROL

Dark Messiah

¿Tendrá su expansión?

He oído rumores en Internet de que están preparando una expansión para «Dark Messiah» que se llamará «Elements». ¿Es eso cierto? De serlo, ¿cuándo saldrá? ■ Iván Guerrero



Lo que has visto en Internet no es cierto. «Elements» será en realidad una versión para Xbox 360 de «Dark Messiah», -parecida a la que salió en PC- y estará disponible en septiembre de este año. De momento, Arkane no ha confirmado que esté trabajando en una expansión para la versión de PC, aunque con el éxito que ha tenido el juego no sería de extrañar que nos sorprendieran con la noticia de su continuación.

SIMULACIÓN

PT Boats Knights of the Sea

Allende los mares

Hace ya unos cuantos meses dedicasteis la sección de Simulación de La Comunidad a un juego en que podrías controlar una torpederos de la Segunda Guerra Mundial. No recuerdo el título pero tenía una pinta fenomenal. ¿Qué pasó con aquel juego? ■ Samuel Marino



Los chicos de Akella siguen en ello. El juego está previsto para finales de 2007 aunque sigue sin distribuidor. Pero hay novedades, la más importantes es que sí empleará las funciones de DirectX 10. ¡Ahora tiene mejor pinta!

Rescate al Náufrago

Piratas del Caribe

El juego no arranca

Tengo un problema con «Piratas del Caribe». Al ponerlo en marcha me aparece el mensaje: "ENGINE.exe ha detectado un problema y debe cerrarse". Mi PC es un Pentiun 4 a 3,2 GHz, 1 GB de ram y tarjeta gráfica Intel 82945G Express. ¿Tengo que ampliarle alguna cosa para jugar? ■ Mario Fuentetaja



Entra en la web de Intel y descarga el último controlador de tu tarjeta gráfica. Después entra en la web de DirectX en la siguiente dirección e instala la última versión: **www.microsoft.com/windows/directx/** Si vas a ampliar el ordenador, debes empezar por tu tarjeta gráfica, que es la que genera el cuello de botella en esa configuración.

VELOCIDAD

Colin Mcrae Dirt

Mejorar rendimiento

Tengo una tarjeta gráfica ATI Radeon X1600 y aunque pongo la configuración gráfica en el nivel más bajo y desactivo los efectos de sombras y viento, el juego sigue sin ir bien. ¿Cómo puedo conseguir que vaya mejor? ¡Con las ganas que tenía de jugar! ■ Antonio Bernal



Puedes desactivar el renderizado de alto rango dinámico. Abre con el bloc de notas el archivo "hardware_settings_config.xml" que está en la carpeta donde se almacenan las partidas, por defecto en C:\Documents and Settings\AllUsers\DocumentosCompartidos\Codemasters\Dirt\hardware settings\. En la décima línea encontrarás el dato [hdr="true"], simplemente sustituye "true" por "false" y guarda los cambios.

Need for Speed Carbono

¿Correrá en Vista?



Quiero migrar a Windows Vista y he salvado las partidas guardadas del modo carrera. ¿Podéis decirme si este juego da algún error de compatibilidad y si podré utilizar mi perfil de jugador? ■ Evaristo Sánchez

Si has grabado las partidas salvadas después de instalar el parche 1.3 tendrás que instalar este parche también en Windows Vista para que puedas usarlas. Pero después de esta operación el juego puede dar algunos problemas gráficos y de salidas al escritorio. Para evitarlos tienes que instalar el parche 1.4, que asegura el soporte de «NFS Carbono» en Windows Vista. Puedes descargarlo desde la dirección **largedownloads.ea.com/pub/patches/NFS/carbon/SPANISH.zip**



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, porqué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

Sonido sinfónico

- TARJETA DE SONIDO PARA PORTÁTILES • Precio: 79 €
- Más información: Creative • //es.europe.creative.com

Los portátiles han alcanzado unas prestaciones equiparables a los sobremesa, pero su punto débil sigue siendo el sonido, pues la mayoría integran en la placa base dispositivos de audio que no van más allá del sonido estéreo. Para acabar con esta limitación Creative ha lanzado **X-Fi Xtreme Audio Notebook**, una compacta tarjeta de sonido con la tecnología de última generación SoundBlaster X-Fi. Se inserta en el puerto ExpressCard y, entre otras ventajas, **aporta una interfaz de 32 bits** y mayor ancho de banda.

Integra el chip de sonido X-Fi Xtreme, que tiene una potencia equiparable a un procesador Pentium 4 pero con una arquitectura interna diseñada específicamente para el procesamiento de **sonido en formato de hasta 7.1 canales**. La calidad de sonido es excepcional porque la tecnología X-Fi Crystalizer convierte en tiempo real a una resolución de audio en alta definición de 24 bits/96 kHz cualquier fuente de audio.

Con los juegos recrea espectaculares efectos y una precisa localización acústica en 7.1 canales con EAX 4.0 Advanced HD y DirectSound3D, pero lo más importante es que **soporta nativamente OpenAL**, la API exclusiva de todo el audio 3D de Windows Vista. Respecto a los formatos de sonido de cine en casa, decodifica Dolby Digital EX y DTS. La tecnología X-Fi CMSS 3D Headphone recrea auténtico sonido 5.1 multicanal en dos canales.

Las conexiones incorporadas son la salida de auriculares, salida digital óptica y entrada digital óptica para la grabación. Viene con una funda para el transporte y auriculares estéreo. ■

◀ Una tarjeta ExpressCard con lo último en sonido 3D.



LAS CLAVES

- Audio de alta fidelidad a 24 bits/96 kHz.
- EAX Advanced HD 4.0.
- Espectacular recreación de sonido 5.1 con auriculares.
- Soporte nativo de OpenAL para el audio 3D de Windows Vista.
- Decodifica Dolby Digital EX y DTS.

INTERÉS



Revoltec FightBoard Advanced

Un auténtico tesoro

- TECLADO PARA JUEGOS • Precio: 39 €
- Más información: Revoltec • www.revoltec.es

Un teclado de apariencia clásica pero que visto en detalle revela que ha sido diseñado para los juegos de acción en primera persona. Y es que incluye un eficaz mecanismo de extracción de teclas para sustituir las teclas "WASD" por cuatro teclas marcadas con los movimientos direccionales, así como las teclas "QE" por movimientos diagonales y la "R" por un icono de armamento que bien puede asignarse a recargar. Además dispone de 10 botones de macro para asignar hasta 20 pulsaciones, algo útil cuando quieres disparar continuamente o para moverte lateralmente de forma alternativa. Tiene un eficaz sistema antideslizante y se conecta vía USB, siendo compatible con Windows Vista. ■

LAS CLAVES

- Teclas "WASD" intercambiables.
- Fácil extracción de todas las teclas.
- Botones para asignar macros.
- Compatible con Vista.

INTERÉS

▲ Diseño muy atractivo y funcionalidad sin límites.

Sapphire Radeon HD X2600 XT

Gráficos imponentes

- TARJETA GRÁFICA GAMA MEDIA • Precio: A consultar
- Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Ya esta aquí la gama media de las nuevas series HD 2000 de ATI con el procesador gráfico Radeon X2600 XT. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, implementa 120 procesadores gráficos bajo una arquitectura unificada superescalar que duplica el rendimiento de la anterior generación X1600. Integra 256 MB de memoria GDDR3. Soporta DirectX 10 y se puede instalar otra gráfica con la tecnología "CrossFire". Dispone de novedosas soluciones como el procesador de comandos y la ejecución de cálculos de física, ambas para descargar a la CPU. La aceleración de HD-DVD y BlueRay Disc con decodificación de audio 5.1 por HDMI la convierten en la base ideal de un sistema de cine en casa en HD. ■



▶ Una gráfica para acceder a lo último en gráficos a un precio asequible.

LAS CLAVES

- Excelente relación de precio y prestaciones.
- 120 procesadores gráficos unificados.
- Imagen de alta definición con audio 5.1 por HDMI.

INTERÉS

Asus EN8800 Ultra

Gráficos de otra galaxia

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 792 € · Más información: ASUS · //es.asus.com

Si hace ya unos meses nVidia se hizo con el primer puesto en prestaciones gráficas con el procesador GeForce 8800 GTX, ahora llega una versión aún más potente, denominada Ultra, como respuesta a los que buscan la tarjeta gráfica más rápida del mercado sin mirar mucho el precio. En este modelo de ASUS **el procesador GeForce 8800 Ultra funciona con una frecuencia de núcleo de 612 Mhz**, por los 575 de la versión GTX. Pero aún más destacable es que integra nada menos que **768 MB de memoria gráfica GDDR3** a una velocidad de 2.16 GHz con una interfaz de 384 bit. Con este arsenal tecnológico y sus 128 procesadores gráficos bajo arquitectura unificada "GigaThread" podrás jugar en la configuración máxima de cualquier juego y con una calidad visual indescriptible en resoluciones de alta definición de hasta 1920x1080 píxeles y renderizado de alto rango dinámico HDR. De hecho, para su conexión a monitores o televisiones HD incorpora una salida digital compatible con HDCP para ver películas de HD DVD o BlueRay Disc.

Por su parte, **el motor gráfico nVidia "Lumenex" extrae todo el potencial del motor de sombreado "Shader Model 4.0" de DirectX 10** que veremos en títulos como «Age of Conan» o «Crysis». Y sus perspectivas de futuro no pueden ser más amplias, pues soporta el modo SLI para instalar dos tarjetas gráficas y duplicar el rendimiento. Incluye el software de ASUS "Gamer OSD" para funciones avanzadas de "overclocking" y para redondear la jugada el juego «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl». ■



▲ Impresionante en todos los aspectos: prestaciones... y tamaño de la turbina de disipación de calor.

LAS CLAVES

- Integra el procesador gráfico más rápido, GeForce 8800 Ultra.
- Gran capacidad de memoria gráfica con 768 MB GDDR3.
- Soporte de DirectX 10 y vídeo HD.

INTERÉS



▲ Un ratón láser para no dar tregua en los juegos de acción en primera persona.

A4Tech X7 X-750BF

Arsenal bajo control

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS · Precio: 39 € · Más información: 4frags · www.4frags.com

Un ratón láser ideal para sobrevivir en las arenas multijugador de los juegos de acción en primera persona por su tecnología y funcionalidad. **Su avanzado sensor láser X7 alcanza una resolución de 2500 ppp** –frente a los habituales 1600 ppp– que le otorgan una superlativa precisión cuando hay que combinar movimientos ultrarrápidos con la firmeza al apuntar con una mira telescópica. Además **procesa la imagen de la superficie a 6.4 megapíxeles por segundo**, lo que le permite mantener la precisión de movimiento recorriendo 45 pulgadas por segundo o bajo una aceleración de 20G. Tiene un original botón que habilita 3 clicks en una sola pulsación –ideal para disparar ráfagas– y **5 botones programables**. Puedes cambiar la resolución entre seis modos –de 600 a 2500 ppp–. ■

LAS CLAVES

- Rensor láser de 2500 ppp.
- Botón de una pulsación y 3 clics.
- Base de teflón para optimizar el deslizamiento.

INTERÉS



CH Pro Throttle USB

Aterriza, que puedes

MODULO ACELERADOR "HOTAS" · Precio: 149 € · Más información: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Si eres un piloto virtual con muchas horas de vuelo en los simuladores sabrás de la importancia que tiene el control de la aceleración y la potencia de los motores, desde un aterrizaje suave a las maniobras evasivas. Por eso te vendrá como anillo al dedo este impresionante acelerador HOTAS que nada tiene que envidiar a los integrados en muchas cabinas. El eje de empuje de la palanca destaca por su mecanismo de alta sensibilidad, que le otorga un control progresivo de insuperable precisión. Tiene otros dos ejes en un joystick integrado, 3 botones seta de 4 vías y un "Hat Switch" de 8 direcciones. Dispone de botones de rotación doble para ajustar al milímetro los alerones y flaps. ■



▲ Un "caramelo" para los pilotos virtuales.

LAS CLAVES

- El mejor acelerador HOTAS del mercado.
- Control incomparable.
- 3 ejes y 24 botones.
- 132 funciones asignables.

INTERÉS

Trust SP 6250Z

¿Discoteca o sala de cine?

ALTAVOCES 5.1 DE GAMA BÁSICA · Precio: 37 € · Más información: Trust · www.trust.com

Si buscas un conjunto de altavoces 5.1 para sumergirte en el audio 3D de los juegos o en los efectos de sonido de las películas a un precio abordable con este modelo de Trust no renunciarás ni a calidad de sonido ni a un diseño atractivo. Aunque estamos en la gama básica, sus 50W RMS de potencia total son más que suficientes para la posición de escucha habitual frente a un PC, que normalmente es bastante escasa en metros de distancia a los diferentes altavoces. Además, el "subwoofer" está fabricado en madera con sistema "bass reflex" para mejorar la presión acústica. Viene con un cable para conectar las tarjetas de sonido multicanal analógicas. ■

▶ Un conjunto de altavoces 5.1 con un sonido contundente.



LAS CLAVES

- Potencia total de 50W reales.
- "Subwoofer" de madera con sistema "bass reflex"
- Blindaje magnético.
- Precio asequible.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

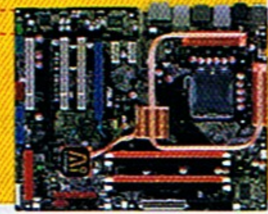
Placas base

Recomendado Micromanía

ASUS P5K3 Deluxe • Una placa a la última

229 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Esta placa integra el chipset Intel P35 con FSB a 1333 MHz para funcionar en modo síncrono con la memoria RAM DDR3 y los procesadores Intel Core Duo 2 con FSB a 1,3 GHz. Soporta los procesadores de cuatro núcleos y sonido 7.1. Tiene dos puertos PCI Express 16X para montar dos gráficas de ATI en modo "Crossfire". Dispone de modos inteligentes de "overcloking" y controladoras Serial ATA 3Gb Raid para unidades externas.



Alternativas

ABIT AN9 32X Fatal1ty

169 € • Más información: ABIT • www.abit.com

Integra el chipset nVidia nForce 590SLI para sacar rendimiento de los procesadores Athlon 64 X2 AM2. Soporta el modo SLI para instalar dos gráficas de nVidia.



MSI K9AGM2-FIH

69 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz • Rendimiento sin límites

299 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bits prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1.3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 5200+ Stepping F2

162 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

499 € • Más información: Intel • www.intel.com

Aquí tienes el primer procesador con cuatro núcleos y un total de 8 MB de caché, especialmente idóneo para batir récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.



Tarjeta Gráfica

Sapphire HD 2900XT • Pensando en la alta definición

369 € • Más información: Sapphire Tech • www.sapphiretech.com/ss

Integra el procesador ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX 10 y diseñado para la alta definición. Funciona a 740 Mhz y sus prestaciones doblan a la anterior generación Radeon X1950. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512bit. Admite "CrossFire" para instalar dos gráficas y audio/vídeo mediante HDMI.



ASUS EN8800 GTS

289 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Integra el avanzado procesador gráfico nVidia GeForce 8800GTS. Soporta DirectX 10 e integra 320MB de memoria gráfica DDR3.



XFX 7950GT AGP

239 € • Más información: XFX • www.xfxforce.com

Si quieres una gráfica AGP con prestaciones a la altura de los juegos más exigentes, aquí tienes el procesador nVidia GeForce 7950GT con 512 MB de memoria gráfica.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Sonido "de cine"

99 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con calidad de audio que goza de certificación THX.

Club 3D Theatron DD

49 € • Más información: Club3D • www.club-3d.com

Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

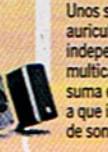
79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.



Raptor Gaming Headset H1 7.1

94 € • Más información: Alternate • www.alternate.com

Unos sumamente asequibles auriculares 7.1 con altavoces independientes para el audio multicanal que reproduce con suma espectacularidad gracias a que incluye su propia tarjeta de sonido USB.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel P35	199 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 cuatro núcleos	499 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	499 €
Monitor: Benq FP241W HD	889 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**5.324 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS P5K3 DELUXE	229 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz	299 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 667	133 €
Tarjeta gráfica: Gigabyte Radeon HD 2900XT	355 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: SerialATA WD Caviar 250GB 7200rpm 16Mb caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.764 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	69 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	79 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII	59 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8500GT o ATI Radeon X2400	100 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**551 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más info.: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm



Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este de CH.

Saitek Aviator

47 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.

Gamepad



Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es



Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.

Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Interesante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.

Monitores

ASUS MW221U • Espectáculo visual

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.

ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm



Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.

Benq FP241W

869 € • Más información: Benq • www.benq.es



Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Oscuridad total

Acabo de comprar un monitor genérico TFT de 17 pulgadas y me está dando problemas con muchos títulos con escenas oscuras como «F.E.A.R», porque a pesar de subir el control de gamma del menú de opciones gráficas del juego, el contraste es muy bajo o el brillo muy alto, de forma que es imposible ajustar ambos niveles. La tarjeta gráfica es una ATI Radeon X1650. ■ Carlos Sánchez

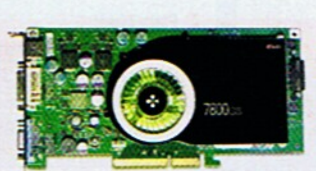


Con las tarjetas gráficas de ATI lo ideal es calibrar el monitor con el menú de los controladores gráficos. Abre la suite "ATI Catalyst" y clica sobre la pestaña de color. En la opción de perfiles especifica "pantalla completa 3D" y a continuación aumenta los valores de brillo, contraste y gamma. Especifica un nombre para la configuración y clica sobre guardar. También sería aconsejable que conectaras el monitor y la tarjeta gráfica a través de un cable digital DVI en lugar del analógico VGA.

TARJETAS GRAFICAS

DirectX 10 para AGP

Estoy sumanente interesado en hacerme con una tarjeta gráfica de la gama media pero que sea de nueva generación para poder jugar con los juegos que saquen partido de DirectX 10 y del nuevo sistema operativo Windows Vista. El problema es que mi placa base es AGP ¿existen modelos de estas características? ■ Manuel Quintanar



Aunque de momento no están disponibles, nVidia y ATI han anunciado que lanzarán en breve tarjetas en formato AGP de sus nuevas series de procesadores compatibles con DirectX 10. Ahora bien, te recomendamos que afrontes la actualización a PCI Express porque debido a las limitaciones del puerto AGP se reduce el ancho de banda de la memoria hasta 4 veces respecto a los modelos similares para PCI Express, lo que ocasiona un "cuello de botella" que se traducirá en una acusada perdida de rendimiento.

Habilitar HDR

Tengo problemas con el rendimiento de mi gráfica Sapphire Radeon X2900 XT, que se resiente notablemente cuando activo la opción gráfica HDR en títulos como «Dark Messiah of Might&Magic» o «Test Drive Unlimited». Entre sus características veo que soporta este renderizado de alto rango dinámico, así que no se cuál puede ser el problema teniendo en cuenta su elevada potencia al tratarse de una tarjeta de gama alta. ■ Antonio Jesús Merino



Tienes que proceder a actualizar los controladores ATI Catalyst a la versión 7.6, ya que han reprogramado la gestión de las unidades de sombreado para mejorar el rendimiento en torno a un 15% cuando se activa el renderizado HDR de alto rango dinámico. Y una recomendación muy importante: no te olvides de desinstalar la versión anterior de los controladores antes de proceder a instalar la nueva.

SISTEMA OPERATIVO

Sin escritorio

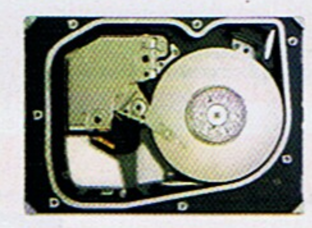
Desde que instalé el juego «S.T.A.L.K.E.R.» al iniciar Windows XP no aparecen los iconos del escritorio, ni la barra de tareas ni el botón de inicio, así que no puedo hacer prácticamente nada y menos cargar este juego o tratar de desinstalarlo. ¿Tiene solución o debo formatear y reinstalar el sistema operativo? ■ Jose Luis Mateos



Prueba a abrir el "administrador de tareas" pulsando ***CTRL+ALT+SUPR***. A continuación ve a la opción Archivo del menú en cascada y en "nueva tarea" escribe "explorer". Con esto se cargará el explorador de Windows. Si este sistema no funciona es posible que tengas un virus o programa "malware" que esté impidiendo la carga de inicio del explorador. Vuelve a utilizar el administrador de tareas y en nueva tarea introduce el ejecutable del software antivirus que tengas instalado para ver si detecta y soluciona el problema.

No inicia Windows

Creo que mi disco duro ha fallado, porque tras pasar el post de arranque de la BIOS aparece el mensaje de "no se encuentra sistema operativo". Si la única solución es formatear y reinstalar, ¿existe alguna forma de entrar en el Windows XP del disco duro dañado para poder guardar las partidas salvadas que tenía de varios juegos a los que estoy enganchado? ■ Javier Gil



Entra en la BIOS para configurar el arranque desde la unidad de CD/DVD, en la que debes poner el disco de Windows XP. Tras arrancar el programa de configuración, ignora la opción de reparar Windows XP con la consola de recuperación. En lugar de ello pulsa Intro y el programa buscará en el disco duro instalaciones anteriores de Windows. Luego aparecerá un nuevo menú con la opción de reparar la instalación detectada sin borrar los datos de usuario y programas. De esta forma sólo se rescribirán los ficheros del sistema operativo y de arranque.

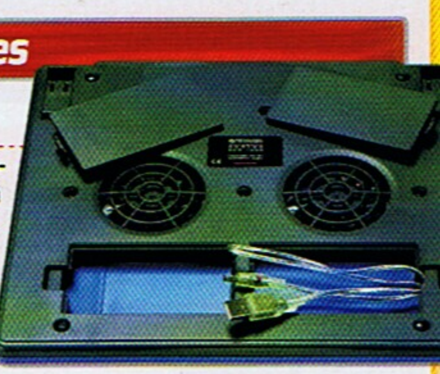
COMPONENTES

Disco duro a saltos

En algunos juegos como «Oblivion» o «Command & Conquer 3» he notado que cuando carga nuevas fases el disco duro se queda atascado y en ocasiones hasta bloquea el ordenador. El disco duro es un Seagate Serial ATA de 500 GB y 7200 rpm, pero está en configuración RAID con otro modelo idéntico. Lo he desfragmentado recientemente

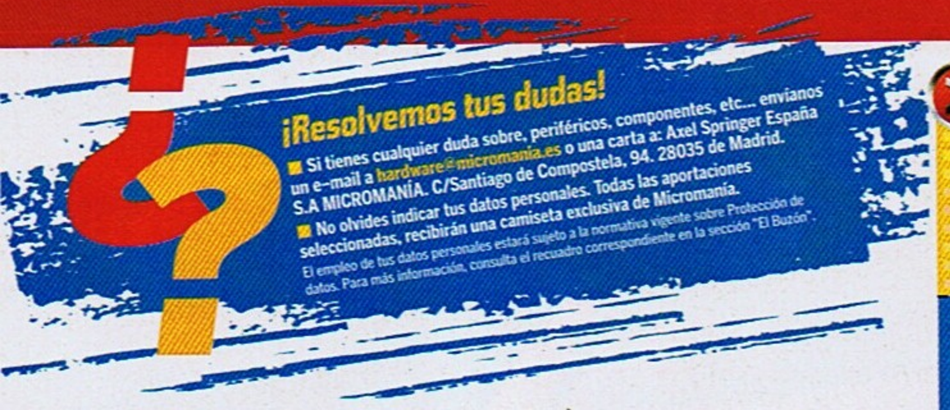
La pregunta del mes

Refrigerar el portátil



Tengo un portátil ASUS F3 con procesador Intel Core Duo 2, 2 GB de RAM y gráfica nVidia GeForce 8600. Su rendimiento es muy bueno, pero el problema es que tras jugar un rato a títulos como «Oblivion» o «F.E.A.R» noto un descenso de la velocidad. Imagino que es un mecanismo de seguridad por exceso de temperatura ¿Hay alguna solución? ■ SubZero

La clave es mejorar la disipación de calor, una tarea imprescindible para todo usuario que quiera emplear su portátil para juegos. Primero utiliza el programa "Notebook Hardware Control", que te permitirá monitorizar la temperatura. Luego debes adquirir una base de refrigeración para portátiles de fabricantes como Cooler Master, Thermaltake o Revoltec, que además de aumentar la comodidad de uso al inclinar el portátil, lo elevan y refrigeran con sus potentes ventiladores y la superficie de aluminio. Es recomendable quitar la tapa inferior del portátil –como hacen muchos usuarios con las torres de sobremesa– y tranquilo que al estar el portátil sobre la base de la placa refrigeradora es casi como si estuviera tapado y los ventiladores llevan rejillas.



y he reinstalado los juegos, pero sigue igual. ■ Pedro Gil

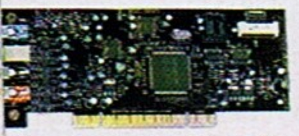


En principio parece un problema con el disco duro o su controladora. Si has actualizado los controladores de ambos dispositivos posiblemente el disco duro tenga problemas de exceso de calor, pues las unidades de 500 GB a 7200 rpm necesitan bastante hueco para disipar el calor generado. Instala las utilidades de Seagate que puedes descargar de su página de soporte para comprobar la temperatura y estado de los discos duros. Si la temperatura es muy elevada instala un disipador para discos duros, que puedes encontrar en cualquier establecimiento especializado.

SONIDO

¿Sólo estéreo?

Mi tarjeta de sonido Creative SoundBlaster Audigy SE soporta sonido 3D con 5.1 canales, pero escucho todos los juegos en estéreo a pesar que en el menú de audio de los mismos activo la aceleración de sonido 3D. El test de sonido de los controladores de Creative muestra que todos los canales están correctamente posicionados. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Javier Garrido



Seguramente la configuración del dispositivo de sonido de Windows está en modo estéreo e interfiere con la configuración de audio de la tarjeta. Ve al panel de control "dispositivos de sonido y audio" y comprueba que la Audigy SE es el dispositivo preferido. Además, en opciones avanzadas selecciona altavoces y "sistema de sonido envolvente 5.1". Luego ve al panel de control del software de Creative y desmarca la casilla "sincronizar con dispositivos de audio Windows".

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Compatibilidad

Soy aficionado a los simuladores de vuelo y me gustaría migrar a Windows Vista para disfrutar con «Flight Simulator X», pero tengo una palanca de vuelo Thrustmaster HOTAS Cougar y aparece en la lista de dispositivos no compatibles en el testeo que hace antes de proceder a la instalación. ¿Es recomendable seguir con la instalación a pesar de ello? ■ Juan Antonio Peláez



Debes desconectar la palanca Thrustmaster Hotas Cougar durante la instalación de Windows Vista, porque la utilidad de chequeo detecta los controladores que son incompatibles o pueden dar problemas con el nuevo núcleo de instrucciones del sistema operativo. Pero tranquilo, que una vez completada la instalación podrás usar tu palanca de vuelo porque Thrustmaster ya ha publicado sus controladores para Windows Vista, que puedes descargar en *ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=3&pid=50&cid=1*

PORTÁTILES

Movimientos sin control

Tengo un portátil Toshiba Quosmio al que conecto un ratón Logitech G3 para jugar. Pero muchas veces pierdo el control del movimiento y el puntero se atasca o se mueve hacia donde no debería. He instalado los controladores del ratón y está bien configurado. ■ David Carreras



Parece que hay una interferencia del touchpad integrado en el portátil con el ratón, ya que ambos permanecen activos como dispositivos de control. Lo ideal sería deshabilitar el touchpad cuando conectes el ratón; para ello debes instalar los controladores y el software del touchpad y con un atajo del teclado podrás desactivarlo. Otra opción es acceder a la BIOS, donde suele haber una opción para hacerlo.

WINDOWS VISTA

Rendimiento mediocre

Por fin he podido estrenar el DirectX10 de mi tarjeta gráfica nVidia GeForce 8600 con los parches para que «Company of Heroes» y «Call of Juarez» funcionen bajo la nueva API, pero me he llevado una decepción porque el rendimiento deja mucho que desear. ¿Es normal que haya tanta diferencia con respecto a la misma configuración bajo DirectX9? ■ Javier López



El problema es que el software va por delante de los controladores de la gráfica, que son los responsables del "buen entendimiento" entre el motor del juego y la tarjeta gráfica. Deberías actualizar los controladores nVidia ForceWare con la última versión disponible para Vista, la 158.45, que soluciona el bajo rendimiento con las versiones DirectX10 de «Company of Heroes».

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

LOST PLANET. EXTREME CONDITION



▶ Un juego de acción con tecnología a la última, pues emplea funciones de **DirectX 10** para crear un entorno 3D alucinante en gráficos, efectos visuales y detalle de los personajes. Eso sí, los requisitos son muy elevados para jugar en alta resolución con **HDR**. Afortunadamente tiene también un modo para **DirectX 9** para que nadie se lo pierda su fantástica jugabilidad, que ofrece una excelente calidad con una **tarjeta gráfica de gama media**. Es muy exigente con la **CPU, 3 GHz o doble núcleo**; y la **memoria**, con un mínimo de **2 GB**. Una tarjeta de **sonido 5.1** es ideal para disfrutar de su audio envolvente.

RUNAWAY 2. EL SUEÑO DE LA TORTUGA

▶ Una aventura gráfica realizada con una mezcla de escenarios prerenderizados, personajes en tres dimensiones y técnicas avanzadas de "cell-shading" para lograr un sensacional acabado de película de animación. Lo mejor es su excelente optimización, funciona muy bien con **tarjetas gráfica de gama básica**. Respecto a la CPU, va sobrado con un **procesador que supere 1 GHz**, mientras que la memoria RAM debe llegar a los **512 MB**. Viene en formato DVD y es soportado por **Windows Vista**.



LOKI

▶ Acción y rol con escenarios que se generan aleatoriamente. Su rendimiento es excelente en **gráficas de gama media** como la nVidia GeForce 8600 o la ATI Radeon HD 2600 con 256 MB, aunque sus opciones de configuración permiten disfrutarlo con tarjetas más modestas. Necesita una **CPU** por encima de los **2 GHz** y es recomendable que la RAM llegue a los **2 GB. El sonido** admite hasta **7.1 canales**. Para el modo multijugador conviene contar con una conexión de **banda ancha**.



TRANSFORMERS

▶ Se ha cuidado especialmente su optimización para que funcione en todos los equipos. Además, sus gráficos no son muy complejos para centrarse en la velocidad de la acción, así que funciona correctamente en tarjetas **gráficas de gama básica** como la nVidia GeForce 8400 o ATI Radeon HD 2400. Si es algo más exigente en **CPU y memoria**, con **2 GHz y 1GB**, respectivamente. Puedes controlarlo con **teclado y ratón o el gamepad**. También tiene **sonido multicanal 5.1** para que te sientas como en el cine.





Chicas, música y... ¡muchos coches!

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS

Lo de correr delante de la policía ya no se lleva. Ahora lo que mola son las Hot Import Nights: coches alucinantes, las pibas más espectaculares y los mejores DJs del momento... ¡Y todo sin moverte de tu PC!

CÓMO SERÁ...

JUICED GAMES/THQ · VELOCIDAD · SEPTIEMBRE 2007

- **DESCUBRE LAS HOT IMPORT NIGHTS,** unas fiestas alucinantes en las que se dan cita los mayores talentos del tuning para probar sus espectaculares coches.
- **COMPITE EN TU PC O EN EL MODO ONLINE** indistintamente, ambos modos serán compatibles.
- **EL LÍMITE LO PONDRÁ TU IMAGINACIÓN.** El número de coches, carrocerías, piezas y recambios será enorme.
- **TODOS LOS ESCENARIOS SERÁN REALES.** Podrás competir en las calles más reconocibles de San Francisco, Londres, Roma, Tokio, Sidney o París.
- **ELIGE TU COMPETICIÓN.** Habrá una gran variedad de campeonatos, desde carreras de velocidad pura hasta cinco tipos diferentes de pruebas de drifting.

Seguro que recuerdas «Juiced», un juego de carreras underground y tuning que puso patas arriba el género gracias a un realismo y una abundancia de opciones sin precedentes. Su continuación, «Juiced 2», conservará todo su espíritu, pero añadiéndole una larga lista de novedades. ¿Estás preparado para descubrirlas?

PISA A FONDO

Como el original, «Juiced 2» será un juego de carreras y tuning, pero con la novedad de que ya no se tratará de huir de la policía en carreras underground, ni nada parecido, sino de participar en las Hot Import Nights. Este tipo de eventos organizados en Estados Unidos son muy populares y en ellos los corredores ponen a prueba sus vehículos en espectaculares competiciones, mientras los mejores DJs ponen la música y las chicas más impresionantes animan la fiesta. Para aumentar el realismo aún más, las carreras tendrán lugar en once localizaciones reales de todo el mundo reproducidas con un nivel de detalle alucinante.

Otra de las novedades más destacadas de «Juiced 2» será la integración absoluta del modo ▸▸

Regresa una serie emblemática de los juegos de velocidad y tuning, y viene cargada de espectaculares novedades



◄ **¡VUELVE LA VELOCIDAD MÁS CAÑERA!** La fuerza del tuning se sumará en «Juiced 2» a la intensidad de las Hot Import Nights, unas espectaculares fiestas en las que "tuneros" de todo el mundo se reúnen para competir y exhibir sus "máquinas". ■

▲ **¡DERRAPES SALVAJES!** Las competiciones de drifting serán uno de los puntos fuertes del juego. Se trata, sencillamente, de hacer los derrapes más largos y espectaculares sin chocarte con nada. ¿Fácil? No creas...

▲ **¿RECONOCES ESA NORIA?** Sí, es Londres. «Juiced 2» te llevará de un lugar a otro por un total de once de las ciudades más reconocibles del mundo, como Londres, París, Roma, San Francisco o Tokio.

¿QUÉ TE APUESTAS?

DINERO FÁCIL. En esta nueva entrega se están potenciando aún más las apuestas, aprovechando las posibilidades del modo online. Antes de cada carrera podrás "negociar" con el resto de participantes y apostar con ellos dinero o, incluso, tu propio coche.

UN DÍA EN LAS CARRERAS. Una novedad muy interesante es que podrás asistir como espectador a las carreras online de otros jugadores y podrás apostar sobre el resultado con los más de cien espectadores que podrán "conectarse" a cada prueba.

▲ **¡VELOCIDAD A TOPE!** Te enfrentarás a los coches más espectaculares del mundo en trepidantes competiciones. ¿Estás preparado para sumergirte en el mundo del tuning?



¡PONLO A TU GUSTO! Habrá más de 90 modelos de coche diferentes, pero eso no es nada comparado con las infinitas posibilidades de modificación... ¡podrás tunear hasta su interior!

EL CÓDIGO GENÉTICO

¿CUÁL ES TU ADN? Uno de los elementos más originales de «Juiced 2» será el concepto del "ADN del conductor", una especie de perfil de cada jugador que utilizando unas 15 variables almacenará una ficha de su estilo de conducción. Tendrá muchos usos diferentes, pero el más espectacular será, sin duda, la posibilidad de tomar el ADN de otro jugador y "copiarlo" en un corredor controlado por la máquina, para poder generar un "doble" que corra como él contra el que entrenarte.

online dentro del sistema de juego, y es que prácticamente todo lo que se podrá hacer en el modo individual, podrás hacerlo también en el online, participando en carreras de hasta diez corredores simultáneamente. A través de Windows Live, además, en estas carreras podrás competir contra los usuarios de la versión de Xbox 360 del juego, así que ¡el desafío está servido!

Esta compatibilidad entre el modo individual y el online incluye, claro, el modo carrera, que en esta nueva entrega será mucho menos lineal y te dará libertad para elegir la prueba en la que quieres participar. Habrá, desde luego, carreras tradicionales, de velocidad, pero destacarán sobre todo las competiciones de drifting, pruebas en las que se gana puntos por hacer los derrapajes más largos y espectaculares.

Con el dinero que obtengas en estas pruebas podrás mejorar y ajustar tu coche, porque el tuning seguirá siendo, por supuesto, parte fundamental del juego. Como prueba, sus impresionantes números: más de 90 coches, 600 body kits, 250 fabricantes de piezas, infinidad de pegatinas que podrás combinar en hasta 50 capas... ¡Y hasta se podrá modificar el interior de los coches!

A TODO GAS

A todo esto hay que añadirle un sistema de apuestas totalmente renovado, que te permite incluso apostar online sobre el resultado de las carreras de otros jugadores, una banda sonora de primera y, sobre todo, un acabado gráfico que promete ser de lo mejor del género. ¿El resultado? Pues «Juiced 2», un juego explosivo se dirige a todo gas hacia tu PC. ¿Te atreverás con él? ■ J.P.V.



▲ TU PROPIA OBRA DE ARTE. El sistema de juego estará diseñado para que puedas pasar directamente sin más preámbulos a competir, pero si quieres podrás pasarte horas ajustando hasta el último detalle de tu coche.



▲ HAY DONDE ELEGIR. Los números del juego serán abrumadores. Con más de 90 modelos de coches, 600 body kits o más de 250 fabricantes de piezas diferentes, por ejemplo, la variedad estará totalmente garantizada.



▲ UN ACELERÓN A TIEMPO... ¿La cosa no pinta bien? Nada que no pueda arreglarse con una dosis de óxido nitroso... Un "nitro", vaya. Pero antes de poder usarlo tendrás que pasar por el taller para montarlo en tu coche.

«Juiced 2» tendrá uno de los modos online más completos que se han visto nunca en un juego de velocidad

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

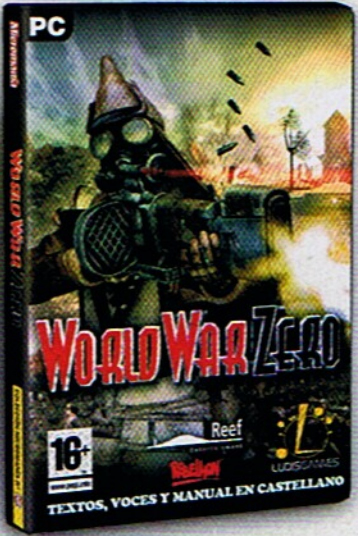
Juego completo

World War Zero

Género: Acción · Compañía: Rebellion/Reef Entertainment
Idioma: Castellano · Espacio: 128 MB

Es el año 1964 y la Primera Guerra Mundial, ¡no ha terminado! Así es el pasado alternativo que nos plantea «World War Zero», un fenomenal juego de acción y táctica.

El conflicto se originó tras la revolución del Octubre Ruso, que fue sofocada por el despiadado Barón Ugenberg. Sin los Bolcheviques, el Barón se convirtió en el líder de un imperio Ruso-Mongol. Su objetivo es extender por todo el mundo su imperio. Tras décadas de lucha, ahora prepara un arma nuclear con el que pretende alcanzar por fin su objetivo. Tú eres el teniente James Anderson y tu misión es detener a Ugenberg a lo largo de dieciséis misiones.









Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1,5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón Izq.: Disparo
- Espacio: Saltar

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromani



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Demo multijugador

Género: Acción Compañía: Grin /Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Lanz.: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1 GB

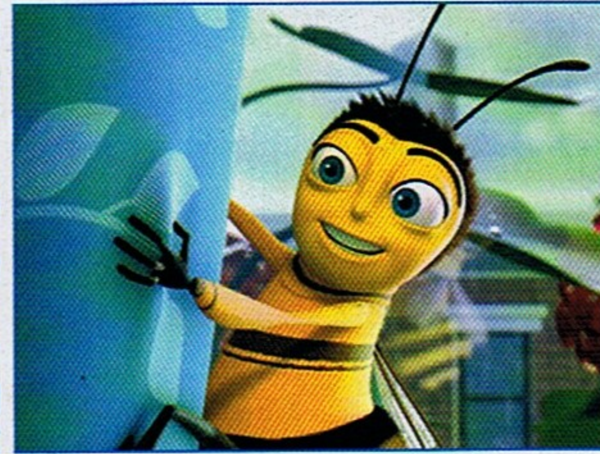
Con esta continuación que perfecciona la ya sensacional acción táctica de su predecesor, volvemos a México para afrontar una nueva escalada en las hostilidades. La demo permite jugar en modo multijugador a través de Internet tras crear una cuenta en los servidores del juego. Ofrece un mapa para lanzar partidas en modo "deathmatch" por equipos, permitiéndote elegir entre los bandos "Ghost Recon" y "Assault".

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 2 GB Aceleradora 3D compatible con Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar



Bee Movie Games

Un nivel de juego

Género: Acción Compañía: Beenox
Distribuidor: Activision
Lanzamiento: 2007
Idioma: Inglés Espacio: 188 MB

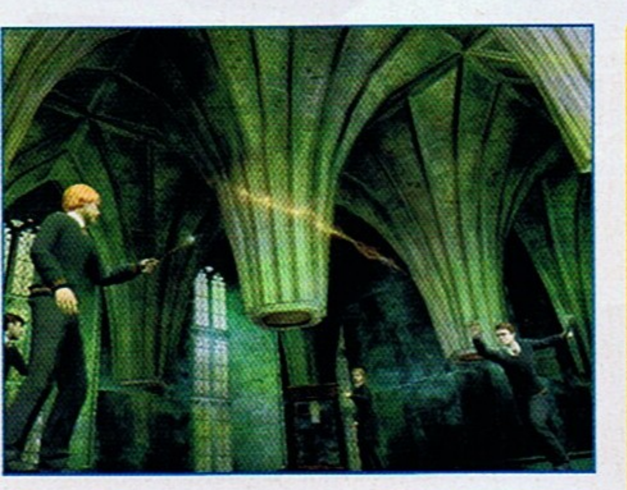
Atento al próximo éxito del cine de animación de Dreamworks, tras "Shrek" y "Madagascar". Será "Bee Movie", una peli que nos relatará las aventuras de una simpática abeja... No se estrenará hasta final de año, pero puedes ir conociendo al protagonista de la película con la demo del juego basado en ella. Permite jugar un capítulo que se desarrolla en la gran ciudad. Prepárate para una acción de plataformas vertiginosa, en la que tendrás que esquivar peligros y completar las acciones que te vayan indicando a cada momento.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 512 MB
- HD: 600 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- 1: Acción 1
- 2: Acción 2
- 3: Acción 3
- 4: Acción 4



Harry Potter y la Orden del Fénix

Primer nivel de juego

Género: Acción/Aventura Compañía: E.A
Distribuidor: Electronic Arts
Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 400 MB

Los seguidores de «Harry Potter» han tenido que esperar un poquito más... Pero de nuevo, acompañando a la película, aparece el juego con sus nuevas aventuras. Y, esta vez, la espera merecía la pena más que nunca porque «La Orden del Fénix» es, sin duda, el más brillante «Harry Potter» de todos los que hemos visto en PC. La demo se desarrolla en la escuela Hogwarts y cuenta con el nivel con el que da comienzo la aventura.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 448 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón Izq.: Hechizo
- Espacio: Interactuar

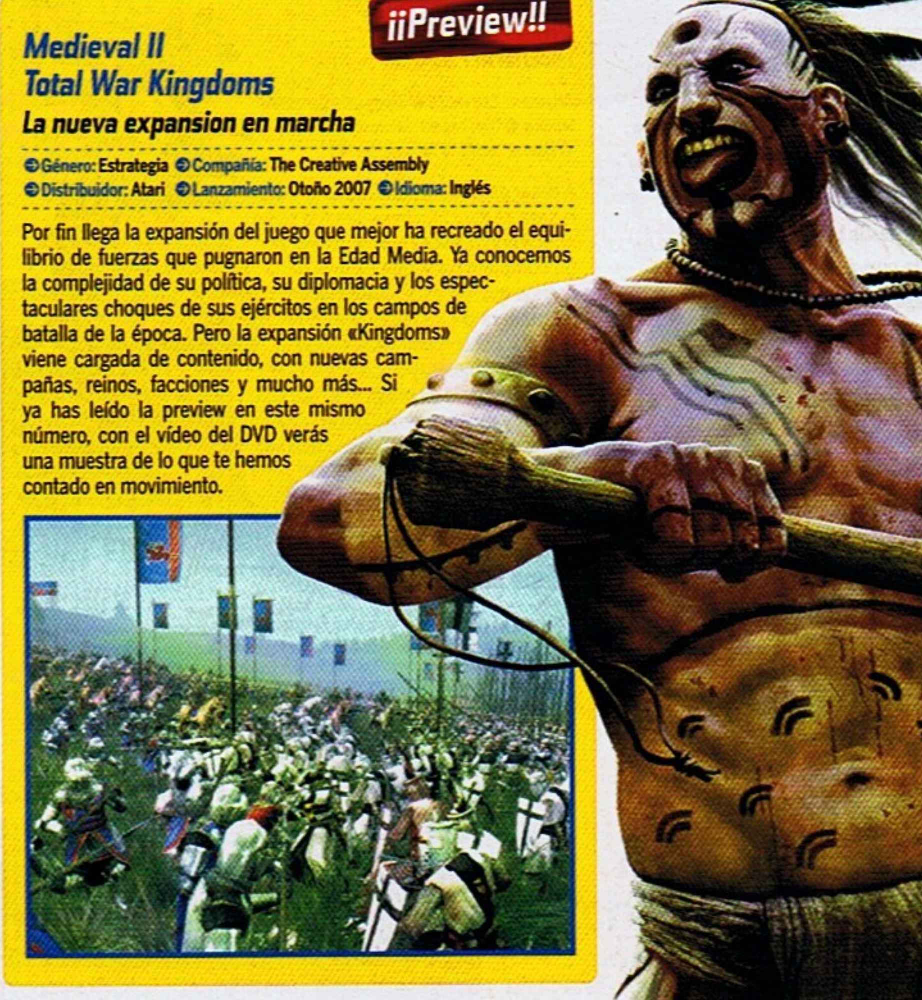
¡¡Preview!!

Medieval II Total War Kingdoms

La nueva expansion en marcha

Género: Estrategia Compañía: The Creative Assembly
Distribuidor: Atari Lanzamiento: Otoño 2007 Idioma: Inglés

Por fin llega la expansión del juego que mejor ha recreado el equilibrio de fuerzas que pugnaron en la Edad Media. Ya conocemos la complejidad de su política, su diplomacia y los espectaculares choques de sus ejércitos en los campos de batalla de la época. Pero la expansión «Kingdoms» viene cargada de contenido, con nuevas campañas, reinos, facciones y mucho más... Si ya has leído la preview en este mismo número, con el vídeo del DVD verás una muestra de lo que te hemos contado en movimiento.



Colin McRae DIRT
ctualización a la versión 1.1. ste archivo soluciona algunos roblemas detectados con las arjetas de sonido. Igualmente olventa problemas gráficos ue provocaban la aparición e alerones en el capó de los oches.

Need for Speed Carbono
ctualización a la versión 1.4. ste archivo centra todas sus ejoras en mejorar la compatiilidad con Windows Vista

Europa Universalis III
ctualización a la versión 1.3.0. ste nuevo parche mejorará preciablemente los niveles e IA del juego, así como los alances de dificultad. También e han realizado cambios en la nterfaz del usuario.

Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones
ste archivo actualiza esta xpansión de «Los Sims 2» orrigiendo diversos fallos de rogramación que permitirán ener una visión más realista e la vida de los personajes.

Company of Heroes
ctualización a la versión 70 desde la versión 1.61. sta nueva corrección del uego permitirá aprovechar al áximo las capacidades que frecen los nuevos DirectX 10, l tiempo que se corrigen algulos aspectos de la jugabilidad el título.

Darwinia
ctualización a la versión 5.11. Esta última puesta al ía del juego está destinada xclusivamente a los usuarios ue cuenten con Windows ista en su sistema. Con ella e ha añadido soporte para los andos de Xbox 360, y se ha ejorado el motor gráfico para provechar las funciones de irectX 10. También se han ejorado las traducciones de lgunos idiomas disponibles.

Overlord
Tutorial y escenario

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Estrategia/acción Compañía: Triumph Studios/Codemasters Distribuidor: Atari Lanzamiento: Junio 2007 Idioma: Castellano Espacio: 1006 MB

Desde luego «Overlord» es un juego realmente peculiar, a medio camino entre la estrategia, la acción y el rol, ofrece un estilo de juego único que sigue la estela de aquel clásico «Dungeon Keeper». Y, al igual que en aquel, tienes que hacer de malo... Más aún, tienes que convertirte en un maléfico villano, poniéndote al frente de un ejército de secuaces implacables.

Con esta demo que te ofrecemos en el DVD, puedes iniciarte en el arte del mal, ya que incluye un tutorial completo de «Overlord» en el que se detallan aspectos básicos para el control de tus hordas de saqueadores. Después podrás empezar a ganarte tu lugar en el infierno completando el nivel completo que también incluye esta estupenda demo.







Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.4 GHz RAM: 512 MB HD: 1.2 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Espacio: Golpear

Age of Empires III
Escenario Pack

¡¡Extras!!



Género: Estrategia Compañía: Ensemble Studios Distribuidor: Microsoft Idioma: Inglés Tamaño: 50 MB

A pesar de las continuas evoluciones de la saga «Age of Empires», todavía sigue ofreciendo nuevos retos. Esta vez con un completo pack que incluye nada menos que 60 escenarios nuevos. La manera de instalarlos es bien sencilla. Bastará con descomprimir el fichero SinglePlayerScenarios3.zip que encontrarás en la carpeta ...\Xtras\Extras\ y descomprimirlo en la carpeta de escenarios donde tengas instalado tu «Age of Empires III».



Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Mapa del juego

Género: Estrategia Compañía: Electronic Arts Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 1 MB



Nos encontramos con un nuevo mapa multijugador con el nombre de "Sarajevo Red Zone" que permite disfrutar del multijugador en escaramuzas por equipos: tres contra dos. Los que estén en inferioridad numérica se defenderán y los otros tres, atacarán un objetivo al asalto.

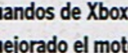
Transformers The Game
Juego de película

¡¡Preview!!

Género: Acción Compañía: Traveler´s Tales Distribuidor: Activision Lanzamiento: Julio 2007 Idioma: Inglés

No te preocupes si aún no has podido ir a ver "Transformers" en el cine, este trailer no te va a fastidiar la película, aunque se trate de una escena de introducción del juego basado en ella... Lo que hace la preview es anticiparte la espectacular acción que te espera en el juego basado en la que es ya, sin duda, la película del verano. Si eres un veterano, recordarás a los transformers, –tal vez habrás jugado con ellos– y si no, te diremos que eran juguetes, unos robots transformables que causaron furor en los 80 y, tras los cuales, había un interesante trasfondo que enfrentaba a dos bandos, los "Autobots" y los "Decepticons". Dieron lugar a series de televisión, a cómics, de todo... Ahora con la película vuelven con más fuerza que nunca. No te pierdas la intro que te ofrecemos en el DVD.





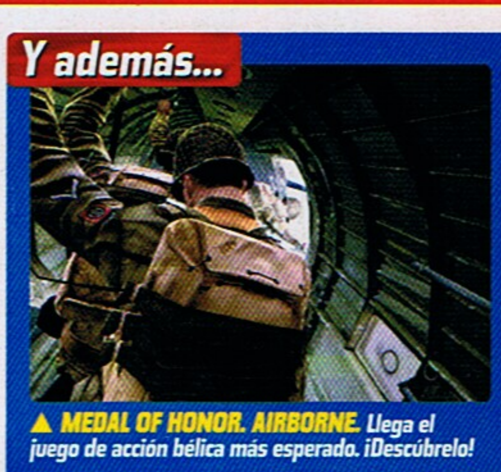
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

WORLD OF WARCRAFT

Te desvelamos el secreto mejor guardado de Blizzard ¡¡No te lo pierdas, te sorprenderá!!

Y además...



▲ **MEDAL OF HONOR. AIRBORNE.** Llega el juego de acción bélica más esperado. ¡Descúbrelo!



▲ **JUEGOS DE ROL.** Los mejores del género reunidos en una comparativa, para que elijas.



▲ **CLIVE BARKE'S JERICHO.** No te pierdas la preview del juego de acción más terrorífico.

Y en nuestro DVD

PRO CYCLING MANAGER

Juego Completo Original para PC

¡Dirige tu equipo y compite en la Vuelta el Tour y el Giro!

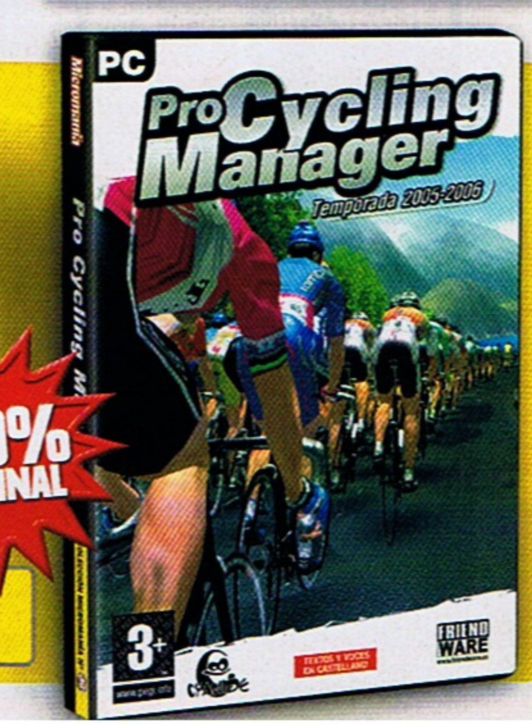




◄ Compite en las mejores competiciones del mundo y recorre todas las etapas reales en primera persona.

◄ Crea tu propio equipo, planifica tus tácticas y dirige a tus ciclistas en tiempo real.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

ta: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



Artistas Originales
MÚSICA REAL
AC/DC - Highway to hell
AKON - Smack That
ALEJANDRO SANZ - A la primera persona
ALEJANDRO SANZ - Te lo agradezco pero no
AMARAL - Sin ti no soy nada
ANDY Y LUCAS - Quiereme
ANTONIO CARMONA - Para que tu no llores
AVRIL LAVIGNE - Girlfriend
BEYONCE Y A.F.DEZ - El Zorro (Amor Gitano)
BNK - Vuelve negra
BOB SINCLAR - World hold on
BONEY M - Daddy cool
BSO Anatomia de Grey (Chasing cars)
BSO Anatomia de Grey (How to save a life)
BSO Carros de Fuego
BSO El bueno, el feo y el malo
BSO El Exorcista (Tubular bells)
BSO El Padrino
BSO El ultimo mohicano
BSO Fraggle Rock
BSO Ghost
BSO Gladiator
BSO Grease
BSO La pantera Rosa
BSO Memorias de Africa (Had a farm in Africa)
BSO Mision imposible
BSO Pretty woman
BSO Pulp Fiction
BSO Rocky (Eye of the tiger)
BSO Star Wars (Marcha Imperial)
BSO Yo soy la Juani (Como en un mar...
CALLE 13 - Atrevete-te
CAMARON DE LA ISLA - Soy gitano
CAMELA - Mi otra mitad
CARLINHOS BROWN - Garoa
CHAYANNE - Si nos quedara poco tiempo
CHEMICAL BROTHERS - Block rockin beats
DADDY YANKEE - Impacto
DAVID BISBAL - Silencio
DAVID BISBAL - Torre de Babel (Mix)
DEEP PURPLE - Smoke on the water
DON OMAR - Salio el Sol
DOVER - Let me out
EDURNE - Ven por mi (Come with me)
EL ARREBATO - Duele
EL CANTO DEL LOCO - Besos
EL TREN DE LOS SUEÑOS - Tu amor primero
ENRIQUE IGLESIAS - Dimelo
FITO Y FITIPALDIS - Me equivocaria otra vez
FITO Y FITIPALDIS - Por la boca vive el pez
GIANNA NANNINI - Meravigliosa creatura
GUNS N'ROSES - Sweet child of mine
HAZE - Gasolina, Sangre y Fuego
HEROES DEL SILENCIO - Entre dos tierras
Himno Oficial Centenario Betis
Himno Oficial Centenario Sevilla F.C.
Himno Real Madrid
HOLLY DOLLY - Dolly song (ievas polka)
JAMES BLUNT - You´re beautiful
JUDAS PRIEST - Breaking the law
JULIETA VENEGAS - Me voy
KIKO Y SHARA - Le pido a Dios
KIKO Y SHARA - Mi vez primera
KIKO Y SHARA - Una de dos
KIKO Y SHARA - Ven provocarme
KISS - I was made for loving you
K-NARIAS - No te vistas que no vas
LUCKY TWICE - Lucky
MAGO DE OZ - Diabulus in musica
MAGO DE OZ - Molinos de viento
MALA RODRIGUEZ - Nanai
MALA RODRIGUEZ - Por la noche
MALU - Si estoy loca
MANA - Bendita tu luz
MANA - Labios compartidos
MANA - Manda una señal
MAREA - Aceitunero
MARTA SANCHEZ - Superstar
MELENDI - Calle la pantomima
MELENDI - Kisiera yo saber
MIGUEL BOSE - Morena mia (dueto)
MIGUEL BOSE - Nena (dueto)
NELLY FURTADO - Te busque
NIÑA PASTORI - Burbujas de amor
NIRVANA - Smells like teen spirit
PALOMA SAN BASILIO - Juntos
PAULINA RUBIO - Ni una sola palabra
PIGNOISE - Te entiendo
RAUL - Bombon
RBD REBELDE - Besame sin miedo
RBD REBELDE - Celestial
RBD REBELDE - Rebelde
RBD REBELDE - Salvame
RBD REBELDE - Ser o parecer
RBD REBELDE - Solo quedate en silencio
RICKY MARTIN - Pegate
SFDK - Pruebalo
SHAILA DURCAL - Vuelvete la Luna
SHAKIRA - Hips don't lie
SIEMPRE ASI - Salve del Ole
SILVIA PADILLA - Ponte el cinturon (Factor X)
SORAYA - Self control
THE POLICE - Every breath you take
THE STROKES - Last nite
TOKIO HOTEL - Monsoon
U2 - With or without you
WISIN Y YANDEL - Noche de sexo
TOP
Poli | Real | Artista | Título
91566 13884 Tata Golosa Micromania
92011 17452 Kiko y Shara Adolescentes
91504 13725 Shakira Las de la intuicion
91412 13552 Jennifer Lopez Que hiciste
91589 25357 El Koala y Manolo Escobar Mi Carro
91237 1486 La Quinta estacion Me muero
89997 25138 Cleopatra Stratan Ghita
92020 17488 Loco Mia Locomia
90804 1593 Ricky Martin y Chambao Tu Recuerdo
91731 14564 Natasha Bedingfield Unwritten
91750 14609 El Sueño de Morfeo Para toda la vida
91444 13073 Mika Grace Kelly
13557 13557 Jere Te mentiria
91765 14630 Beyonce Beautiful liar
91272 0058 Malu No voy a cambiar
CERTIFICADO ORIGINAL
Envía POP
Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL
Al 7372
Ej: Envía POP 13884 al 7372 para que suene la V.O. de MICROMANIA cantada por TATA GOLOSA o envía POP 91566 al 7372 para escuchar la polifónica
Poli NACIONAL
91212 Salve del Ole
82984 Paquito El Chocolatero
83227 Salve Rociera
82873 Muñeira De Chantada
83326 Soy Minero
Poli CINE/TV
90669 Anat. de Grey (Chasing...
91534 Anat. de Grey (How to...
80108 Benny Hill
83737 Dragon Ball Z
84724 El bueno, el feo y el malo
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84207 El Padrino
85607 El pajaro loco
85529 El ultimo mohicano
92061 El Zorro (Amor Gitano)
83883 Fraggle Rock
80065 Friends - I'll be there ...
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
83648 La familia Monster
84233 La historia interminable
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
80039 Rocky (Eye of the tiger)
84940 Sexo en Nueva York
84560 Sintonia Curro Jimenez
84064 Star Wars (Marcha Imperial)
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
83901 Zorba el griego
Poli HIMNOS
85333 You´ll never walk alone
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
84494 La internacional
85507 Partido popular
83188 Real Madrid
82172 Barcelona
89601 Centenario Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
83123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
90623 Centenario Betis
84489 Els segadors
84436 Centenario Real Madrid
84362 Champions League
83258 Sevilla F.C.
85220 Himno de la legión
SONIDOS REALES
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
GITANO Ja payo, llevo lo malacatone en la fregoneta
ELCAUDILLO "...España es una nación grande..."
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
SUPERPIJA Osea... Te cojo el teléfono
TIKITAKA ¡Mítico! Tikitaka, tikitaka...
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
Ej: Envía POP TARZAN al 7372 y tendrás el famoso grito
OleMovil .com
Menú
TE QUIERO
9199
Menú
Opciones
2238
Menú
Opciones
14584
Opciones
Ir a
Envía TIPO
Código TEMA
Al 7372
Ej: Envía TIPO 9199 al 7372 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES
Menú
Menú
Opciones
13565
Opciones
Ir a
174
También puedes elegir:
Menú
Menú
Opciones
Ir a
TUNEA
DUEN
UNICOR
TIOSBU
MACI
DELFI
HAD
LOB
ELF
CHICASE
HEN
MOT
BRUJ
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil po envía TIPO HADAS
PAU GASOL 2007
Envía JUGAR
Código JUEGO
Al 737
Ej: Envía JUGAR 3097 al 7372 para jugar a toda pantalla con PA
DogZ
3089
FLEXIS
Shangai
2079
REAL FOOTBALL 2007